SÓLO 2,99€ Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

Nº. 186 • JULIO 2010





¡EXCLUSIVA MUNDIAL!! ¡TENEMOS LAS PRIMERAS IMÁGENES!

SHOGUN 2 TOTAL WAR

¡Así será la Estrategia más grande en PC!

REPORTAJE

¡Todo sobre la feria de Los Ángeles!

LOS JUEGOS QUE NO TE PUEDES PERDER

¡ANTES QUE NADIE!

WORLD OF WARCRAFT CATACLYSM

¡Descubre el nuevo Azeroth!

A EXAMEN

Todas las novedades

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS OLVIDADAS • SPLIT/SECOND VELOCITY • BLUR...



JUEGO COMPLETO

¡Vive la acción táctica más realista y emocionante!

RAINBOW SIX LOCKDOWN



DEMO

¡Siente la velocidad pilotando las superbikes!

SBK X



ESPECIAL

LO MEJOR DE MICROMANÍA EN PDF

Y mucho más para poner a tope tu PC:
• DEMOS JUGABLES • PREVIEWS
• EXTRAS • ACTUALIZACIONES...

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, P.J. Mora, M. Carabantes, I. Hernández

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico–Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A. de C. V.
Venezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
8/2010
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.




Los juegos de PC siguen en vanguardia

Bienvenido un mes más a Micromanía. Tienes esta revista entre manos... Bien, eso quiere decir que han transcurrido ya unos cuantos días desde que concluyó la feria más importante para todos los que amamos los videojuegos: el E3. Créeme, no ha sido fácil llegar a tiempo a la redacción desde Los Ángeles para contárte qué es lo más relevante de lo que allí se ha cocinado estos días, pero sin duda ha merecido la pena.

En el interior de esta revista encontrarás un reportaje sobre el E3 de 2010. Allí podrás ver una selección de lo mejor que he visto y también podrás leer algunas ideas sobre lo que ha sido la feria y lo que está por llegar. Con ello, espero transmitirte un poco de la emoción y el privilegio que supone haber estado allí, ver las novedades, probar los juegos, descubrir nuevos proyectos y escuchar a sus desarrolladores. Y es que, éste, ha sido un E3 de los más interesantes de todos los que recuerdo –y no quiero pensar cuántos, ¿vale?–... Lo ha sido porque, en una edición en la que los fabricantes de consolas han presentado nuevos dispositivos y tecnologías, los juegos de PC no han perdido protagonismo. De hecho, en géneros como el rol online, la acción y la estrategia, el PC han conseguido destacar con algunos de los proyectos más impactantes de todo el E3. La influencia de los juegos de ordenador se ha hecho notar incluso en la conferencia de Sony, en la que «Portal 2» –que también sale en PS3–, ha sido presentado en sociedad. Dejó a todos los presentes boquiabiertos, incluyendo a un servidor. Además, ha sido un E3 especial porque nos hemos reencontrados con proyectos de sobra conocidos pero que se han mostrado por primera vez con todo detalle, a lo grande. Entre ellos puedo contar de memoria el flamante «Crysis 2», «The Old Republic», «Mafia II», «Rage»... Lo mejor es que que vayas al repor antes mencionado, que allí están todos.

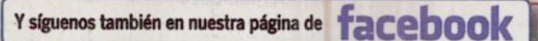
La revista de este número tiene un montón de temas que te van a interesar, como el avance de «Shogun 2. Total War» que te ofrecemos en rigurosa primicia, diez años después de la aparición de la serie. Ah, y está el reportaje de «World of WarCraft : Cataclysm», que hemos podido jugar allí en las oficinas de Blizzard, cerquita de L.A. apenas una semana antes de la feria. En reviews puedes leer un análisis de «Prince of Persia: Las Arenas Olvidadas» y de «Split/Second»; en previews «Drakensang II» y «StarCraft II». Temazos, ¿no?

Y como seguimos celebrando el 25º Aniversario, en el DVD tienes una nueva selección de páginas históricas de Micromanía en PDF y un resumen de los años 1989 y 1990. Este mes, además, te regalamos un juegazo, «Rainbow Six: Lockdown». Espero que disfrutes de todo ello... Y si tienes un ratito más no dejes de pasarte por ***www.hobbynews.es*** o por nuestra página de Facebook. ¡Hasta el mes que viene!



¡En este E3 los juegos de PC siguen en plena forma y auguran un futuro fantástico que empieza ya!

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es







Pág. 90

Reportaje

WORLD OF WARCRAFT CATACLYSM

Hemos probado la nueva expansión de «WoW»... ¡y no veas cómo mola! Descubre sus secretos en este reportaje.



Pág. 70

Reportaje

E3 2010

Hemos ido al E3, hemos vuelto y nos hemos traído toda la información sobre la mayor feria de juegos del mundo.



Pág. 30

Preview

DRAKENSANG 2

FX ultima el lanzamiento de su juego de rol más esperado. ¡Te contamos todos los detalles!



Pág. 38

Review

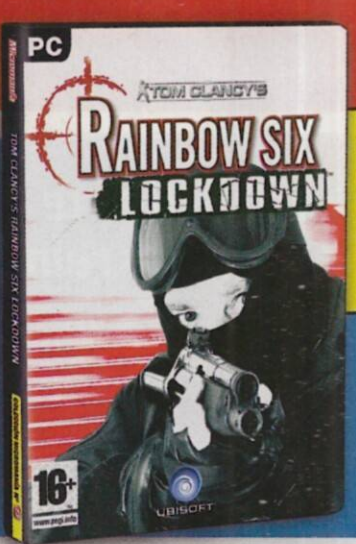
PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS

La nueva aventura del Príncipe ya está aquí. ¿Quieres saber si la espera ha merecido la pena?

En este número

Revista Micromanía Nº 186 - Julio 2010

¡¡De regalo!! DVD para PC con 4 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

Este mes el juego completo «Rainbow Six: Lockdown», 4 demos jugables –«SBK X: SWC», «Split/second»...–, Retromanía, previews y más...



Pág. 22

Reportaje

SHOGUN 2 TOTAL WAR

Descubre en exclusiva la sorpresa más sonada de los creadores de la serie «Total War»... ¡Vuelve «Shogun!»



Pág. 26

Preview

STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY

Cuanto menos falta, más ganas tenemos... ¿Y tú?



Pág. 53

Juegos Online

NEED FOR SPEED WORLD

¡Descubre el primer juego de velocidad en un mundo persistente!

índice por juegos





▲ La impecable factura técnica de «Fable III» se dejará ver en miles de detalles cuidados al máximo, por ejemplo la participación de voces como la del popular actor John Cleese.

«Fable III» te llevará al trono para permitirte reinar sobre Albion

Héroe, rey justo... o tal vez tirano

Tu hermano el rey se ha pasado de la raya y nadie mejor que tú para derrocarlo. Claro que no será fácil, pero tal vez lo más difícil venga luego. ¡Ahora serás tú quien ocupe el trono!

➲ Rol/Acción ➲ Lionhead Studios ➲ Microsoft ➲ Octubre 2010

La serie «Fable» ha canalizado en los últimos años las ganas del famoso creador Peter Molyneux de ir más allá en el género. Ideas interesantes no le han faltado, resumidas principalmente en un protagonista cuyas acciones y decisiones a lo largo de los años no sólo cambian el mundo de juego sino a él mismo, desde su aspecto físico a su perfil completo. Mola, ¿no?

Por desgracia, implementar todas esas ideas es complejo y no ha bastado hasta ahora con un juego, de ahí que «Fable III» se ponga como objetivo perfeccionar las buenas intenciones –y los buenos hechos, que virtudes no le faltan a la serie «Fable»– de Molyneux y presentar un juego de rol innovador, renovador, emocionante y... muy, muy especial.

«Fable III» te devolverá a Albion cincuenta años después y te colocará en la piel de uno de los hijos del anterior protagonista. Tu hermano ocupa el trono y reina de manera infame, lo que te mueve a derrocarle consiguiendo apoyos entre el pueblo y asaltando su castillo. Será la primera mitad del juego. **Después te tocará gobernar Albion y como siempre, las decisiones estarán presentes en cada paso que dés.** Podrás gobernar con justicia o del modo más cruel, utilizar el miedo o la diplomacia, cumplir o incumplir las promesas que hiciste a los ciudadanos para que te ayudaran a llegar al trono... y, como siempre, todo ello ayudará a componer tu personaje, tu mundo y el juego en sí.

Molyneux está dispuesto a que «Fable III» sea un título diferente y una experiencia de juego inolvidable. La decisión de comprobarlo, como le ocurre al protagonista, será tuya. ▪



▲ El aspecto físico de los personajes de «Fable III» tendrá un mayor grado de realismo respecto a los dos juegos anteriores.

Ocupa el trono de Albion y gobierna con justicia o vileza, evolucionando tu personaje y el juego con cada decisión

Escoge entre Aliados o Eje en «Company of Heroes Online»

La 2ª Guerra Mundial está online

➲ Estrategia ➲ Relic Entertainment ➲ THQ ➲ Otoño 2010

El excelente juego de estrategia «Company of Heroes» necesita pocas presentaciones y el buen hacer de Relic ha sido reconocido tanto en ventas como en críticas. Ahora, la misma experiencia vuelve al campo de batalla reforzada con una orientación completamente online. «Company of Heroes Online» será un título gratuito en el que podrás escoger entre seis divisiones diferentes de Aliados o del Eje, cada una con sus características, habilidades y estilo de combate. A partir de este inicio, cada batalla te permitirá personalizar y mejorar tus tropas para enfrentarlas en combates de ocho jugadores, bien a base de desbloquear y ganar unidades y mejoras o adquiriéndolas mediante micropagos. En cualquier caso, la batalla y la diversión estarán sobradamente garantizadas. ▪





▲ «Company of Heroes Online» será gratuito –con microtransacciones opcionales –y llegará el próximo otoño.

Sexta edición de Gamelab

Cita obligada para los jugadores

➲ Evento ➲ Gijón ➲ 30 junio - 2 julio

Gamelab 2010 reúne un año más en Gijón a creadores, profesionales e interesados en el mundo de los videojuegos. Esta Feria Internacional del Videojuego y el Ocio Interactivo tendrá lugar entre el 30 de junio y el 2 de julio y acogerá presentaciones de proyectos de compañías españolas como Mercury Steam, Novorama o Virtual Toys y debates entre creadores nacionales e internacionales. Además se concederán los III Premios Nacionales a la Industria del Videojuego. Tienes más información en ***www.gamelab.es*** ▪

▶ «Runaway 3» es uno de los finalistas al Premio al Mejor Arte 2010 de Gamelab.

▲ El objetivo planteado en el argumento no podría ser más noble y épico: apea al tirano de tu hermanito del trono y ocúpalo tú para ayudar a la gente. Eso, al menos, será la primera mitad de «Fable III»...

▲ El protagonista de «Fable III» contará con una única arma a lo largo del juego, pero ésta evolucionará y cambiará en función de nuestras acciones.

▲ El sistema de combate estará totalmente remozado y más cercano a la acción directa, respondiendo a una intención de simplificar algunas cosas.

La cifra

100

millones de dólares es la cantidad más cara jamás empleada en el desarrollo de un videojuego... hasta ahora. El récord, que poseía «Grand Theft Auto IV», será ampliamente superado por el supermillonario desarrollo de «Star Wars: The Old Republic», el juego de rol online de Bioware que ya se ha asegurado el ser el juego más caro que haya publicado hasta la fecha Electronic Arts.

Un planeta desolado en «Red Faction: Armageddon»

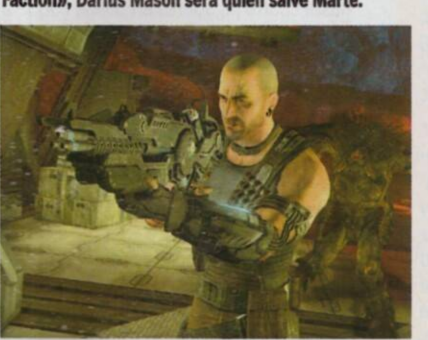
Marte está bajo amenaza

Acción · Volition · THQ · Marzo 2011

El universo de la serie «Red Faction» da para mucho -ahí está la tentativa de rodar una serie de televisión basada en los juegos- y sumado al buen sabor de boca dejado por anteriores entregas son razones de sobra para desarrollar «Red Faction: Armageddon», un título cuya historia comienza cincuenta años después en un Marte con la superficie arrasada. Los colonos se concentran ahora bajo tierra, pero allí estarán en peligro, de modo que Darius Mason tendrá que enfrentarse a una terrible y arcana amenaza con la ayuda del Nano Forge, un dispositivo con distintos poderes y habilidades. En marzo de 2011 llegará esta carga de acción, destrucción -y reconstrucción de las colonias arrasadas- en el inconfundible planeta rojo. ■



▲ Cincuenta años después de la historia de «Red Faction», Darius Mason será quien salve Marte.



▲ Darius se valdrá del Nano Forge para poner en orden un planeta y un raza en peligro de extinción.

últimahora



Para los fans de la Acci
EA ha creado Gun Club, una ciativa común a varios títulos Acción de su catálogo -los meros «Battlefield Bad Comp 2», «Dead Space 2» y «Meda Honor»- que recompensará contenido extra y otras accio los logros de los jugadores.

Más para «Splinter Ce
«Operaciones Secretas: Ins gencia» es el nombre del pri pack de contenido creado p «Splinter Cell Conviction», cuatro nuevos mapas y u cuantas novedades más. Ya e disponible para su descarg su precio es de 9,95 euros.



Shaun se cambia de ta
El conocido deportista de sn board se ha pasado al sk board en «Shaun White Sk boarding», un juego de Ubi que destacará por un ento que será extraordinariame interactivo y dinámico. Tend que esperar por él hasta oto

La guerra se va a Vietn
DICE ya ha anunciado la pr ma expansión para su «B lefield Bad Company 2»: presentar «Modo Agresión» cientemente, ahora es el tu de «Vietnam» que, como sup drás, trasladará a este trasfo su acción. La fecha prevista da el invierno de este año.



Barcos en situación extre
«Ship Simulator Extremes» t tuará en las situaciones más ligrosas y extremas que pue tener lugar en la mar: temp tades, naufragios, rescates posibles... el plazo para zar está situado para este veran

El Termómetro

Caliente

El Anillo Único será gratuito. Uno de los mejores juegos de rol online de fantasía, «El Señor de los Anillos Online», se volverá gratuito para que quien quiera visitar la Tierra Media pueda hacerlo. Habrá, eso sí, cuentas Premium de pago y la opción de comprar objetos y contenido adicional.

Telltale sigue de aventuras. Después de divertirnos con nuevas aventuras de los personajes clásicos de juegos como «Sam & Max» y «Monkey Island», Telltale Games han adquirido los derechos de dos licencias más para convertirlas en aventuras gráficas: «Parque Jurásico» y «Regreso al Futuro».

Templado

Película de «Mass Effect». El rico y complejo universo de «Mass Effect» que, además de juegos, ya ha dado vida a novelas y comics, está ultimando los detalles para su adaptación cinematográfica, cuyo guión estaría a cargo de Mark Protosevich, guionista de "Soy Leyenda" o "Thor".

«Saints Row» en el cine. THQ también está empeñada en llevar sus juegos a la gran pantalla y, tras el episodio piloto de «Red Faction» que podría dar lugar a una serie televisiva, le toca el turno a la serie «Saints Row», cuya tercera entrega llegará en 2012 pero para la que ya se está negociando una película.

Frío

Aún no nace tu Civilización. Es un ligero retraso, pero cuando las ganas son tantas, todo cuenta: «Sid Meier's Civilization V» ha hecho pública su fecha definitiva de salida, el 24 de septiembre. Aprieta los dientes y espera un poquito más, qué le vas a hacer.

«Portal 2» se ha ido a 2011. Un retraso que dolería menos si se tratara de un juego con menos prestigio y expectativas que «Portal 2» y si hubiera entusiasmado menos a los afortunados que lo pudieron ver en el reciente E3. ¡Lo queremos ya mismo, no podemos esperar más!

El nuevo «Dungeon Siege 3» cae en manos de Obsidian

Un reino hacia la oscuridad

Rol · Obsidian/Square Enix · 2011



▲ «Dungeon Siege 3» llegará con nuevas ideas por parte de los veteranos Obsidian pero manteniendo el espíritu de la serie y el asesoramiento de su creador, Chris Taylor.



▲ El reino de Ehb está abocado a caer en un triste final si tú, como uno de los pocos supervivientes de la antaño poderosa 10th Legion, no consigues remediarlo.

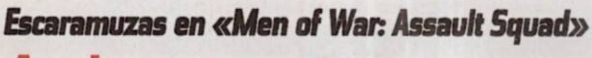
Si has jugado anteriormente a «Dungeon Siege» y eres fan del Rol, tu corazón se habrá dividido al leer los titulares. Te gustaría que siguiera en la serie Chris Taylor, creador del juego original a la cabeza del estudio Gas Powered Games, pero escuchar el nombre de Obsidian también te produce un justificado placer. Bueno, pues tranquilo: Obsidian desarrolla, Chris asesora. ¡Bien!

«Dungeon Siege 3» aprovechará el cambio de desarrollador para imprimir cambios importantes a la saga: **habrá modo multijugador cooperativo y aumentará las posibilidades de personalización y desarrollo de tu personaje.** El reino de Ehb te espera en 2011. ■



Escaramuzas en «Men of War: Assault Squad»

Asaltos para cuatro



Estrategia · Best Way/1C · Por determinar · Otoño 2010

«Assault Squad» será una expansión autojugable para el juego de estrategia en tiempo real –en el que no faltan los elementos de Acción y el Rol– «Men of War». Incorporando una cantidad poco común de contenido, la expansión vendrá protagonizada por un nuevo modo de juego cooperativo de Escaramuzas, cuya jugabilidad pondrás a prueba en campos de batalla de cinco naciones, entre las cuales se estrena Japón. Escenarios del Pacífico, Europa Oriental y Occidental y el Norte de África albergarán nuevas habilidades, IA mejorada, nuevas unidades y una jugabilidad de infarto para hasta cuatro jugadores en online cooperativo. ■



¿Sabías que...

...Electronic Arts predice que España ganará el Mundial basándose en una simulación realizada con «Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010»?



En el fútbol virtual de la saga «FIFA» España se ha hecho con el título tras vencer a Brasil por 3 goles a 1. Además, el máximo goleador de l ha sido el asturiano David Villa, con siete goles impulsados por sus botas. Recuerda que el juego «Copa Mundial de Sudáfrica 2010» no tiene versión PC, pero esta versión no es más que un «FIFA 2010» remozado y centrado en el Mundial. ¡A por ellos!

Breves

Un nuevo Harry Potter. Esta vez se trata de «Harry Potter y las Reliquias de la Muerte I», la primera parte del desenlace de la saga que llegará este otoño y para el que se ha prometido muchas novedades.



«Aion» se pone al día. El juego de rol online de NCSoft recibirá en otoño una importante actualización, «Assault on Balaurea», que subirá niveles, añadirá contenido y situará el juego en su versión 2.0.

Bienvenido, GAMEFEST. Entre el 8 y el 10 de Octubre tendrá lugar en Madrid GAMEFEST, una nueva feria especializada que promete convertirse en una cita obligada para aficionados y profesionales.

En voz baja...

...se especula con que, en el futuro, «Mass Effect» incorpore un modo multijugador tras publicarse temporalmente un anuncio solicitando un programador multijugador para la serie.



¿Multijugador en la serie «Mass Effect»?

Sacerdotes y guerrilleros en «Napoleon: Total War»

España entra en la guerra

Estrategia • Creative Assembly • SEGA • Verano (descarga digital Steam)

Entre 1809 y 1811, el territorio donde se jugaba el futuro inmediato de Europa era la Península Ibérica, ocupada por las tropas francesas. Estos convulsos –y, por tanto, jugables– años son los que protagonizan «La Campaña Peninsular», una atractiva expansión para «Napoleon: Total War» cargada de sustanciales novedades que los jugadores recibirán con los brazos abiertos.

El elemento central de esta expansión será un **nuevo mapa de campaña de la Península Ibérica compuesto por 32 regiones controlables.** Sobre él, tres naciones jugables –Francia, Gran Bretaña y el estreno de España– y Portugal como nación no controlable desplegarán una selección de 28 unidades nuevas que harán las delicias de todos los amantes de la historia militar, entre ellos los españoles: **95º Rifles británico, Ulanos del Vístula franceses, Coraceros españoles y 5 nuevos tipos de unidades de guerrilla, incluyendo lanceros, húsares, tiradores y cazadores.**

«La Campaña Peninsular» representa fielmente la situación histórica de esa época, introduciendo para ello elementos como los nuevos agentes –agitadores para Francia y Gran Bretaña y sacerdotes para España y Portugal–. Su distribución está prevista a través del servicio Steam y como descarga digital que llegará este verano. ■



▲ La expansión «La Campaña Peninsular» añadirá a «Napoleon: Total War» un inconfundible sabor ibérico con unidades españolas y portugesas propias de 1811.



▲ Esta expansión se encargará de ponerte al frente de tres potencias de la época: Francia, Inglaterra y, por primera vez, España. Portugal estará, pero no será jugable.

«Mafia II» tendrá una atractiva Edición Especial limitada

Esta Familia no es para todos

Acción • 2K Czech/Take Two • Agosto

«Mafia II» está casi preparado para cautivarte con todas sus armas, a las que ahora hay que sumar una más, sólo al alcance de fans y coleccionistas. La Edición Especial añadirá al juego un estuche metálico con Carátula SteelBook, un pack de contenido digital exclusivo con vehículos y trajes extra, un libro de artes de más de 90 páginas, la banda sonora orquestal y el mapa de Empire Bay, el escenario del juego, en un material de mayor calidad. Ojo porque las unidades que se repartirán de esta edición serán limitadas. ■



▲ Los fans de la serie lo tienen muy claro, no sólo quieren la Edición Especial: la necesitan.


Pro Cycling Manager
Temporada 2010
EL JUEGO OFICIAL DEL TOUR DE FRANCIA Y LA VUELTA'10.
la vuelta'10
65 edición | vuelta a españa
le Tour de France
UNA REVOLUCIÓN VISUAL
LAS COMPETICIONES DE MAYOR PRESTIGIO
UN INCREÍBLE EDITOR DE CARRERAS
CREA TUS CARRERAS MA
REALISTAS,
INSERTANDO
COORDENADA
DESDE CUALQ
PROGRAMA D
GPS Y RECREA
EL ENTORNO
www.cycling-manager.com
3
www.pegi.info
PC DVD ROM
CYANIDE studio
FOCUS HOME INTERACTIVE
db digital bros
«PSP» and «UMD» are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 2010 Focus Home Interactive and Cyanide Studio. All rights reserved.
Pro Cycling Manager 2008, Pro Cycling 2010 and their logos are either registred trademarks and/or trademarks of Focus Home Interactive and/or Cyanide Studio.

Los + esperados

Ya no faltan meses, sino días, para uno de los juegos más esperados de los últimos tiempos, «StarCraft II». Pero que no te ciegue la pasión porque la lista está llena de títulos que merecen cualquier espera, encabezados por «Sid Meier's Civilization V».

Parrilla de salida

StarCraft II: Wings of Liberty

27 DE JULIO 2010 · ESTRATEGIA · BLIZZARD · PC/MAC

Parece mentira si echas la vista atrás, pero ya hay una fecha definitiva y no se trata tan sólo de un mes, sino que también conoces el día. ¿Qué harás para aguantar este tramo final?



Sid Meier's Civilization V

SEPTIEMBRE 2010 · ESTRATEGIA · FIRAXIS/TAKE 2 · PC

Aún nos estamos recuperando del sorpresón de su inesperado lanzamiento y ya empezamos a frotarnos las manos imaginando lo que se nos viene. ¡Vuelve el rey!



R.U.S.E.

SEPTIEMBRE 2010 · ESTRATEGIA · EUGEN/UBISOFT · PC, 360, PS3

«R.U.S.E.» es novedoso en su concepto y también en algo más: en lugar de retrasar su lanzamiento, adelanta sus fechas y despierta el entusiasmo de los que lo esperaban.

Crysis 2

OTOÑO 2010 · ACCIÓN · CRYTEK/ELECTRONIC ARTS · PC

Un nuevo escenario, más amenazas, muchas novedades jugables y otra muestra de hasta donde puede llevarte la tecnología combinada con jugabilidad y buenas ideas.



Calentando Motores

Max Payne 3

OTOÑO 2010 · ACCIÓN · ROCKSTAR/TAKE 2 · PC, 360, PS3

Un Max Payne con unos años más pero las mismas ganas de llenar de pólvora a legiones de enemigos a ritmo de tiempo bala. Los responsables del cambio: Rockstar.



Fallout New Vegas

OTOÑO 2010 · ROL · OBSIDIAN/BETHESDA · PC, 360, PS3

Nos vamos de Washington a Las Vegas para seguir disfrutando del extraordinario universo postnuclear de la serie. Un montón de sorpresas y emociones te esperan.

Rage

2011 · ACCIÓN · id/BETHESDA · PC, 360, PS3, MAC

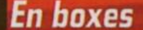
Muchos fans de id Software están rechinando sus dientes ahora mismo y es que este prometedor proyecto se ha visto relegado de repente hasta el próximo 2011.



Deus Ex Human Revolution

2011 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

A poco que se cumpla aquello de "el que tuvo, retuvo", la tercera entrega de esta inmortal saga de rol conquistará a miles y miles de aficionados.



En boxes

The Witcher 2 Assassin's of Kings

MARZO 2011 · ROL · CD PROJEKT RED · PC

La continuación de uno de los juegos de Rol más atractivos y fascinantes de los últimos años promete dar mucho que hablar el próximo año.



Star Wars The Old Republic

MARZO 2011 · ROL ONLINE · BIOWARE · PC

Lo poco que se ha visto del ambicioso MMO de BioWare deja bien a las claras que va a ser algo gordo. Y la información parece que se va a ir ampliando en breve. ¡A esperar!

Diablo III

2011 · ROL · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

Estamos un mes más cerca de volver a tocar con nuestras manos uno de los títulos más legendarios del género. ¡Aguantemos un poquito más, merecerá la pena esperar!



Combate a las tríadas en «True Crime: Hong Kong»

Acción al estilo Hong Kong

Acción · United Front Games · Activision · Otoño 2010

Tras cinco años de parón, Activision ha decidido relanzar la serie de acción «True Crime» tras pasarla por una obligada y atractiva puesta al día. «True Crime: Hong Kong» significa un paso adelante en la serie, encabezado por un nuevo estudio de desarrollo y sustentado en un escenario completamente nuevo, la ciudad de Hong Kong. Allí, el detective Wei Shen vivirá una peligrosa experiencia infiltrándose en las tríadas y demostrando sus habilidades mediante tiroteos, combates de artes marciales, acrobacias y persecuciones. «True Crime: Hong Kong» presentará una ciudad inmensa, abierta y llena de personajes e historias. Será una gozada pasearse por ella.

Contenido cooperativo para «Bad Company 2»

Agresión en equipo

Acción · DICE/EA · Electronic Arts · Por determinar

La acción de «Battlefield Bad Company 2», por intensa y agotadora que sea, siempre deja con ganas de más. Es una virtud propia de los buenos juegos, y los muchachos de DICE quieren solventarla en este caso con un pack de contenido que te haga disparar de nuevo tu arma. El «Modo Agresión» es un contenido centrado en la acción cooperativa y que, en principio, tiene prevista su aparición en versiones de consola este mes de junio, aunque en DICE reconocen estar trabajando en la versión PC, aún sin fecha ni precio decidido.

El «Modo Agresión» llevará a equipos de cuatro jugadores a disfrutar de una experiencia multijugador en cuatro mapas nuevos: Valparaiso, Atacama Desert, Isla Inocentes y Nelson Bay, introduciendo en ellos nuevos vehículos, armas, logros y toda una serie de alicientes para que tardes mucho tiempo en dispersar tu pelotón y volver a la vida civil.



▲ Los nuevos mapas y objetivos de «Battlefield Bad Company 2: Modo Agresión» estarán orientados para equipos de 4 jugadores.

¡Dos mejor que uno!

Hunted The Demon's Forge

ACCIÓN/ROL · INXILE/BETHESDA · 2010

Dos personajes para dos jugadores. En «Hunted» controlas a dos personajes, Elara, la arquera especializada en el ataque a distancia, y Caddoc, el guerrero, mortal en el combate cuerpo a cuerpo. El juego está pensado para que sus habilidades se complementen, hasta el extremo de que aunque podrás jugarlo en modo indiviudal (dejando el control de uno de los personajes a la IA) lo ideal para los desarrolladores es el modo online en el que cada jugador controla a un personaje





Puzzles, trampas... y muchos enemigos. La jugabilidad de «Hunted» girará sobre todo alrededor de los combates, pero también habrá numerosos puzzles que tendrás que resolver para poder avanzar en el juego. Normalmente, además, estos puzzles requerirán que combines las habilidades especiales de ambos personaje, así que prepárate para pensar un poco.



◄ **¿"DUNGEON CRAWL"? ¿Y ESO QUÉ ES?** Pues eso es un término clásico que se refiere a ese tipo de juegos, generalmente fantásticos, en los que exploras un escenario acabando con todo lo que se te ponga por delante y ése justo es el espíritu que quiere recuperar «Hunted» ■

▲ **¡Equípate para la lucha!** Cada personaje podrá llevar dos armas, una de combate cuerpo a cuerpo –a elegir entre espadas mazas y hachas– y otra de distancia –arcos rápidos, fuertes o con "mira telescópica"–. Por supuesto, a medida que progreses en la aventura podrás ir mejorando tu equipo y obteniendo armas cada vez más y más poderosas. ■

▲ **Si te matan... ¡vuelve a la carga!** En «Hunt no habrá una opción de "grabar partidas" al sino un sistema de checkpoints que almace tu avance de forma automática. Lo mejor d caso es que cada vez que vuelvas a cargar uno de estos puntos podrás elegir con cuá dos personajes quieres jugar. ¿No has pod el guerrero? ¡Pues prueba con la arquera!

◄ **...Y si te disparan: ¡Cúbrete!** Ojo, que los espectaculares escenarios de «Hunted» no están repletos de todo tipo de obetos sólo para "hacer bonito". En realidad el juego incorpora un sistema

¡A ver quién mata mejor!

BulletStorm

ACCIÓN · EPIC GAMES/PEOPLE CAN FLY · 2011

EL CASO ES QUE NO ME SUENA... No, por el título seguramente no te suene mucho, pero si te decimos que «BulletStorm» es un nuevo juego de acción en primera persona desarrollado por los creadores de «Gears of War» y «Painkiller»... ¿a que entonces ya empieza a molarte más la cosa?



Habrá que abrise camino... ¡a tiros! Pues sí, porque tu personaje es un desertor del ejército metido a pirata espacial que es capturado pero que acaba estrellándose en un planeta perdido lleno de mutantes y monstruos. La única escapatoria, como era de esperar, pasa por cruzar el planeta... ¡a tiro limpio!

"Kill with Skill" ¿Y eso qué es? Pues en traducción libre sería "Matar con arte", y es que éste es un juego de acción pura, dura y bastante disparatada en el que ganarás más puntos cuanto más espectacularmente acabes con tus víctimas. Con esos puntos ganas habilidades que, a su vez, te permiten matar más... ¡y mejor!

Qué bonito... ¡y qué susto! Una de las características destacadas del juego serán unos gráficos impresionantes conseguidos gracias a la combinación del potentísimo "Unreal Engine 3" y de un diseño artístico alucinante. Porque... ¿¡tú has visto qué bichos?!

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

Información "en directo"

Os escribo para felicitaros por vuestro nuevo portal de noticias, www.hobbynews.es. Me han gustado especialmente los blogs, el de Paco sobre todo, claro :D y espero que ahora que se ha lanzado a la "piscina online" no se eche para atrás. ¡Ah!, y como os dijo un lector el mes pasado acerca de la página de Facebook: ¡Ya era hora!, ¿no? XD ■ Jaime H.



R. Pues oye, sí, ya era hora... y como era hora, pues eso, que ahí estamos, al pie del cañón informativo, ofreciéndoos la actualidad informativa "videojueguil" en riguroso directo ;-D En fin, que sepas que os agradecemos mucho todas vuestras muestras de apoyo, que han sido muchísimas. Y en cuanto a Paco, puedes descansar tranquilo porque a su blog le queda cuerda para rato :-D

¡Menuda pinta!



Estoy flipando con la pinta tan impresionante que tiene «Drakensang II». A lo mejor no es un juego revolucionario, pero a mí me parece que no le hace ninguna falta. El primero me enganchó como hacía mucho tiempo que no me pasaba y, a juzgar por vuestro reportaje, su continuación va a ir por el mismo camino... ■ Luis

R. Pues después de jugar largo y tendido con la primera beta en castellano del juego (puedes leer todas nuestras conclusiones en la preview que publicamos en este mismo número), te adelantamos que si el primero te enganchó, ya puedes ir anulando todas tus citas para los próximos dos o tres meses, porque este juego promete ser tan adictivo o más que su antecesor. Tú sólo pruébalo y... ¡ya verás, ya!

LA POLÉMICA DEL MES
¿Y la traducción?



Hace poco que he descubierto la plataforma online de venta de juegos Steam y, la verdad, en ese poco tiempo me ha parecido un sistema genial. Pero a la hora de ir a comprar «Torchlight», que además sale más barato que en las tiendas, resulta que sólo lo tienen en inglés. Y digo yo, habiendo una versión en castellano, ¿tanto les costaba añadir los archivos necesarios con la traducción? ■ Lucía

No hombre, no. Lo que cuesta no es añadir los archivos: ¡es traducirlos! Y eso precisamente es lo que ha hecho Digital Bros: "arriesgarse" a traducir el juego esperando que las ventas, sólo en España, justifiquen la inversión. Por eso los dos precios diferentes, para dos productos diferentes. ¿Nuestra opinión? Pues que poder jugar el juego en un perfecto castellano bien vale esos cuatro eurillos que hay de diferencia entre uno y otro (bueno, y el viaje a la tienda), ¿no te parece?

CARTA DEL MES
¡Más regalos!

Os quiero felicitar por la revista del 25 aniversario. Me gustó mucho la idea de regalar nada menos que tres juegos de la serie «C&C», ¡y las chapas molan un montón! Ya estaría bien que las regalarais más a menudo, con juegos diferentes... ¿O vamos a tener que esperar otros 25 años? :-P ■ Héctor Palos

R. Ya nos gustaría a nosotros regalar chapas todos los meses, y ordenadores y hasta un piso en Torrevieja :-D pero amigo, echa un vistazo a cualquier telediario y verás que no está la cosa como para andar tirando la casa por la ventana. Eso sí, igual que no hace 25 años del último regalo, descuida que no van a pasar 25 hasta el siguiente...



¿Más novedades?

Me ha encantado la nueva sección de la revista dedicada a los juegos online. Estoy firmemente convencido de que el futuro de los videojuegos, sobre todo en PC, pasa por el universo online, así que un sombrerazo por esta sección. Eso sí, espero que ahora no os durmáis en los laureles y sigáis apostando por la red. ■ Ignacio Busquets



R. ¿¿Es que todavía te parece que hemos hecho poca apuesta por el mundo online?? La nueva sección, la página en Facebook, el portal de HobbyNews... Vamos, que lo mismo sí que nos quedamos dormidos... ¡pero de puro agotamiento de tanto trabajar en proyectos relacionados con el mundo online! :-D

Falta el PC

Me parece una faena grandísima que Rockstar se niegue a sacar una versión para PC de «Red Dead Redemption», después de las estupendísimas críticas que ha tenido el juego en todas partes en su versión de consola. ¿Por qué tenemos que quedarnos sin disfrutarlo? ¿No quedamos en que "pasar" los juegos de Xbox360 al PC (y viceversa) no era tan difícil? ■ Lolo García

R. Es que no se trata de una cuestión de dificultad, sino, seguramente, de contratos de exclusividad, licencias y, probablemente, expectativas de ventas... De todas formas, aunque es una faena, tampoco es el fin del mundo, porque Rockstar ya nos tiene acostumbrados a historias parecidas (vamos, que ya ni siquiera dicen que "no va a salir", sino que "por el momento no está previsto"). Al final acabará saliendo, como salieron tantos otros, como han salido los «GTA» o como saldrá, por ejemplo, el recién anunciado «Fable III», y si no al tiempo...

Pagar dos veces

No me gusta nada la idea de EA que apuntabais el mes pasado de cobrar una "tarifa" por poder usar sus juegos que se hayan comprado de segunda mano. ¿Y si los fabricantes de coches decidieran hacer lo mismo? ¿Nos parecería normal o pondríamos el grito en el cielo? ■ Nicolás F.

R. Pues sí, tienes razón en que la cosa es, cuando menos, "extraña". Suponemos que tiene que ver con que el mercado de segunda mano mueve cada vez un porcentaje de dinero más alto y, claro, algunas empresas no quieren perder su "parte del pastel". Sin entrar en análisis profundos, nosotros simplemente nos preguntamos si no se venderían muchos más juegos originales y menos de segunda mano si estos fueran más baratos, ¿no?

Tu opinión es importante, escríbenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¡Ya está aquí el E3!

¡Hay que ver qué viejo me estoy haciendo! Vamos, que hasta que no he visto en vuestra página de Facebook que salíais de viaje para el E3, no me acordaba de que ya tocaba la feria de Los Angeles... ¡Si me descuido se me pasa! Total, que he intentado seguir la feria por Internet, pero había tal avalancha de información que no he sido capaz de asimilarla. Por eso os pregunto/os pido... vais a hacer un reportaje resumiendo lo más importante del E3, ¿verdad? ■ S. Gurdaiz



R. ¿Pero es que lo dudas? ¡Hombre de poca fe! Casi te merecerías que no te dejáramos leerlo... Bueno, como ha sido un E3 brutal, entendemos tu impaciencia y que tu fe flaqueara :-D Anda, tienes permiso para dejar de leer esta sección e ir corriendo al repor del E3 (en la página 70). ¡Pero luego vuelve por aquí, eh, que te quedan cartas por leer! :-D

Rumores infundados



He oído rumores acerca de que la expansión de «Dragon Age», «Awakening», tiene un modo online, y me gustaría saber si es verdad antes de comprarla, porque en mi opinión lo único que le falta al juego es precisamente eso, un modo multijugador. El resto, ¡es bestial! ■ Pedro H. J.

R. Mucho nos tememos que, o te han tomado el pelo, o has confundido los términos. Las únicas opciones online de «Dragon Age. Awakening» son las mismas que las del juego original y se limitan a la posibilidad de descargar (a veces gratuitamente, a veces previo pago) contenidos adicionales para el modo individual del juego: nuevas misiones, objetos... Multijugador no tiene ni está previsto que tenga, pero bueno, como tú muy bien dices, incluso sin eso se trata de un juego bestial, así que si decides comprártela seguro que no te arrepentirás.

FORMIDABLE



¿El PC? ¡Muy bien, gracias! La principal conclusión que hemos sacado del E3 de este año ha sido que el PC sigue gozando de una excelente salud. Frente a propuestas como Move, Kinect, 3DS y similares, el PC ha respondido con un catálogo tan amplio como impresionante que nos confirma que el ordenador personal sigue siendo la punta de lanza en cuando a tecnología de videojuegos.

LAMENTABLE



Pero faltan algunos... A pesar de todo, no podemos evitar "mosquearnos" cuando a la hora de anunciar determinados juegos ciertas compañías se empeñan en dar prioridad a las consolas, negando una versión de PC que, todos los sabemos, la mayoría de las veces acaba apareciendo unos meses más tarde. Malo es el retraso, pero que encima nos tomen por tontos...

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

Splinter Cell Conviction

Puntuación Micromanía **92**



A favor 95

La otra nota

De Película

Probablemente este juego tenga el mejor guión de toda la serie. Por fin un enfoque serio, oscuro y con una coherencia total, de principio a fin. ¡Una obra maestra! ■ Óscar

Que es un juegazo no lo discute nadie, ahora bien, para merecer esa nota tendríamos que pasar por alto algunos fallos de cierta importancia como los del sistema de protección o la ausencia de chat en el multijugador. M.C.L. (Autor de la review)

En contra 88

La otra nota

Muy corto

Creo que técnicamente el juego es impecable pero para lo 60 eurazos que cuesta debería haber traído más "chicha". ¡Se acaba enseguida! ■ Miguel

Lo que dices es cierto, aunque yo creo que se compensa en parte con su estupendo modo cooperativo que te abre la puerta a una mayor rejugabilidad. Eso y el modo multijugador hacen que la duración del juego aumente. M.C.L. (Autor de la review)

preguntas sin respuesta

¿Por qué...

tanto empeño por parte de Microsoft en negar que «Fable III» iba a salir para PC si, como todos sospechábamos, al final han acabado confirmándolo?

¿Quién...

es el responsable de que «Portal 2» se vaya a retrasar hasta 2011, cuando ya todos nos estábamos frotando las manos pensando en lo poco que faltaba para que apareciera?

¿Cómo...

está siendo el desarrollo de «Star Wars: The Old Republic» para que EA ya haya anunciado que se trata del juego más caro de toda su historia?

¿Qué...

hay de cierto en los rumores que apuntan a que las próximas entregas de la serie «Mass Effect» tendrán un modo multijugador?

¿Cuántos...

kilos van a a perder los usuarios de Xbox 360 y PS3 ahora que se van a pasar el día saltando, corriendo y "braceando" con esos mandos nuevos tan "originales" de Kinect y Move?

¿Qué...

hay detrás de esa imagen que ha aparecido en Internet y que parece indicar que «Assessin's Creed III» podría estar ambientado en Egipto?

EN EL PRINCIPIO FUE «SHOGUN»...

DIEZ AÑOS YA... Y parece que fue ayer cuando apareció, sin armar demasiado ruido, un juego destinado a revolucionar la forma de entender la estrategia, a marcar un antes y un después.

UNA IDEA GENIAL. ¿Su secreto? Una combinación única de una campaña por turnos con una inusual profundidad estratégica con unas alucinantes batallas 3D en tiempo real como jamás se habían visto antes. El resto, es historia...





¡Éste es el Arte de la Guerra!

SHOGUN 2 TOTAL WAR

¿Y si «Shogun Total War», el juego que revolucionó la estrategia, uno de los pocos de los que se puede decir "después de él, nada fue igual", no hubiera aparecido hace diez años, sino hoy en día, con la tecnología actual y la experiencia correspondiente? No, no te lo preguntes y créetelo...

Cuando todos nos estábamos preguntando hasta dónde avanzaría la serie «Total War» tras «Napoleon» -hasta la Conquista de América, hasta la Revolución Industrial...- resulta que Creative Assembly se ha descolgado con una sorpresa que nos ha dejado a todos boquiabiertos. Y es que la sexta entrega de la serie, diez años después del «Shogun Total War» original, nos llevará de nuevo al Japón feudal, pero esta vez aprovechando toda la tecnología y la experiencia adquiridas desarrollando todos los juegos anteriores. ¿Te preguntas si los chicos de Creative Assembly habrán aprendido algún truco nuevo en estos diez últimos años? La respuesta, como te puedes imaginar, es que unos cuantos, y muy buenos, además...

CAMBIO DE ESCALA

Lo primero que llama la atención del planteamiento de «Shogun 2» es el enorme cambio de escala que supondrá con respecto a las anteriores entregas. Donde en «Empire» y en «Napoleón» asistíamos a un conflicto global entre multitud de potencias, con ejércitos capaces de conquistar un continente o incluso todo el mundo, «Shogun 2» te trasladará a la comparativamente pequeña isla de Japón en el siglo XVI para que te pongas al frente de uno de los nueve clanes que guerrean entre sí por hacerse con el control absoluto del país y, por tanto, con el título de Shogun. Tu papel será el del gobernante del clan, el Daymio, y como tal tendrás que encargarte de dirigir tanto su aparato militar, como su economía o sus relaciones diplomáticas con los otros clanes.

Para poner esto en práctica, el juego recurrirá al sistema ya clásico característico de la serie, que se inició con el «Shogun Total War» original y que combina un mapa de campaña táctico sobre el que controlarás la expansión de tu clan -desde su economía y diplomacia hasta los desplazamientos de sus ejércitos- con espectaculares combates en tiempo real. Las novedades, por supuesto, serán abundantes en ambos apartados, pero donde sin duda serán más evidentes será en el entorno tridimensional de las batallas.

CON TODO DETALLE

Para empezar merece la pena destacar que el juego reproducirá con un nivel de detalle alucinante la cultura y la sociedad japonesa de la época, desde su forma de hacer la guerra hasta su arquitectura o incluso su clima y su geografía, alcan- ▸▸

Viaja al Japón feudal y descubre la continuación de uno de los mejores juegos de estrategia de la historia

- **Género:** Estrategia
- **Estudios/Compañía:** The Creative Assembly
- **Distribuidor:** SEGA
- **Idioma:** Castellano
- **Fecha prevista:** 2011
- *www.totalwar.com/shogun2*

LAS CLAVES

- Ponte al frente de uno de los nueve clanes enfrentados en el Japón del siglo XVI y hazte con la supremacía y el título de Shogun.
- Combinará un modo de juego estratégico por turnos, con espectaculares batallas en tiempo real.
- Su diseño artístico promete ser excepcional, de los mejores de la serie.
- Por primera vez las batallas serán a la vez navales y terrestres.
- Tendrá un multijugador para hasta 8 personas.

PRIMERA IMPRESIÓN

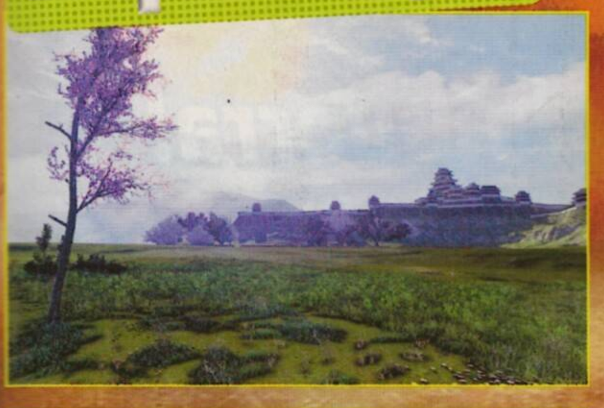
El renacer de la estrategia. Toda la magia del clásico, con la tecnología más actual.



▲ CON SOL O CON LLUVIA. El clima tendrá un impacto decisivo en las batallas y afectará no sólo a los desplazamientos de las tropas sino incluso hasta a su moral.



▲ LA GUERRA TOTAL. Los barcos llegan a «Shogun», con la novedad de que a diferencida de «Empire», habrá batallas naveles con escenarios terrestres.





▲ ¿ES UN JUEGO O UN DOCUMENTAL? El nivel de detalle y de realismo que promete ofrecer «Shogun 2» no tiene antecedentes en el género de la estrategia. Su ambientación, además, tendrá un rigor histórico impecable.



▲ ¡MENUDO EJÉRCITO! Las batallas multitudinarias son una "marca de la casa" que, por supuesto, seguirá presente en «Shogun 2».





▲ OTROS BARCOS, OTRA GUERRA. En el Japón Feudal los barcos eran de remos, así que le viento dejará de ser un factor a tener en cuenta.

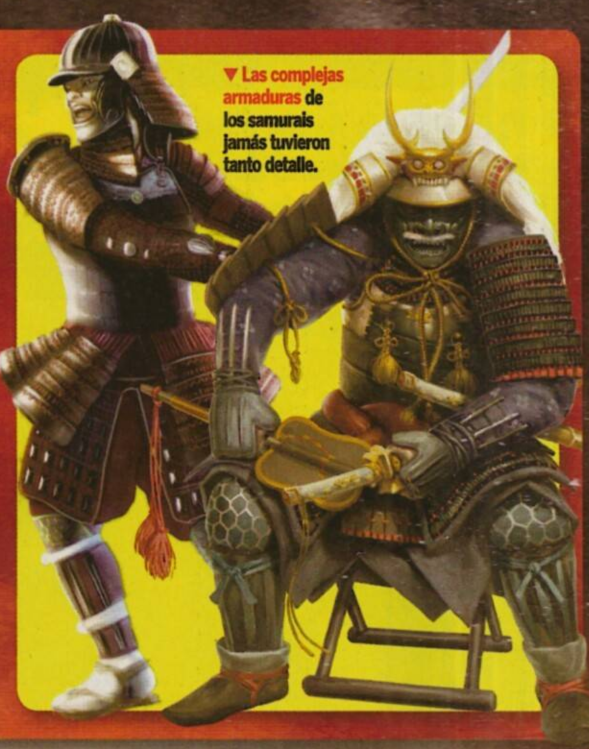
▲ MENOS UNIDADES, MÁS ESPECIALISTAS. Para hacer la estrategia más directa y dinámica habrá menos tipos de unidades que en las dos entregas anteriores, pero estarán más diferenciadas entre sí, para que no te pierdas en detalles.

JAPÓN EN LA RETINA

» UN DISEÑO DE LUJO. «Shogun 2», estamos seguros, destacará por muchas cosas, pero una de las principales será sin duda su diseño artístico, que promete capturar a la perfección todo el embrujo del Japón feudal.

» HASTA EL ÚLTIMO DETALLE. Esa búsqueda por la perfección cubrirá desde las unidades militares, que estarán reproducidas con más detalle que nunca, hasta la propia geografía, gracias a un nuevo motor gráfico más potente y versátil incluso que el de las anteriores entregas.

» CEREZOS EN FLOR. Basta con ver cómo cambia el mismo mapa según la batalla tenga lugar en invierno, con las colinas cubiertas de nieve, o en primavera, con los cerezos cuajados de flores blancas, para entender que éste va a ser un juego muy, muy especial.



▼ Las complejas armaduras de los samurais jamás tuvieron tanto detalle.

►► zando la que promete ser la mejor y más rigurosa ambientación jamás conseguida en un juego de la serie «Total War», y eso, ojo, es mucho decir.

De entrada los números del juego serán mucho menores que los de «Empire» o «Napoleón», de manera que en vez de montones enormes de unidades con sutiles diferencias entre cada una, habrá apenas unas cuantas decenas de tipos, pero con sus funciones claramente definidas y diferenciadas.

Los escenarios, por su parte, estarán realizados con un nuevo motor gráfico que reproducirá la peculiar orografía japonesa, con montañas abruptas y pequeños valles rodeados de colinas. Además, las estaciones irán cambiando a lo largo de la partida y su variación tendrá un efecto decisivo en las batallas que irá mucho más allá de las diferencias visuales (que prometen ser espectaculares) o de la simple lluvia o nieve, sino que afectará a todos los elementos del campo de batalla e incluso a la moral de las tropas.

¡AL ASEDIO!

La arquitectura japonesa estará representada por los castillos de los señores feudales, cuyos asedios tendrán muy poco que ver con los de la tradición europeas Así, cada castillo podrá desarrollar hasta cinco niveles de fortificación y a la hora de asediarlo el atacante tendrá que ir abriéndose camino a través de todos ellos, como si se tratara de las capas de una cebolla. Vamos, que si atraviesas el muro exterior, te encontraras dentro de un patio, frente a otro muro y rodeado de las tropas defensoras.



▲ ¡LUCHAIS POR VUESTRO SEÑOR! Una de las novedades será el regreso de las "arengas", una opción que se introdujo en «Rome» y que permite a los generales influir en la moral de las tropas antes de la batalla.



▲ ES TRABAJO PARA UN HÉROE. Además de las unidades "normales" y de los generales también podrás reclutar héroes, soldados de élite especializados en una cierta disciplina capaces de sembrar el pánico en el campo de batalla.

A la base del original se le añadirán los avances tecnológicos y de diseño de los últimos diez años

Y entonces... ¿podrás romper la siguiente muralla? ¿Te dedicarás a conquistar las torres y las murallas para impulsar tu ataque desde ellas? Amigo, nadie dijo que fuera a ser sencillo...

Las batallas, en cualquier caso, podrán ser dirigidas tanto por tus generales como por el propio daymio, y todos ellos contarán con la posibilidad de arengar a las tropas antes de la batalla para modificar su moral, algo que ya vimos en «Rome. Total War» y que, la verdad, echábamos mucho de menos. Acompañando a estos líderes habrá también unidades de élite o "héroes" que marcarán la diferencia en el campo de batalla. Un solo héroe rodeado por un puñado de discípulos podrá acabar con montones de tus tropas y para detenerlo tendrás que recurrir a ataques combinados o, incluso, a desafiarlo con uno de tus propios héroes que se enfrentará con él por el honor de su clan.

Al igual que en «Empire», en «Shogun 2» también habrá batallas navales, aunque en el Japón de esa época los barcos era muy diferentes, dirigidos por remos (y por tantos independientes del viento) y equipados como auténticas fortalezas flotantes. Habrá además, por primera vez en la serie, batallas combinadas de mar y tierra, en las que los barcos podrán luchar junto al costa.

VUELTA AL ORIGEN

Faltan, es cierto, aspectos por clarificar, como por ejemplo el multijugador, del que apenas se sabe que te permitirá jugar la campaña con un amigo –tanto en modo cooperativo como competitivo–, y que podrás disputar batallas de hasta ocho jugadores, pero lo que está claro es que el décimo aniversario de la serie «Total War» va a ser celebrado por todo lo alto con un juego que promete revolucionar la serie devolviéndola a sus orígenes.

Y ahora que los sabes, dinos: ¿Estás listo para volver a empezar? ¿Estás listo para volver a ser el Shogun? ■ J.P.V.



EL ARTE DE LA ESTRATEGIA

» EL MEJOR MAESTRO POSIBLE. Una de los datos más interesantes que se han revelado sobre el juego es que contará con un nuevo y avanzado motor para la IA y que ésta seguirá punto por punto los principios escritos hace 25 siglos por Sun Tzu en su obra "El Arte de la Guerra". Esto no sólo garantiza un desafío a la altura de los estrategas más hábiles, sino que promete una reproducción tan fiel como es posible tener de la forma de hacer la guerra en aquella época.



- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Blizzard
- Distribuidor: Activision Blizzard
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: 27 de julio de 2010
- eu.starcraft2.com

StarCraft II Wings of Liberty

¡Ya falta menos!

La presentación oficial en Madrid de «StarCraft II. Wings of Liberty» cierra el círculo, tras 12 años de espera. Estamos a un mes de meternos, de nuevo, en la piel de Jim Raynor y disfrutar de la gran Estrategia "made in Blizzard". ¡Qué grande!

LAS CLAVES

- Será la primera parte de la trilogía que compondrá «StarCraft II».
- Seguirá a pies juntillas el modelo y diseño de jugabilidad de «StarCraft».
- La campaña se centrará en Terran, pero en multijugador manejarás Zerg, Terran y Protoss.
- Estará integrado en Battle.net y obligará a estar conectado siempre para jugar.
- Tendrá modos extra de juego, como entrenamiento para el multijugador.

PRIMERA IMPRESIÓN

En PC se juega así. El candidato más firme a juego del año, quiere llevar la Estrategia a su punto más elevado.

Han sido casi tres años en los que, desde su anuncio oficial, Blizzard ha ido dejando caer la información sobre «StarCraft II» no ya gota a gota, sino bit a bit. Y doce años desde que se lanzó su genial antecesor. Con esto, además de demostrar que Blizzard se toma las cosas con calma, el estudio también deja bien a las claras su objetivo principal con uno de los juegos más esperados de los últimos años: que todo en «StarCraft II» sea, simplemente, perfecto.

LA GRAN ESTRATEGIA VUELVE

¿Describir «StarCraft II»? ¿A estas alturas es necesario? Venga, va, que nunca está de más y, por otro lado... ¡que han pasado doce años! Que sí, que Blizzard –y Micromanía también, vale– lleva dando la matraca tres años con su nuevo proyecto, que es cierto... pero siempre hay gente nueva que se enrola en las filas peceras –¡bien por ellos!–, ¿no? Pues «StarCraft II. Wings of Liberty» es la continuación del juego que ha marcado las líneas maestras de la Estrategia en tiempo real en la última década. De forma global y, muchas veces, particular, dejando fuera de una visión tan genérica, eso sí, a los juegos bélicos históricos a la «Total War», donde las batallas masivas se convierten en protagonistas absolutas. No, «StarCraft» siempre ha sido otra cosa. El estilo «StarCraft» se

Vuelve al futuro y libra la guerra más salvaje contra Protoss y Zerg, en un juego que será casi como una película

¿A qué se parece?



Dawn of War II

Ciencia ficción, distintas razas en multijugador y una campaña "humana" son puntos en común.

StarCraft

La esencia de diseño y jugabilidad de «StarCraft» se mantendrá totalmente intacta.

¡La guerra estalla de nuevo! Tras 12 años de espera, «StarCraft» vuelve y lo hace a lo grande. ¡Vaya pintaza!

De nuevo como Jim Raynor, lucharás contra el Dominio.



¿Sabías que...

...desde su lanzamiento hace doce años, «StarCraft» y su expansión, «Brood War», han vendido más de 11 millones de copias en todo el mundo?

Podrás investigar la tecnología alienígena y crear mejoras para tus unidades Terran. ¡A tu gusto!



La jugabilidad no ha variado ni un ápice, pero habrá unidades nuevas y hasta nuevos modos de juego.

cimenta en la gestión inteligente de recursos, en batallas a ritmo frenético y en el total y perfecto equilibrio entre las tres facciones disponibles, Protoss, Terran y Zerg, con estilos de juego y unidades radicalmente diferentes. Un modelo que ha sido imitado hasta la saciedad en la útlima década, y en algunos casos de manera brillante y ofreciendo, además, alternativas e innovación. Pero como «StarCraft» no ha habido nada. Hasta ahora, claro.

«StarCraft II. Wings of Liberty» partirá de ese mismo modelo. Con una jugabilidad calcada, pero renovada en algunas unidades y en opciones de juego, como la investigación de tecnología Protoss y Zerg, para obtener mejoras en las unidades Terran, ya que el primer juego de la trilogía –porque «StarCraft II» es una trilogía y «Wings of Liberty» su primera entrega– centrará su campaña individual en la facción Terran, los humanos de este universo.

Pero, ¿será realmente tan increíble «Wings of Liberty» como su predecesor? Lo que se ha visto hasta ahora –y Blizzard lo ha controlado todo al milímetro– así lo indica... y si no, con doce años, sería para matarlos!, ¿no?

A CADA UNO, LO SUYO

El alucinante equilibrio de poder entre tres facciones tan diferentes entre sí en estilos de juego y unidades, es uno de lo mayores logros de «StarCraft» desde siempre, y continuará siéndolo en «Wings of Liberty». Los Terran, humanos, representados por el renegado Jim Raynor, a cuya cabeza el corrupto Dominio Terran ha puesto precio, y Tychus Findlay, el otro héroe de la facción, hacen de sus armamento y sus tácticas, sus pilares en la batalla. Los Protoss, una raza alienígena cuya tecnología y habilidades psiónicas los convierte ▶▶





Las nuevas y mejoradas unidades estarán en la Armería. Si ves que una misión se te resiste, pásate por aquí.





La navegación por los menús y opciones del juego estarán representados por las distintas secciones de la Hyperion.



Antes de lanzarte a cada misión podrás elegir la configuración de tu escuadrón. Una buena elección será vital para ganar.

LA VERDADERA NAVE NODRIZA



«STARCRAFT II» Y BATTLE.NET: UNIDAD TOTAL. «StarCraft II» da el pistoletazo de salida a la integración total de la nueva generación de juegos Blizzard en Battle.net. Aunque «World of Warcraft» ya lo hizo hace tiempo, ahora también se producirá con los juegos "offline", aun en modo individual.



CONFIGURACIÓN, INFORMACIÓN, CHAT... Funciones de red social -de hecho, habrá integración con Facebook, también- se sumarán de forma natural en Battle.net a las del propio juego. Además, también habrá una integración estética, pues menús en juego y Battle. net serán casi iguales.



EL MULTIJUGADOR será, sin duda, una de las grandes apuestas de Blizzard por Battle.net. No en vano, «StarCraft II» no sólo te obligará a estar siempre conectado a los servidores de Blizzard, sino que no incluirá opción multijugador en red local. Blizzard gestionará toda la funcionalidad online.

▶▶ en terribles enemigos, y los Zerg, una raza basada en el poder biológico, la mutación y evolución a velocidades de vértigo de sus unidades y el número de estas, además de contar con una mentalidad de enjambre, compensan con su animalidad y número su falta de tecnología armamentística. Un trío de especies en que puntos fuertes y débiles están milimétricamente compensados para que ninguna sea superior ni inferior a cualquiera de las otras dos. Y, además, en «Wings of Liberty» esos estilos, habilidades y potencial se van a ver afectados por novedades en la jugabilidad.

I+D EN «STARCRAFT II»

La Hyperion, la nave de Jim Raynor, protagonista de la campaña individual, estará dividida en cuatro grandes áreas que afectan a las cuatro patas sobre la que se asienta dicha campaña.

El Puente de Mando será el lugar desde el que seleccionar y afrontar las casi 30 misiones que compondrán la misma. Allí se irá abriendo el camino y la historia narradas en la campaña, para jugar una misión o rejugarla -objetivos secundarios y caminos alternativos posibilitarán esta opción- más tarde.

En la Cantina, podrás reclutar a los mercenarios que necesites para afrontar cada misión. En el Laboratorio podrás desarrollar tecnologías y mejoras basadas en la tecnología alienígena, Protoss y Zerg, que recojas en tus batallas contra el enemigo. Los puntos de experiencia acumulados en la batalla te permitirán invertir en investigar dos posibles alternativas -excluyentes, por cierto-, que derivarán en mejoras

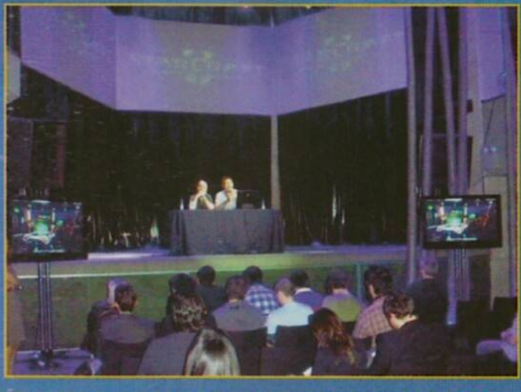
La esencia de «StarCraft» se mantendrá intacta pero también incluirá novedades en modos de juego y algunas unidades

El detalle conseguido en unidades y escenarios con el nuevo motor gráfico de «StarCraft II» será espectacular.

¿Sabías que...

...la integración total del juego en Battle.net no permitirá partidas multijugador en red local, tan sólo en los servidores de Blizzard?

BLIZZARD VIENE A MADRID



JUSTO DOS MESES A.S. (ANTES DE «STARCRAFT II») dos de los máximos responsables de Blizzard, Frank Pearce y Bob Colayco, vinieron a Madrid a presentar de manera oficial en España «StarCraft II». Y resulta, cuando menos, significativo, que gran parte de la presentación estuviera más dedicada a explicar el modo de hacer las cosas en Blizzard y la nueva Battle.net, que los pormenores del propio juego.

EL GUIÓN DE «STARCRAFT II» MANTIENE SECRETOS que ni siquiera aquí sus responsables quisieron despejar. Eso sí, la campaña Terran tendrá, según afirmaron, numerosas opciones de rejugabilidad, debido al complejo diseño y variantes que cada misión ofrecerá, y los distintos estilos a que se puede adaptar.



Una oscura historia con los Xel'Naga de protagonistas te conducirá por peligrosos y apasionantes desafíos.



La historia será narrada a través de secuencias cinemáticas hechas con el motor del juego, al máximo detalle.

específicas para tus unidades. Lo que, por otro lado, también garantiza poder jugar de nuevo escogiendo otros caminos en este apartado, además de otros estilo. Y, finalmente, estará la Armería, el lugar en que seleccionar nuevas unidades para incorporar a tus escuadrones.

La integración con Battle.net será total. Incluso podrás acceder a sus funciones en medio de una misión

DENTRO DE LA NAVE NODRIZA

Pero, además de todo lo que Blizzard ha venido haciendo y enseñando del potencial del juego y de la historia –que no es ni mucho menos un 10%, por cierto– durantes estos años, y aunque no lo parezca, gran parte de lo novedoso de «StarCraft II. Wings of Liberty» no será el juego en sí. O, bueno, bien pensado, sí es el juego, en realidad... Bueno, que nos estamos liando.

La cosa es que la nueva Battle.net será –es ya, de hecho, desde la beta multijugador– parte fundamental de «Wings of Liberty» y lo será de todos los futuros títulos de Blizzard. Battle.net es no sólo la base de «Wings of Liberty» sino que juego y servidor son uno, en la práctica. No podrás jugar sin Battle.net –ni siquiera al individual–. En multijugador sólo podrás jugar a través de Battle.net. Y todo lo relacionado con juegos Blizzard estará asociado permanentemente a una cuenta personal e intransferible de jugador. El concepto de red social también aparece integrado en este punto, donde el juego es más que un juego, y el servidor, más que un soporte. En definitiva, de nuevo Blizzard está reinventando cómo jugar en PC. ¡Ya falta poco! ■ F.D.L.



- Género: Rol
- Estudios/Compañía: Radon Labs/FX Interactive
- Distribuidor: FX Interactive
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: 28 de junio
- *www.fxinteractive.com*

LAS CLAVES

- Ponte al frente de un grupo de héroes de leyenda y vive una aventura épica mientras disfrutas del mejor rol clásico.
- Podrás elegir entre 22 clases de personajes diferentes.
- La acción transcurrirá 23 años antes de los sucesos de «Drakensang».
- Su sistema de juego ha sido mejorado y ajustado atendiendo a las peticiones de los aficionados.
- Usará el mismo motor gráfico del original.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Rol a lo grande! Toda la magia del rol clásico con una ambientación genial y una historia alucinante.

Drakensang II

Rol con sabor a clásico

La ciencia-ficción, las naves espaciales, los universos post-apocalípticos... Que sí, que todo eso está muy bien, pero los verdaderos aficionados al rol sabemos que donde esté un buen dragón y una buena espada, que se quiten todos los alienígenas...

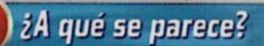
Normalmente cuando FX anuncia que va a lanzar un juego suele ser suficiente para provocar nuestro interés. Su historial garantiza cuando menos un producto de calidad, a un precio muy competitivo y con una producción extremadamente cuidada. Pero cuando resulta que el título en cuestión es la continuación de uno de los juegos de rol de más éxito del año pasado, entonces nuestro interés se vuelve pasión. Pasión con la que hemos venido siguiendo todo el desarrollo de «Drakensang II» y con la que hemos podido, por fin, probar una de las primeras betas de su versión española. Lo que hemos visto, os lo aseguramos, es incluso más prometedor de lo que esperábamos...

VOLVEMOS A AVENTURIA

Conviene empezar aclarando, antes de que alguien se asuste, que para jugar a «Drakensang II» no hará ninguna falta haber jugado al anterior juego de la serie, y es que la historia de esta nueva entrega se desarrollará en el año 1009 del calendario de Aventuria o, lo que es lo mismo, 23 años antes de los sucesos que se contaban en el original. Habrá personajes que volverán a aparecer y que los veteranos de la serie reconocerán enseguida, pero no se trata más que de un guiño y la historia podrá ser jugada de forma completamente aislada.

En concreto todo comienza cuando tu personaje, el protagonista de

Disfruta de la magia del mejor rol clásico dirigiendo un grupo de aventureros en un impresionante mundo de fantasía





Dragon Age Origins

■ Otro estupendo juego de rol en el que guías a un puñado de héroes en un mundo de fantasía.



Drakensang

■ Ambos comparten el mismo sistema de juego y usan el mismo motor gráfico.



▶ En los combates más concurridos la pausa táctica será imprescindible para poder organizar tu ataque.

▶ Las localizaciones serán totalmente diferentes entre sí.

¿Sabías que...

...la serie «Drakensang» está basada en un juego de rol de mesa de ventas millonarias, que en Alemania es más popular que el "todopoderoso" D&D?

▶ Los mapas serán igual de detallados pero ahora además podrás añadir tus propias notas.

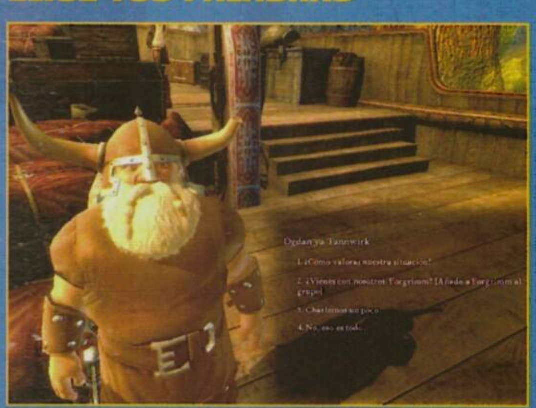
▶ Cada tipo de personaje tendrá sus propias habilidades. Para triunfar tendrás que aprender a combinarlas.

la aventura, está viajando por el Gran Río, en el centro de Aventuria, en la región de Kosh, y es atacado por los piratas. Afortunadamente es ayudado por Ardo, Forgrimm y Cano (sí, lo mismos personajes que protagonizaban el «Drakensang» original, sólo que bastante más jóvenes) que tras la victoria le animan a unirse a su grupo para investigar el reciente incremento en la actividad de los piratas a lo largo del Gran Río. A partir de ahí se irá desarrollando una historia tan apasionante como bien escrita que te llevará, una vez más, a tener todo el destino de Aventuria en tus manos.

JUGABILIDAD CLÁSICA

La jugabilidad de «Drakensang II» será una vez más la de los juegos de rol más clásicos, como «Baldur's Gate» y similares. Así, podrás controlar un grupo formado por tu personaje y hasta otros tres aventureros (en ▶▶

ELIGE TUS PALABRAS



▶ CUIDADO CON LO QUE DICES. Como en todo buen juego de rol que se precie, en «Drakensang II» tendrás la oportunidad de hablar largo y tendido con las decenas de personajes que te irás encontrando a lo largo de tu camino. A menudo se te presentarán varias opciones para que elijas la réplica que quieras dar (más o menos, dependiendo de las estadísticas de tu personaje y de sus habilidades sociales) y de tu decisión dependerá la cantidad de información que llegues a obtener. Por cierto que en este apartado una de las novedades del juego es que mientras que en la anterior entrega sólo había audio para el primer párrafo de cada diálogo, en ésta se le ha puesto voz (y, por tanto, se han doblado al castellano) ¡todos los textos!

PASIÓN POR EL DETALLE



OPCIONES A MONTONES. Uno de los aspectos más característicos del «Drakensang» original, que se extenderá a esta nueva entrega, es la profundidad y complejidad del reglamento en el que se basa, lo que se traduce en unos personajes detalladísimos, con decenas de habilidades, talentos y hechizos para seleccionar.



A TU MEDIDA. Es cierto que en un principio semejante abundancia de opciones puede resultar abrumadora, pero gracias a un interfaz bastante intuitivo y una ficha de personaje que te permite acceder a toda la información de un solo vistazo, hacer un personaje completamente a tu gusto será coser y cantar.



El juego tendrá un acabado gráfico brillante, tan espectacular, al menos, como el de su antecesor.



La acción transcurrirá antes de la de la anterior entrega, así que no será necesario haber jugado aquella.

Diferentes personajes te encargarán misiones que te harán ir avanzando en la trama principal de la aventura.

►► ocasiones reforzado por algún aliado más) al que dirigirás a lo largo y ancho de un gigantesco mundo repleto de localizaciones por visitar, personajes con los que hablar y de los que recibir misiones, enemigos por derrotar, tesoros por descubrir...

Todo ello lo harás a través de un sistema de juego en tercera persona, con una cámara que podrás mover con total libertad y que te permitirá disfrutar de unos gráficos espectaculares y detalladísimos. Por otra parte, aunque por defecto este sistema se desarrollará en tiempo real, contarás con la posibilidad de pausar la acción a tu antojo para asignar órdenes a cada uno de los personajes bajo tu control, lo que le dará al juego un importante componente táctico.

MUCHAS NOVEDADES

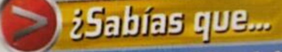
Es posible que si jugaste al original a estas alturas te estés preguntando dónde están las novedades, más allá de la nueva historia y personajes. Pues bien, no sólo habrá abundantes cambios sino que en su mayoría estos cambios han surgido de las demandas y sugerencias de los aficionados, algo que, la verdad, es muy de agradecer. Así, por ejemplo, todo el sistema de artesanías se mejorará radicalmente, se introducirá la posibilidad de añadir notas al mapa, se ajustarán numerosos aspectos de la clase de personaje de ladrón, se aumentarán las aventuras nocturnas, se les dará mucho más protagonismo a los elfos o se introducirá un nuevo sistema para desplazarse a través de puntos de ruta que agilizará mucho la acción, por mencionar sólo algunas de las mejoras introducidas.

El mundo del juego será gigantesco, con montones de localizaciones, enemigos y misiones

A todo esto hay que añadirle, además, un acabado gráfico que, como se ha mencionado, promete ser aún más espectacular que en la anterior entrega y, sobre todo, una producción con la que FX está echando el resto, incluyendo en ese resto un doblaje equivalente al de diez películas de cine... Impresionante, ¿verdad?

PASIÓN POR EL ROL

Seguro que ahora entiendes mejor por qué hablábamos de "pasión" al comienzo de la preview, y es que si, como a nosotros, te gusta el rol, a estas alturas ya habrás marcado en tu calendario la fecha de lanzamiento de «Drakensang II». Y si no lo has hecho... ¿a qué estás esperando? ■ J.P.V.



...con 400.000 palabras y la participación de 75 actores, el doblaje de «Drakensang II» es el más ambicioso emprendido por FX?



Pro Cycling Manager Temporada 2010

El líder del pelotón

Si eres de los que oyen expresiones como "demarrar", "hacer el abanico", "ir a rueda" o "avituallarse" y no piensas que te están tomando el pelo, entonces es que lo tuyo es el ciclismo, y si es así, este juego está pensado para ti.

- Género: Deportivo
- Estudios/Compañía: Cyanide/Focus
- Distribuidor: Digital Bros.
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Junio 2010
- *www.cycling-manager.com*

LAS CLAVES

- Te permitirá controlar hasta el último detalle del día a día de un equipo ciclista.
- Tendrá un modo mánager, para los amantes de la gestión, y un simulador deportivo, para "vivir" las carreras.
- Incluirá las licencias oficiales de más de 65 equipos reales y más de 180 competiciones.
- Usará el mismo motor gráfico que juegos como «Morrowind» o «Fallout 3».
- Tendrá un modo multijugador para hasta 20 jugadores.

PRIMERA IMPRESIÓN

Ciclismo del bueno. Toda la jugabilidad clásica de la serie junto a un acabado gráfico alucinante.

Los aficionados al ciclismo tienen una cita anual obligada con la correspondiente entrega de la serie «Pro Cycling Manager». Para la de este año los chicos de Cyanide se han puesto las pilas y nos prometen un juego más realista, detallado y espectacular que nunca.

CICLISMO DE ÉLITE

Como en anteriores entregas, «Pro Cycling Manager. Temporada 2010» será una combinación de mánager y simulador deportivo, en el que además podrás elegir hasta qué punto te quieres implicar en cualquiera de los dos aspectos, delegando o no las tareas que te parezcan más tediosas.

Así, el modo mánager te permitirá ponerte al frente de un equipo ciclista para controlar hasta el último detalle de su gestión. Podrás ojear y fichar ciclistas, tanto a talentos consagrados como a nuevos y prometedores corredores, controlar sus entrenamientos, administrar sus fichas, negociar con los patrocinadores y, entre otras muchas opciones, aceptar las invitaciones para participar en la enorme lista de competiciones incluidas en el juego.

Ponte al frente de un equipo ciclista y dirige a sus corredores en todas las competiciones de la temporada

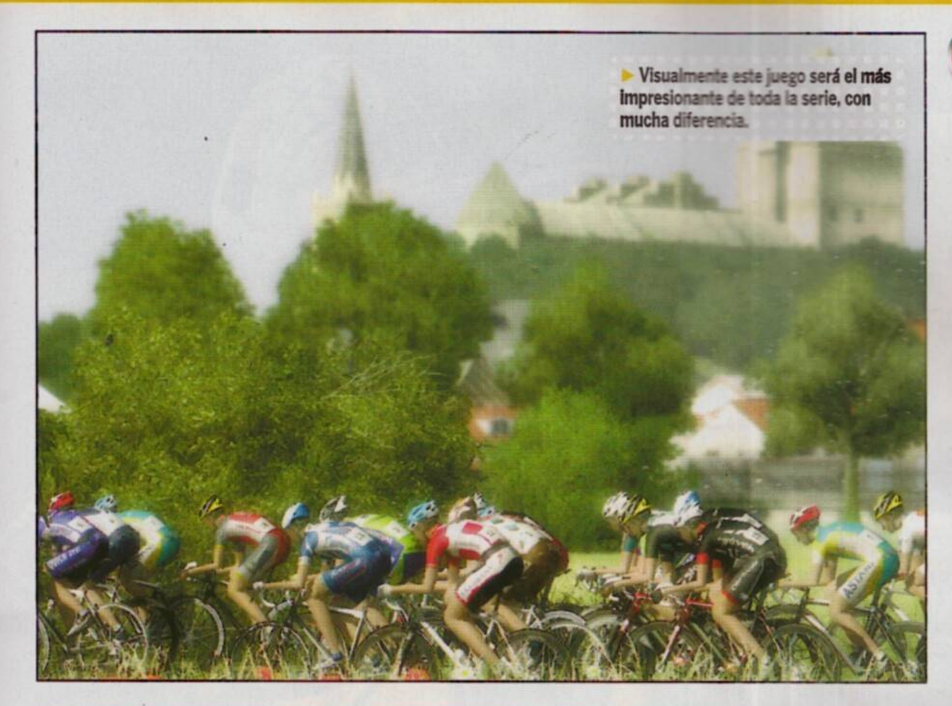
En este apartado, merece la pena destacar que aunque los desarrolladores se han hecho con un montón de licencias oficiales –incluyendo las de más de 65 equipos cilistas y 180 competiciones que suman en total más de 500 etapas–, y por tanto la mayoría de corredores, equipos y pruebas son reales, también existe la opción de crear tus propios ciclistas y competiciones de manera bastante sencilla para luego usarlos en tus partidas o, incluso, compartirlos a través de Internet con tus amigos.

PASA AL ATAQUE

El otro aspecto del juego, el de simulador, te permitirá participar en las diferentes pruebas del calendario ciclista, controlando directamente tanto la estrategia de tu equipo como el comportamiento de sus miembros. Para ello tendrás tres opciones: decidir los parámetros a aplicar y pasar

¿Sabías que...

...los desarrolladores siguen negociando por nuevas licencias y ya han previsto utilizar un parche para añadirlas al juego?



Visualmente este juego será el más impresionante de toda la serie, con mucha diferencia.



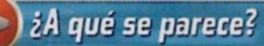
El juego incluirá las licencias de más de 65 equipos reales, con sus correspondientes ciclistas.

directamente a los resultados de la carreta, visualizar una simulación rápida en un entorno de texto en el que el juego te va avisando de los eventos importantes de la carrera y, por supuesto, participar en tiempo real en la competición dentro de un entorno 3D increíblemente detallado.

REALISMO TOTAL

Esta última opción es sin duda donde se concentrará el mayor atractivo del juego y en la que el salto de calidad con respecto a las anteriores entregas de la serie promete ser mayor. Resulta que el juego utilizará nada más y nada menos que una versión del mismo motor gráfico empleado en juegos como «The Elder Scrolls III. Morrowind» o «Fallout 3» y, claro, el nivel de detalle, el realismo y la calidad gráfica en general será sencillamente espectacular. Olvídate de los corredores hechos con "cuatro" polígonos, de los espectadores "de cartón" y de los escenarios sin texturas. Como puedes apreciar tú mismo, las imágenes adjuntas tienen poco que envidiarle a las de un juego puntero de acción en primera persona.

Añádele a eso un completo modo multijugador y un editor de etapas de una potencia alucinante, que te permitirá incluso reproducir escenarios reales usando datos de relieve obtenidos de Internet, y lo que te queda es un juego que no deberías perder de vista a poco que te interese el deporte de las dos ruedas. ¡Estas avisado! ■ J.P.V.





Pro Cycling Manager 2009

■ Los dos tienen un sistema de juego muy parecido con casi las mismas opciones.



Football Manager 2010

■ Aunque basado en otro deporte, es otro mánager en el que gestionar un equipo deportivo.



El relieve del terreno tendrá una importancia crucial.



Si la acción es muy monótona podrás acelerarla a tu antojo.





¡UN EDITOR DE CAMPEONATO! Una de las características más destacadas del juego será sin duda el impresionante editor que incluirá y que no es otro que el mismo que han empleado los chicos de Cyanide para desarrollar el juego. Su uso no será precisamente un camino de rosas, pero si le dedicas el tiempo necesario podrás crear unos escenarios alucinantes.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.
No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.
Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.
Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.
Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.
Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.
Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.







Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

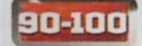
0-29 **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.



90-100 **OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

3 (A) · 7 (B) · 12 (C) · 16 (D) · 18 (E)

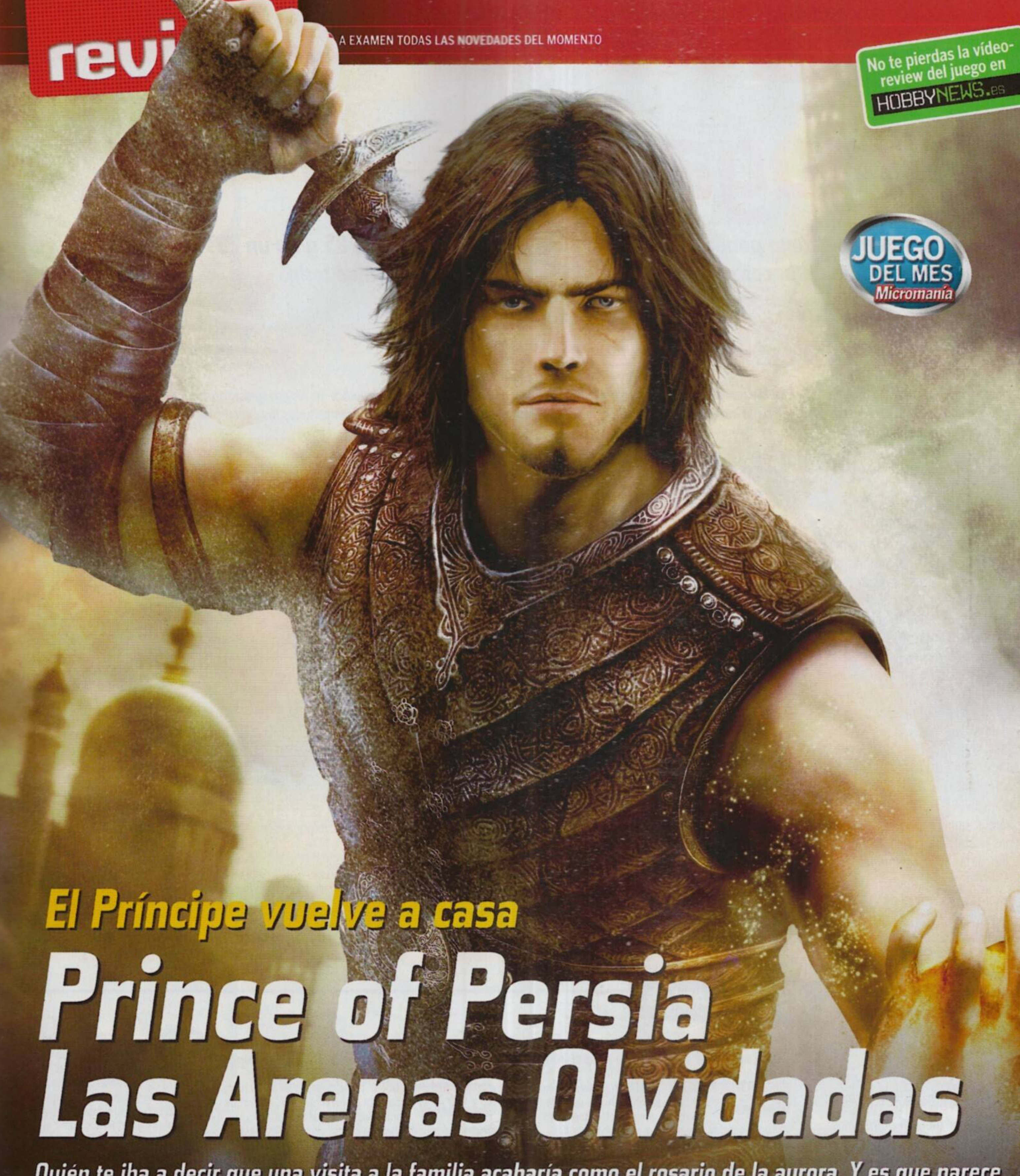






F G H I J K L M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



El Príncipe vuelve a casa

Prince of Persia Las Arenas Olvidadas

Quién te iba a decir que una visita a la familia acabaría como el rosario de la aurora. Y es que parece que al Príncipe le persiguen los problemas, por no decir que el chico es un especialista en toparse con maldiciones milenarias. Pero, si disfruta saltando y rebobinando el tiempo... ¿por qué no unirse a él?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 59,95 €
- Web: *prince-of-persia.es.ubi.com* Buen diseño, información y minijuegos. Interesante.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Número de escenarios/fases: 25
- Poderes especiales: 8
- Tipos de ataque: 6
- Tipos de esferas: 3
- Controles acrobáticos: 6
- Personajes principales: 4
- Multijugador: No

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 E6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB, 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900, GeForce GTX 260
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

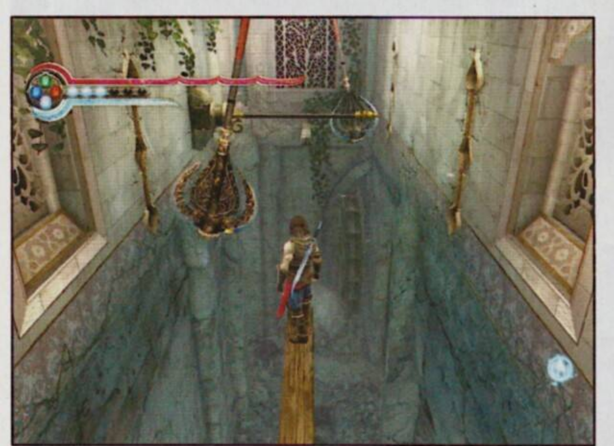
- CPU: Pentium D 2,6 GHz, Athlon 64 X2 3800+
- RAM: 1 GB (XP), 2 GB (Vista, Windows 7)
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB DX 9 (model shader 3.0)
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 E 6850
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL



▲ Los nuevos poderes de la naturaleza, otorgados por Razia, la Djinn, te permitirán dar buena cuenta de tus enemigos así de fácil. ¡A volar, amigos!



▲ ¡No podían faltar! Las trampas en las que demostrar tu habilidad al teclado –o al mando de Xbox 360 para Windows– son ya un clásico.



▲ ¡Y estos tampoco faltan, por supuesto! Sí, hablamos de los puzzles basados en enormes maquinarias que ocupan tooodo el escenario.



▲ ¡Ahí está el Príncipe haciendo de las suyas! La Acción acrobática vuelve al PC en una vuelta de tuerca más al exostismo oriental de la serie «Prince of Persia», que recupera la estética y estilo de la trilogía moderna original.



▲ ¡Que os quitéis de mi camino, malditos soldados del ejército maldito! Y es que ahora los enemigos son muchos y atacan todos de golpe.

Si eres fan de las aventuras del Príncipe -no, el de Letizia, no; el de Persia- y la película te ha dejado así como que ni fu ni fa, Ubisoft trae de nuevo al personaje creado por Jordan Mechner en toda su gloria, con una nueva entrega que, en el asunto de la situación temporal es un poco liosa, pero ya sea sabe lo que pasa con el Príncipe de Persia, que el tiempo, en sus manos, nunca se sabe si va adelante, atrás o ni siquiera fluye. Será por eso que «Las Arenas Olvidadas» se aleja de la renovación que pretendía dar su anterior entrega –ese «Prince of Persia», sin subtítulo alguno– para volver a la trilogía de las Arenas, en un episodio enclavado entre «Las Arenas del Tiempo» y «El Alma del Guerrero». Algo así como el episodio 1.5 de la trilogía.

El exotismo y la magia vuelven, con un Príncipe que recupera la esencia y estética de la trilogía original

ASUNTOS DE FAMILIA

Una inocente visita a la familia es el detonante de todo lo que vives en «Las Arenas Olvidadas». El reino de Malik –emplazado en el área que ocupaba el antiguo reino de Salomón–, el hermano del Príncipe, es atacado por un ejército enemigo y al muy lumbreras no se le ocurre otra cosa que convocar al ejército de arena para combatirlo. Lo malo, y eso lo vas descubriendo a medida que avanzas en el juego y se va descubriendo la trama, es que el ejército de arena ▶▶

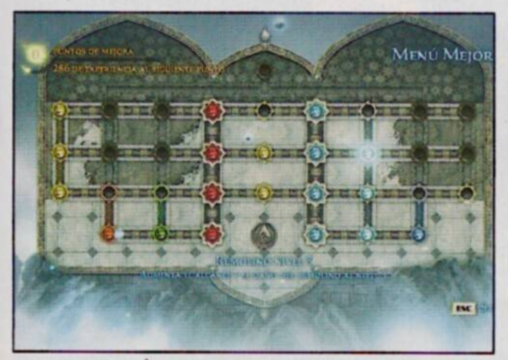


La referencia

Prince of Persia

- **La estética y estilo visual** de «Las Arenas Olvidadas vuelve a los de la trilogía original.
- **La posibilidad de morir** de manera explícita vuelve, aunque en la práctica es igual a lo que pasaba en el juego anterior.
- **Las opciones de Uplay** son una novedad en «Las Arenas Olvidadas», con las que puedes abrir dos modo extra de juego y añadir la vestimenta de Ezio.





▲ El menú de mejoras es una visita obligada para mejorar habilidades y poderes, y gastar tus puntos de experiencia.



▲ Pero, ¿dónde vais todos a la vez, malditos? ¡Dad un respiro al Príncipe! Pues que no, que en «Las Arenas Olvidadas» lo de luchar contra cuatro o cinco enemigos no se lleva. Aquí, cuantos más... ¡más divertido es machacarlos a todos con tus poderes!



▲ Allí está el maldito Ratash, el comandante del ejército maldito que fue enviado para acabar con el rey Salomón. ¡La que ha liado tu hermano Malik con lo de liberar el poder de las arenas!



▲ El poder de "congelar" el tiempo y, por tanto, las corrientes de agua que se solidifican, añade un reto de habilidad.

¡ÉCHAME UNA MANO, GENIO!



SIEMPRE HAY UNA CHICA A TU LADO. Aunque Razia no es una chica cualquiera, como no lo era Elika, la compañero del Príncipe en el último «Prince of Persia». Razia es una Djinn, una genio, encargada de velar por la seguridad de las aguas mágicas que alimentaban el palacio en tiempos del rey Salomón, y es la responsable de que adquieras los poderes suficientes para detener al ejército de arena.

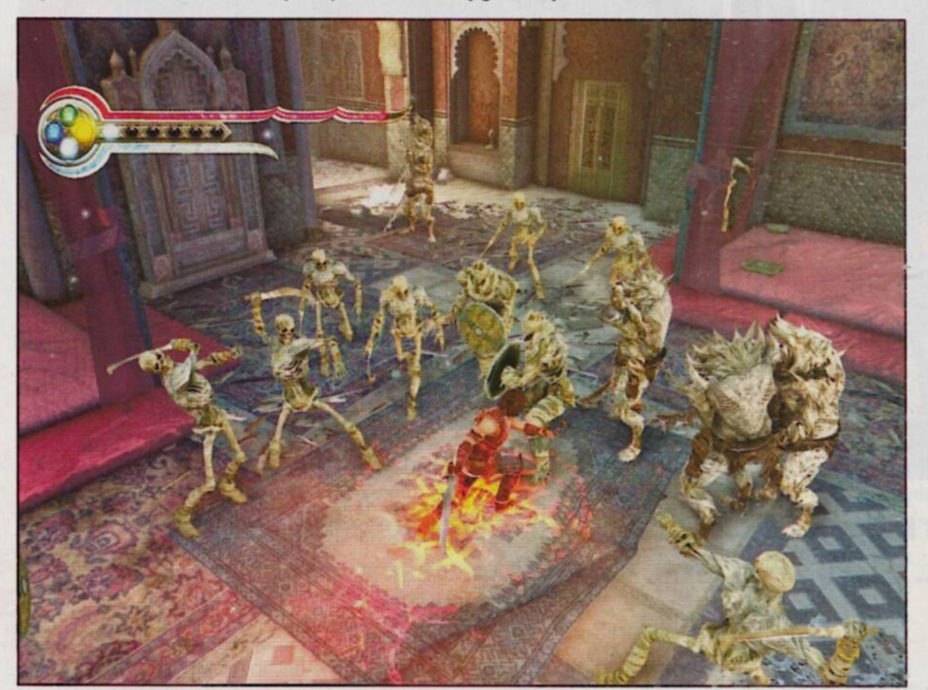
▶▶ no era, como Malik creía, un ejército mágico que luchaba al lado de Salomón, sino que fue enviado para acabar con Salomón y su reino... ¿adivinas lo que pasa entonces? ¡Efectivamente! Que se lía parda y el ejército de Arena, formado por demonios, no muertos y otros seres de ultratumba se conjuran para acabar con Malik, con su reino y, de paso, contigo, por estar ahí en medio.

EN PLENA FORMA

«Las Arenas Olvidadas» es un regreso a la trilogía de la Arenas del Tiempo, no sólo en el apartado de la temporalidad de la historia, sino también en estética, diseño y esquemas de jugabilidad. Una vuelta a los orígenes, por decirlo de algún modo. Y es una vuelta en la que el Príncipe está en plena forma no sólo por sus acrobacias –que son la caña–, por los puzzles que ha de resolver –bien pensados y diseñados, aunque algo más facilones que en la trilogía original– y los combates –que son masivos, contra docenas y docenas de enemigos simultáneamente–, sino porque toda la esencia del diseño de acción y jugabilidad de la trilogía está perfectamente condensada, recreada y, lo más importante, pulida que nunca. Es «Prince of Persia» 100%, sin colorantes ni conservantes, aunque, eso



▲ De vez en cuando te vas a topar con estos "pequeños" jefes que se sumarán al chorreo de muertos vivientes que no paran de atacarte. Pero no te dejes impresionar. Son muy grandes, pero el tamaño no lo es todo... ¿o sí?



▲ Remolinos de viento, ráfagas de hielo, rastros de fuego... los poderes de la Naturaleza que vas acumulando tras tus encuentros con Razia te ponen las cosas algo más fáciles en la batalla. Y que también mola quemar enemigos.

Los nuevos poderes aportan más variedad a combate y puzzles, pero jugabilidad y diseño se mantienen

también es cierto, sin excesivas sorpresas. Porque si bien «Las Arenas Olvidadas» es, probablemente, el mejor «Prince of Persia» de todos, también es el menos innovador. Sí, y eso aunque se ha hecho un esfuerzo -y se nota- en ofrecer algo distinto.

NUEVOS PODERES

Si hasta ahora el Príncipe manejaba como nadie el discurrir del tiempo, ahora también domina habilidades -poderes, hechizos... llámalos como quieras- de la Naturaleza que una genio, Razia, le concede para combatir al ejército sobrenatural. Agua, hielo, fuego, viento y movimientos especiales se usan para afrontar la misma jugabilidad y acciones de siempre de un modo ligeramente distinto. Es decir, es mucho más y mucho mejor de lo mismo. Excelente jugabilidad y diseño con ligeras variaciones sobre lo ya conocido.

«Las Arenas Olvidadas» es el mejor «Prince of Persia», pero no el más innovador. Y salvo algún bug tonto, algún problemilla de cámara y una mala colocación de muchos puntos de control, es un juego sensacional, se mire como se mire. ■ F.D.L.

Alternativas

- **Trine**
  Saltos, combates y plataformas pero con un estilo menos "espectáculo" y tres personajes.
  ▶ Más inf. MM 176 ▶ Nota: 94
- **Divinity II**
  Acción y Rol juntos, donde la lucha es más protagonista, aunque la magia también está presente.
  ▶ Más inf. MM 180 ▶ Nota: 92



▲ En general, los puzzles y acrobacias parecen haber sido ligeramente pulidas y rebajadas en su dificultad, respecto a otros juegos del Príncipe.

¿QUÉ HACE EZIO AQUÍ?



QUE NO, QUE ES EL PRÍNCIPE... ¿O NO? El sistema Uplay, uno de los últimos inventos de Ubi para añadir un aliciente a sus títulos -y una compensación por la obligación de estar conectado permanentemente a los servidores de juego-, permite cambiar los puntos acumulados en los logros de «Las Arenas Olvidadas» por dos modos extra de juego y desbloquear al atuendo de Ezio, para jugar con el personaje de «Assassin's Creed» como invitado. Uplay, en su sencillez, es un sistema que promete, y si los servidores de Ubi no vuelven a dar problemas, como en su estreno con «Assassin's Creed II», puede resultar muy atractivo en el futuro. Veremos.

Nuestra Opinión

EL PRÍNCIPE SIGUE SIENDO MUY GRANDE. *Descubre un nuevo capítulo en la trilogía -ya, tetralogía- de las Arenas y salva al mundo de una maldición milenaria con acrobacias, combatiendo y usando poderes místicos.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Es «Prince of Persia» 100%, con diseño y jugabilidad clásicos y geniales.
- Luchar con multitud de enemigos.
- Excelente control con teclado y ratón.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La situación de los puntos de control.
- A la cámara se le va la pinza, a veces, cuando te acercas a una pared.
- Demasiado caro. Bueno, pero caro.

MODO INDIVIDUAL

▶ **EL MEJOR DE LA SERIE.** *No es el más original, pero la esencia de los dos primeros títulos de la trilogía se recoge y perfecciona de forma sobresaliente.*



No te pierdas la vídeo-review del juego en HOBBYNEWS.es

Nacido para destruir

Split/Second Velocity

Corre sin soltar el acelerador, esquiva las trampas explosivas de tus rivales, lánzales tus propios obstáculos y, si eso no basta para ganar... ¡destruye el escenario para cambiar el recorrido del circuito!

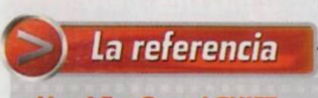


▲ **La sensación de velocidad que luce «Split/Second Velocity» es uno de los puntos fuertes del juego: todo se desplaza a un ritmo endiablado.**

Juegos de carreras hay muchos –qué te vamos a contar a ti, si te encanta el género– pero no todos están tan orientados a liberar tu lado más salvaje como «Split/Second Velocity». Sus creadores, Black Rock, que ya mostraban maneras con el no menos radical y emocionante «Pure», se han propuesto esta vez pegarte al asiento y mantenerte allí, entre explosiones y derrapes brutales, no durante horas sino durante semanas. ¿Y cómo van a conseguirlo? Pues con un planteamiento que se centra en dos únicos objetivos: correr y destruir. Vuelta tras vuelta y partida tras partida. Así de simple.

SI TE MOLESTA, CÁRGATELO

El punto de partida de «Split/Second Velocity» es televisivo. En concreto, su Modo Temporada te invita a participar en un programa de televisión en el que ocho corredores recorren una serie de circuitos construidos y diseñados para albergar algo más que simples carreras: grúas que se balancean amenazando a los vehículos, explosivos que lanzan por los aires a los coches menos



La referencia

Need For Speed SHIFT

- **Los dos son rápidos y vibrantes,** pero el pilotaje de la referencia es mucho más realista.
- **Las carreras de «Split/Second Velocity»** son más espectaculares gracias a sus circuitos imposibles y la constante destrucción.
- **Hay más variedad de coches y circuitos** en «Need for Speed SHIFT», mientras que los recorridos de «Split/Second Velocity» son mucho más dinámicos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — 7

- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Black Rock St./Disney Int.
- Distribuidor: Namco Bandai — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 39,95 €
- Web: *www.splitsecondvelocity.es* Info, galería, fondos de escritorio y concursos en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Circuitos:** 12
- **Coches personalizables:** No
- **Episodios Modo Temporada:** 12
- **Modos en Partida Rápida:** 6
- **Multijugador:** Sí (Pantalla partida, LAN, Online), 8 jugadores
- **Extras desbloqueables:** Sí

ANALIZADO EN

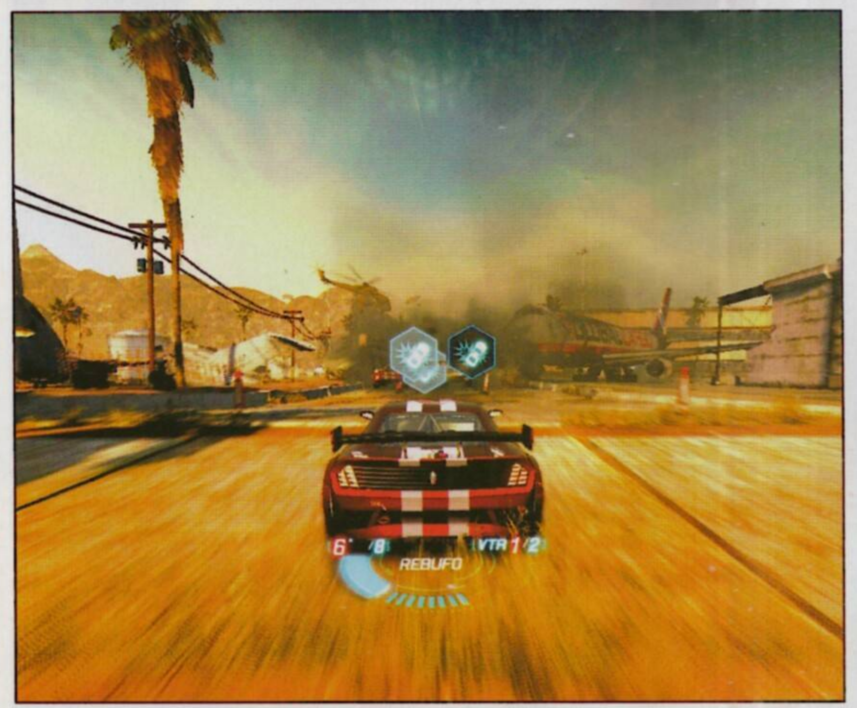
- **CPU:** Core 2 X6800
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

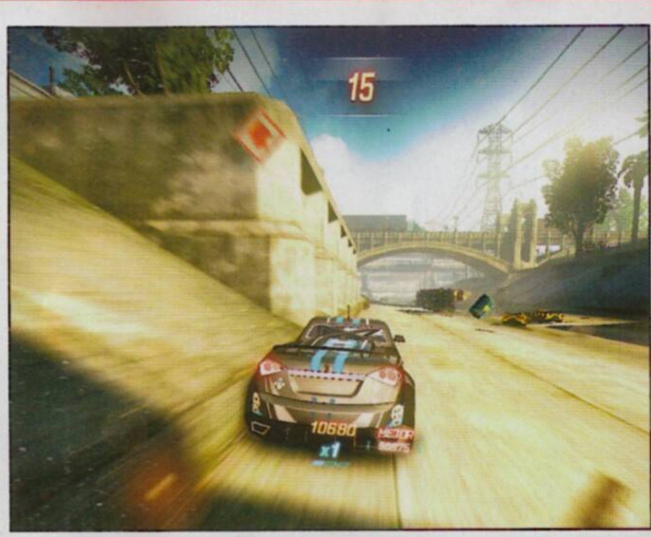
- **CPU:** Pentium D 3.0 GHz o AMD Athlon 64 X2 a 2 GHz
- **RAM:** 2,5 GB
- **Espacio en disco:** 6,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB DirectX 9.0c
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 Duo a 3 GHz o AMD Athlon 64 X2 a 2,4 GHz
- **RAM:** 2,5 GB
- **Espacio en disco:** 6,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB DirectX 9.0c (NVIDIA GeForce 8800GT, ATI Radeon HD3870)
- **Conexión:** ADSL



▲ Durante la carrera, un icono azul indica la posibilidad de realizar una "jugada", cuyo efecto será mayor en función de lo llena que esté la barra de energía. Consigues energía mediante derrapes, saltos y rebufos.



▲ No todo son carreras más o menos "convencionales": en el modo Supervivencia debes esquivar los barriles explosivos que te lanzan camiones malintencionados.



▲ En «Split/Second Velocity» no hay una sola carrera normal: explosiones, derrumbes, atajos...



▲ El nivel de detalle en todos los aspectos del juego, especialmente en los circuitos, es espectacular.



▲ Situar el marcador de tu tiempo, las vueltas de carrera y tu posición en la parte inferior de tu coche es una gran idea: no necesitas desviar la vista del recorrido.

Siente la emoción de la velocidad extrema conduciendo en escenarios que se destruyen y cambian con tus acciones

hábiles, edificios que se desmoronan, plataformas, atajos... son peligrosos para tu integridad, sí, pero también se pueden usar a tu favor. Sólo necesitas rellenar tu barra de energía a base de saltos, derrapajes y rebufos y activar en el momento indicado una acción de intensidad y eficacia variable: desde quitarte de en medio el coche que tienes delante hasta abrir atajos o cambiar por completo parte del recorrido a base de destruir uno o más elementos.

Ganar las carreras significa desbloquear nuevos coches, circuitos y modos de juego, los cuales no faltan ni mucho menos, además de que son muy divertidos: en el Modo Partida Rápida podrás liberar adrenalina de mil formas diferentes como por ejemplo Supervivencia, donde necesitas adelantar una sucesión de camiones que te arrojan barriles explosivos o Ataque Aéreo, en el que correrás frente a un helicóptero que te arroja oleadas de misiles. ¡Imposible aburrirse!

JUGABILIDAD VS. REALISMO

Seguro que ya lo estás sospechando: «Split/Second Velocity» no es un juego realista ni quiere serlo. Busca divertir cada segundo apoyado en una jugabilidad simple pero redonda, muchas variaciones sobre el mismo tema y un espectáculo técnico por todo lo alto: gráficos impresionantes, una sensación de velocidad extremadamente conseguida, escenarios plagados de elementos en movimiento –tantos, de hecho, que en ocasiones resulta confuso– y un montón de razones para volver una y otra vez a iniciar una nueva carrera.

La fórmula es simple pero difícilmente te defraudará, por lo menos no en las primeras horas. Pasadas éstas, la jugabilidad puede volverse repetitiva y los entornos similares, pero casi seguro estarás ya tan enganchado que sólo pensarás en seguir jugando. Y ése es el gran logro de «Split/Second Velocity». **T.G.G.**

Alternativas

- ***Burnout Paradise***
  Carreras igual de sucias y emocionantes pero ilegales y en el inmenso entorno de Paradise City.
  ▶ Más inf. MM 172 ▶ Nota: 88
- ***Pure***
  El mismo nivel de espectáculo pero basado en increíbles acrobacias a lomos de un quad.
  ▶ Más inf. MM 165 ▶ Nota: 90

Nuestra Opinión

ESPECTÁCULO EXTREMO. ***La posibilidad de destruir todo un circuito y correr entre explosiones e infinidad de trampas y dificultades convierte las carreras de este juego en una experiencia distinta para cualquier piloto.***

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Ofrece las carreras más divertidas que hayas visto en mucho tiempo.
- Es todo un espectáculo visual.
- La posibilidad de modificar los escenarios a golpe de acciones destructivas.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La simpleza de la mecánica de juego se resiente tras unas horas de carreras.
- Algunos escenarios son muy parecidos.

MODO INDIVIDUAL

▶ ***FÓRMULA INSUPERABLE.*** *Su combinación de velocidad y destrucción te enganchará sin remedio. Poco más tiene, pero lo que tiene es tan bueno...*



MODO MULTIJUGADOR



▶ ***FRENAR ES DE COBARDES.*** *Igual de frenético y divertido que la experiencia del modo individual y el aliciente de los piques fáciles entre amigos.*

Descubre la magia de los ladrillos

LEGO Harry Potter Años 1-4

¿No comes manzanas porque tienen demasiadas "redondeces"? ¿Piensas que si no es un ángulo recto no es un ángulo correcto? No hay duda: Sufres un caso de adicción a "LEGO" y para curarte necesitas... ¡este juego!



▲ **Lo normal es que al final de cada escenario tengas que enfrentarte a un desafío especial, generalmente en forma de un enemigo especialmente poderoso.**

Si hay una franquicia que ha demostrado ser una máquina de imprimir dinero ésta es sin duda la de "Harry Potter". Y si hay una línea de juegos experta en "devorar" franquicias, ésa es la de la serie «LEGO». Y si juntamos las dos, ¿qué tenemos? Efectivamente: un divertidísimo juego ambientado en el universo del mago adolescente más famoso de todos los tiempos.

BIENVENIDO A HOGWARTS

«LEGO Harry Potter» te sumerge en el mágico universo creado por la escritora británica J. K. Rowling y reproduce los acontecimientos que tienen lugar a lo largo de los cuatro primeros libros de la serie, desde la llegada de Harry al colegio Hogwarts, hasta el final del Torneo de los Tres Magos. El juego te permite ponerte en la piel tanto del propio Harry Potter como en la de muchos otros personajes de la saga, desde Ron o Hermione hasta Hagrid.

El sistema de juego es una vez más el mismo que el de anteriores juegos «LEGO» y se trata, en fin, de una mezcla de plataformas y acción en tercera persona en la

La referencia



LEGO Indiana Jones 2

- **El sistema de juego es prácticamente idéntico** en los dos aunque en la referencia se incide un poco más en la acción, mientras que en «Harry Potter» abundan más los puzzles y acertijos.
- **Ambos comparten el mismo acabado gráfico,** cada uno con su ambientación.
- **Los dos son igualmente divertidos** y vienen repletos de contenidos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Aventura/Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Traveller's T./Warner Bros Int
- Distribuidor: Warner Bros Int. PVP Rec.: 39,95 €
- Nº de DVDs: 1 Lanzamiento: 25 de junio
- Web: *games.kidswb.com/official-site/lego-harry-potter* Bien diseñada y muy divertida.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes:** + de 100
- **Campañas principales:** 4
- **Sistema de control:** Teclado o pad
- **Modo multijugador:** No (admite dos jugadores en el mismo PC a pantalla partida)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 5,9 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1300, GeForce FX 5800 o superior, con 256 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo 2,8 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900, GeForce 8800 o superior



▲ Como en todos los juegos de LEGO la ambientación es uno de los puntos fuertes: Cualquier que haya visto una película o leído un libro reconocerá al momento los escenarios, personajes y objetos del juego.



▲ Las cinemáticas son abundantes, cortitas y muy divertidas. ¿Alguien da más?



▲ Yendo a las clases vas aprendiendo nuevos hechizos que luego puedes usar.



▲ «LEGO Harry Potter» te ofrece una divertida combinación de puzzles, exploración y aventura, a la que tendrás que enfrentarte combinando las habilidades especiales de cada uno de los personajes bajo tu control.



▲ Con las monedas que vas recogiendo en todos los escenarios puedes comprar el acceso a nuevos personajes que luego puedes usar para jugar.

Entra en el mágico mundo de Harry Potter y revive sus aventuras a través del divertido filtro de los bloques LEGO

que tienes que usar las diferentes habilidades de cada personaje para enfrentarte a todo tipo de puzzles y enemigos. Tendrás que alcanzar lugares aparentemente inaccesibles, unir bloques de LEGO, encontrar piezas ocultas y, en general, explorar cada centímetro cuadrado de cada uno de los escenarios.

Y ojo, que ésa no es tarea pequeña, porque el juego incluye una enorme cantidad de contenidos. Así, además de una larguísima historia principal que abarca los sucesos de los mencionados cuatro libros, y que está repleta de divertidísimas secuencias cinemáticas, tienes también la opción de volver a jugar de nuevo todos los niveles una vez abiertos. Esto es especialmente importante porque las monedas que vayas recogiendo al jugar te permitirán "comprar" y controlar nuevos personajes y, con sus nuevas habilidades, acceder a zonas inéditas dentro de cada nivel. Vamos, que si lo que buscas es rejugabilidad, aquí la vas a tener, y a montones.

LADRILLOS SIN FIN

Es cierto, eso sí, que después de tantas entregas el factor sorpresa ha desaparecido y todo resulta mucho menos original, así que no esperes que este juego te enganche si los anteriores no te atraparon. Pero si no los has probado, o si eres un "adicto" a los ladrillos, ¡aquí tienes una nueva y divertidísima dosis! ■ J.P.V

Alternativas

• LEGO Batman
Otro juego divertidísimo, ambientado esta vez en un universo de superhéroes y supervillanos.
▶ Más inf. MM 165 ▶ Nota: 90

• Mini Ninjas
Acción, plataformas y puzzles en otro juego con varios personajes para intercambiar.
▶ Más inf. MM 177 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

¡MÁGICAMENTE DIVERTIDO! Combina todo el atractivo y la magia de los libros de Harry Potter con la diversión de los juegos de LEGO. No aporta nada nuevo, pero sigue siendo tan jugable y divertido como siempre.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La ambientación en el universo de Harry Potter es estupenda. ¡No falta ni un personaje!
- La jugabilidad es tremendamente adictiva y sencilla.
- Las cinemáticas son geniales.

LO QUE NO NOS GUSTA
- No aporta ninguna novedad en cuanto al sistema de juego.

MODO INDIVIDUAL

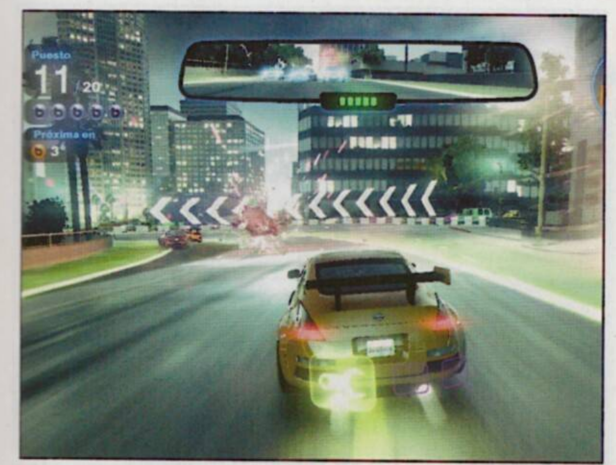
▶ **NO TE PUEDES EQUIVOCAR.** *Si buscas diversión sin complicaciones y te gustan los juegos de la línea LEGO, no hay error posible: Te enganchará.*



Diversión a toda velocidad

Blur

Vale, tu coche es más caro, más chulo y más rápido que el mío, pero... no está hecho a prueba de misiles, ¿verdad? Eso pensaba yo... Pues hala, cómete un par de ellos... ¡A ver quién gana ahora!



▲ **Uno de los puntos fuertes del juego son sus impresionantes gráficos, sobre todo en lo que se refiere a los deslumbrantes efectos luminosos.**

Si lo tuyo es la velocidad pero encuentras que eso de dar vueltas a un circuito, así sin más, comienza a resultarte repetitivo, «Blur» tiene para ti una oferta que te va a costar mucho trabajo rechazar, y es que este fantástico juego ofrece una brutal combinación de realismo y conducción arcade que sólo se puede calificar como... iespectacular!

VELOCIDAD A TOPE

«Blur» es un juego de velocidad que te pone al volante de un coche, a elegir de entre el enorme repertorio disponible, para que participes en las competiciones más frenéticas que te puedas imaginar y en las que no sólo cuenta acumular puntos acabando en buena posición, sino también ganar la mayor cantidad de fans con la conducción más temeraria y espectacular.

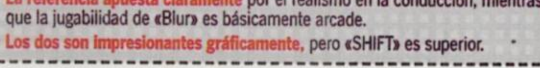
En el modo individual tu objetivo es enfrentarte a un rival que te desafía a correr una serie de carreras en diferentes circuitos de todo el mundo, para alcanzar unos requisitos mínimos de puntos y fans. Si lo consigues ganarás acceso no sólo a nuevos



La referencia

Need for Speed SHIFT

- **Los dos te ponen al volante** de coches espectaculares con licencias reales en impresionantes circuitos urbanos.
- **La referencia apuesta claramente** por el realismo en la conducción, mientras que la jugabilidad de «Blur» es básicamente arcade.
- **Los dos son impresionantes gráficamente,** pero «SHIFT» es superior.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Bizarre Creations/Activision
- Distribuidor: Activision Blizzard — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 59,95 €
- Web: *www.bizarrecreations.com/games/blur* Vídeos y algo de información, pero en inglés.

7

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Coches incluidos: 55
- Items para recoger: 8
- Items almacenables: Hasta 3
- Modo multijugador: Sí
- Número de jugadores: 2-20 (Hasta 4 en pantalla partida)

ANALIZADO EN
- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Core 2 Duo 3,4 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 14 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, Radeon 1600XT, GeForce 6600 GT o superior
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Core 2 Duo E4300
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 15 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, Radeon 1800XT, GeForce 7800 GT o superior
- Conexión: ADSL



▲ A la emoción de la velocidad pura y dura, «Blur» le suma además la diversión de montones de "power-ups" que puedes recoger y utilizar contra tus oponentes. ¿No te apartas? ¡Pues toma un misil!



▲ ¡Los fans te han desafiado!: Recorre una serie de portales luminosos antes de que se acabe el tiempo.



▲ No todos lo potenciadores son ofensivos: también hay escudos y reparaciones para tu coche.



▲ ¿Ese pesado está empeñado en adelantarte? ¡Lanza una buena onda expansiva justo cuando esté a tu lado y verás como se le quitan las ganas de molestar!



▲ Con 55 modelos de coches diferentes, desde los deportivos más espectaculares a los todoterreno más potentes, la variedad está más que garantizada.

Lanza rayos, pon minas, usa tus escudos y, sobre todo, acelera a fondo en este divertido juego de velocidad

vehículos (todos ellos licencias oficiales de coches reales) sino que también podrás pasar a enfrentarte a un nuevo rival, con sus propios desafíos y exigencias... y así sucesivamente.

MONTONES DE OPCIONES

A partir de este tradicional planteamiento, el verdadero atractivo del juego comienza justo cuando te pones al volante y es que lo primero que descubres es que se incluyen un montón de tipos de carreras diferentes, entre ellas, claro, las tradicionales en las que lo que importa es cruzar primero la meta, pero también pruebas contrarreloj o incluso competiciones de destrucción en las que tu objetivo es hacer añicos los demás coches. Además, para aumentar la variedad, dentro de cada carrera se te irán ofreciendo desafíos planteados por los fans (recorrer unas puertas luminosas, embestir a un contrario...) que debes resolver en un tiempo realmente limitado.

La otra gran característica de la jugabilidad es que en todas las pistas encontrarás montones de iconos que al recogerlos equipan a tu coche con diferentes tipos de proyectiles, escudos, minas o campos de fuerza. Puedes acumular hasta tres diferentes en tu coche, que luego puedes disparar a tu antojo, tanto hacia delante como hacia atrás, con resultados tan espectaculares y destructivos, como divertidos.

CARRERAS SOCIALES

A todo esto, además, hay que sumarle un explosivo modo multijugador online en el que las carreras son igualmente impresionantes pero que te permite también opciones tan variadas como lanzar desafíos a amigos y hasta publicar automáticamente los logros que vayas consiguiendo en tus cuentas de Facebook o Twitter. Impresionante... ¿verdad? Pues no te lo pienses más, ponte al volante de «Blur»... ¡y acelera hacia la diversión! ■ J.P.V.



- **Split/Second Velocity**
  Otro estupendo juego de acción que te obligará a usar todo tu talento al volante.
  ▶ Más inf. MM 186 ▶ Nota: 93
- **Colin McRae DiRT 2**
  Si te gusta la conducción deportiva, no te pierdas el realismo de este fantástico juego de rallies.
  ▶ Más inf. MM 180 ▶ Nota: 94



Nuestra Opinión

VELOCIDAD Y DIVERSIÓN A PARTES IGUALES. *Disfruta de la velocidad más directa y divertida, combinada con toda la emoción arcade de disparos, explosiones y colisiones. ¡Una juerga por todo lo alto, vamos!*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Su jugabilidad directa y sencilla te atrapa desde el primer momento.
- Visualmente es todo un espectáculo.
- Su multijugador es realmente muy divertido.

LO QUE NO NOS GUSTA
- El modo individual se queda algo corto de opciones.
- El control a veces es un poco "fallón".

MODO INDIVIDUAL

▶ **GANAR, A TODA COSTA.** La abundancia de pruebas y desafíos diferentes hace que la jugabilidad resulte entretenida y variada.



MODO MULTIJUGADOR



▶ **QUE SE ENTERE EL MUNDO.** Las partidas de hasta 20 jugadores son una pasada y que postee él solo en Facebook y Twitter es la guinda del pastel.



De un modo u otro, tú decides

Alpha Protocol

Como agente secreto de élite sabes lo que tienes que hacer, pero tal vez aún no hayas decidido cómo. Puede ser como prefieras, claro, pero tendrás que asumir las consecuencias de tus decisiones, y éstas pueden llegar a cambiarlo todo...

La referencia

Fallout 3

- **La variedad y libertad de decisiones** y las consecuencias resultantes está presente en ambos juegos.
- **El guión y el diseño de personajes** brillan al mismo nivel en los dos.
- **El sistema dinámico de diálogos** convierte las conversaciones de «Alpha Protocol» en unas escenas realistas y hasta emocionantes.
- **El nivel técnico** de la referencia es superior al de «Alpha Protocol».

Haber puesto la firma en juegos como «Caballeros de la Antigua República 2» o «Neverwinter Nights 2» pide a gritos un voto de confianza cada vez que sus autores, Obsidian, nos traen un juego nuevo. Y les hace falta, porque si nos ceñimos a los primeros minutos de juego, nada de «Alpha Protocol», su último título, te indica dónde están sus mayores cualidades. Y es que toda su salsa, que la hay, y mucha, tan solo se deja ver un poco más adelante. ¿O es que vas a negar el beneficio de la duda a Obsidian?

NO TE PRECIPITES EN JUZGAR

«Alpha Protocol» nos presenta a Michael Thorton, un agente secreto involucrado en una serie de misiones que inicialmente no parecen salirse mucho de lo que dicta el género. Tampoco el resto del punto de partida: varias clases de personaje, nueve habilidades y pocas elecciones más antes de iniciar el tutorial que desembocará en la aventura principal. Y aquí empieza lo bueno.

Las primeras bazas que pone en juego «Alpha Protocol» se despliegan en cuanto la acción empieza a tomar forma: el Sistema Dinámico de Diálogos permite escoger una respuesta entre varias imprimiendo a tu personaje un

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Rol/Acción
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Obsidian/SEGA
- Distribuidor: SEGA ▪ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▪ PVP Rec.: 49,95 €
- Web: *www.alphaprotocol.com/es* Info, vídeos y galería en español y foros de jugadores en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Clases personaje: 5**
- **Habilidades: 9 (Sigilo, Pistolas, Subfusiles, Escopetas, Fusiles, Sabotear, Aptitud Técnica, Dureza, Artes Marciales)**
- **Herramientas: 8**
- **Personalización:** Facial, Cabello, Barba, Sombrero, Gafas, Ojos

ANALIZADO EN

- **CPU:** Pentium 4, 2 GHz
- **RAM:** 1GB (XP), 2GB (Vista)
- **Tarjeta 3D:** NVIDIA GeForce 6 series (6800 GT ó superior), ATI 1300XT series ó superior
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Conexión:** ADSL 3 GB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel 2,4 GHz, o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista)
- **Tarjeta 3D:** DX9, 256 MB, (GF 6800 GT, 1300XT)
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Conexión:** Requiere conexión para su activación online

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel 2,6 GHz, AMD 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7900 GT o superior, ATI 1800XL o superior
- **Conexión:** ADSL



▲ Michael Thorton es un agente secreto. Eso significa que le esperan misiones muy complicadas a lo largo y ancho del planeta y llenas de situaciones en las que sólo los mejores pueden salir ilesos y cumplir con los objetivos.



▲ Los combates son una estupenda oportunidad para que Thorton demuestre todas las habilidades que irá adquiriendo en disciplinas como las artes marciales, el uso de diferentes armas o las técnicas de sabotaje.



▲ El resultado es lo único importante: el cómo lo logres, correrá de tu cuenta.



▲ «Alpha Protocol» tiene varios minijuegos, tan divertidos como desafiantes.



▲ Michael Thorton irá mejorando sus habilidades en aquellos aspectos que creas conveniente, obteniendo así bonificaciones y habilidades especiales.

Resuelve misiones a base de sigilo, combates o sabotajes, escoge el cómo y vive las consecuencias de tus decisiones

estado de ánimo y unas formas que despertarán toda clase de reacciones en los personajes con los que te cruces. Nada totalmente nuevo, pero sí enriquecido con el límite de tiempo para escoger tu opción y las reacciones –tanto instantáneas como posteriores a lo largo del juego– que serán capaces de cambiar sensiblemente el desarrollo de la historia.

También destaca la inclusión de diversos minijuegos para sabotear, piratear accesos a ordenadores o desactivar alarmas que, de nuevo no es un aspecto revolucionario en el género pero sí muy conseguido. Pero la "joya de la corona" en «Alpha Protocol» es otra y se resume en una palabra: libertad, verás por qué...

ASÍ JUEGO, ASÍ ME VA

La libertad es la clave de este juego de Rol. No se basa en un entorno abierto o multitud de misiones secundarias que acometer (aunque las hay), sino en la libertad de lograr tu objetivo mediante el sigilo, el engaño, el robo o la violencia directa. Y, lo que es más importante, –y menos común–la consecuencia real de tus decisiones que cambia el juego, el comportamiento de otros personajes e incluso el final. Es una virtud tan bien implementada que resta importancia a la falta de excelencia técnica y algunos puntos flojos de la jugabilidad y convierten «Alpha Protocol» en toda una historia interactiva que, sin duda, merece ser jugada. ■ T.G.G.

Alternativas

• Mass Effect
Una magistral ración del mejor Rol con grandes dosis de Acción y todo el buen hacer de Bioware.
▶ Más inf. MM 161 ▶ Nota: 97

• Splinter Cell Conviction
La última aventura del rey del sigilo ofrece mucha más acción en una atractiva propuesta.
▶ Más inf. MM 185 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

ESPÍA UNA Y OTRA VEZ. *Te toparás con tantas opciones, giros y finales para su protagonista, y su argumento, que seguramente dejarás pasar de largo sus errores y jugarás más de una vez la misma –y diferente– historia.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Tus decisiones y acciones tienen consecuencias y pueden cambiarlo todo.
- La historia y los personajes son geniales.
- El sistema de diálogos y los minijuegos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Se queda justito en cuanto a su nivel técnico y la IA de los enemigos.
- El desarrollo tan sólo es abierto en cuanto a tus decisiones, en el resto es lineal.

MODO INDIVIDUAL

▶ **SÓLIDO PERO NO REDONDO.** *Algunas debilidades del conjunto resienten la experiencia final pero no logran ocultar el atractivo de todas sus virtudes.*




ESPECIAL
Todo lo que debes saber para jugar online
JUEGOS ONLINE
ACTUALIDAD
PÁG.
Star Wars The Old Republi
Bioware ha desvelado nuevos detalles sobre el desarrollo de héroe y las clases. No te pierda en qué consisten.
NOVEDADES
PÁG.
Battlefield Heroe
Te ofrecemos un repaso a los juegos online más populares que han sido actualizados con nuevo contenido.
COMUNIDAD
PÁG.
Aion
Acaba de aparecer el parche que trae cambios. ¡Entérate y así te preparas para la próxim llegada de nuevo contenido!
LO MÁS HOT
PÁG.
Need for Speed World
El mundo persistente de «Nee For Speed» está a punto de v la luz. Prepárate con los últim detalles sobre su llegada.
¡El desafío mundial empieza ya!
Need for Speed World
• Carreras, persecuciones y tuning
• ¡Así arranca la competición!
• Velocidad y Rol online masivo
MICROMANÍA



▲ Cada clase avanzada tendrá sus propias habilidades y poderes, convirtiendo las ocho clases iniciales en 16 para que adaptes la evolución de tu personaje a tu forma de juego preferida.

¡Nuevos secretos de «Star Wars. The Old Republic» al descubierto!

¡Así será tu héroe en Star Wars!

Bioware desvela el sistema de clases, la figura del acompañante que seguirá a tu héroe por toda la galaxia y un puñado de prometedoras sorpresas más.

➔ Juego de Rol ➔ Bioware/LucasArts ➔ 2011

Después de haber dedicado la sección "Lo Más Hot" a «The Old Republic», la actualidad nos devuelve a la galaxia de Star Wars este mes... Y es que, Bioware, acaba de desvelar cómo funcionarán los distintos sistemas que determinarán la evolución de tu personaje en el juego. La compañía ha abierto una nueva sección en la página oficial de «Star Wars: The Old Republic» donde explica aspectos que serán muy relevantes. El diseño de las clases avanzadas llama particularmente la atención. Se trata de un sistema que hará posible que adaptes tu personaje al máximo a tu forma de juego, pues complementarán las características de tu clase inicial, dándote acceso a nuevas armas, armaduras, atributos y habilidades. De esta forma, podrás matizar tu elección inicial y orientarla hacia el papel que realmente quieres desempeñar dentro del juego, una vez que tengas claro su funcionamiento. Por ejemplo, como Guerrero Sith, podrás ser un Juggernaut, un auténtico tanque que luchará en el corazón de la batalla, o un Marauder, si prefieres dar un toque estratégico a tu ofensiva. También encontrarás jugosos detalles sobre los acompañantes, una figura casi inédita en el género, personajes que te seguirán a lo largo de tu aventura y entre los que encontrarás desde droides y alienígenas hasta princesas o piratas... Sígueles la pista en: *www.swtor.com/info/systems/companions*



▲ Tus personajes acompañantes además de ayudarte en tu aventura te proporcionarán muchas misiones y recompensas.

¡La personalización se presenta amplísima! Serás el héroe que quieras en Star Wars y podrás tener un leal seguidor

Online

▲ «MYTHEON», el universo gratuito inspirado en diversas mitologías verá la luz muy pronto tras al acuerdo entre Petroglyph y True Games.

▲ «TERA ONLINE», que gracias a las sugerencias de los jugadores en su beta cerrada ha mejorado muchísimo el editor de personajes.

▲ «AUDITION» el juego de baile online más popular empieza a incluir por fin canciones de grupos europeos.

Offline

▼ «GUILD WARS 2», ausente en el E3. Desde ArenaNet dicen que no faltarán a la Gamescom de agosto.

▼ «WORLD OF WARCRAFT» que convertirá en servicio de pago "extra" -aparte de la cuota mensual- el de la popular Casa de Subastas Online.

▼ «NIDA ONLINE», el MMORPG gratuito de GameKiss, ha cerrado sus servidores después de sólo ocho meses de funcionamiento.

¿Serás Magneto o IronMan?

«Super Hero Squad Online»

➔ Acción ➔ Gazillion Entert. ➔ 2011 ➔ Gratuito

Pese a la primera impresión, tras ver el tráiler de este nuevo mundo persistente online, cualquiera se atreve a decir que será un juego para peques. Sí, sus personajes tienen un aspecto de lo más "toon" pero así y todo, ¿quién se resiste a enfundarse el traje de Spiderman o convertirse en Hulk, Lobezno o Magneto para luchar contra el mítico Dr. Muerte? Aunque todavía se conocen pocos detalles sobre su dinámica, el juego estará ambientado en diferentes localizaciones de las series de televisión y los cómics en las que, haciendo misiones, con un sistema de combate cooperativo y con un toque de humor, dirigirás un escuadrón de héroes mientras consigues todo tipo de objetos para tus personajes y sus bases. Síguelo en *www.shsonline.com* ■



▲ ¿Qué cabezones serán los de tu escuadra?

▲ Está basado en cómics y pelis de casi 70 años de Marvel.



▲ Tendrás tres ramas de habilidades en tu especialización, dos específicas para cada clase y una tercera compartida.



PvP ilimitado en «Tales of Fantasy»

¡Combate sin tregua!

➡ Rol ➡ IGG ➡ Fase de beta cerrada (verano 2010) ➡ Gratuito

En la beta cerrada de «Tales of Fantasy» ya se ha habilitado el combate entre jugadores. Ahora, los amantes del PvP, pueden descubrir sus secretos ¡a cualquier hora y en cualquier lugar! En IGG lo tienen claro: no hay mejores rivales que el resto de jugadores, así que apuestan por un PvP ilimitado y sin penalizaciones. Además añaden un sistema de arenas que permite los enfrentamientos entre jugadores de la misma facción y abren una franja de dos horas en las zonas fronterizas para posibilitar combates masivos. ¡A por ellos! Están en ***tof.igg.com***

¡SIGUE LA PISTA!



«Atlántica online» hablará Castellano

HA COMENZADO LA BETA CERRADA DE LA VERSIÓN ESPAÑOLA DEL JUEGO DE ESTRATEGIA POR TURNOS DE «NDOORS». Una versión esperadísima por la comunidad deseosa de emprender su viaje épico por este fantástico mundo sin que las limitaciones del idioma afecten a sus estrategias. Síguelo en *es.atlantica.ndoorsgames.com*

¡El Big Bang!

Desvelados nuevos detalles sobre «Black Prophecy»

¡Crea tu propia nave!

➡ Acción ➡ Gamigo ➡ Fase de beta cerrada (verano 2010) ➡ Gratuito

Las naves serán las auténticas protagonistas en este juego de ciencia ficción gratuito presentado por Gamigo y, gracias a su construcción basada en componentes, podrás diseñarlas a tu gusto. Así, según los módulos que instales en tu nave, será maniobrable y rápida o se convertirá en un auténtico destructor. Todavía estás a tiempo de apuntarte a su beta, no lo dejes pasar: ***www.blackprophecy.com***



¿SABÍAS QUÉ...?



...Bigpoint y Universal Studios han llegado a un acuerdo para hacer un juego de rol online basado en la saga cinematográfica "La Momia"? Se plantea como un juego de acción gratuito para navegadores que llegará en 2011 y estará ambientado en 1930, la misma época en la que se sitúan las películas.

➡ Más información: *themummy.bigpoint.com*

lo que hay que SABER



» ***¡Primera demo jugable!*** Según ha anunciado ArenaNet presentará la primera demo jugable de su esperadísimo «Guild Wars 2» en la gamescom de Colonia, Alemania, que se celebrará entre el 18 y el 22 de agosto.

» ***Ya tiene habitantes.*** Los afortunados que han conseguido una clave para participar en la beta de «Land of Chaos Online» ya recorren este fantástico mundo enfocado como un shooter en tercera persona con toques de rol.



» ***¡Se acabaron las cuotas!*** Al igual que hizo con «Dungeons & Dragons», Turbine ha anunciado que su juego «The Lord of the Rings Online» también se basará un modelo gratuito a partir de este otoño.

» ***Baloncesto Online español.*** «Basket Dudes» es la propuesta gratuita de Bitoon Games para combinar este otoño lo mejor de los juegos de baloncesto con todas las posibilidades de los juegos online. ¡No lo pierdas de vista!



» ***Noviembre de 2010*** ¡Apunta esta fecha! Hablamos, claro, del lanzamiento del esperadísimo «DC Universe Online» de Sony que nos trasladará como superhéroes a las míticas Gotham y Metrópolis.

» ***¡Písale hasta nivel 10!.*** Eso es lo que podrás hacer en «Need for Speed World» que, según ha anunciado EA, tendrá un cliente de prueba gratuito que te dará acceso a todo el contenido del juego hasta nivel 10.

¡Esta guerra no es seria!

Battlefield Heroes

¡Acaban de llamarte a filas! No, que no estamos en guerra ni han puesto la mili... Pero ya ves, es lo que tiene Internet, que no hay donde esconderse y por ahí saben que eres un soldado curtido. ¿Vas a decir que no?





▲ No siempre tendrás que avanzar a pie hacia los puntos de conquista, también puedes meterte en un tanque o acomodarte en el ala de un caza.

● Estudio: DICE/EA ● Compañía: Acción ● Subscripción/Cuotas: Sí/No ● Micropagos: Sí

No hay otra saga tan divertida y popular como la de «Battlefield» cuando se trata de la acción bélica multijugador. Además de combatir, tienes que cooperar con tus compañeros de armas y conquistar los puntos en disputa para ganar batalla. El último paso que le quedaba a «Battlefield» era dar el salto a los juegos gratuitos... Hasta que llegó por fin «Battlefield Heroes» que además de todo eso, incorporaba un diseño de lo más caricaturesco que revelando su tono cómico del juego.

Alístate en uno de los dos ejércitos para entablar batalla en la guerra más divertida y alocada que puedes jugar en Internet

DIVERSIÓN A CAÑONAZOS

Basado –más o menos– en la Segunda Guerra Mundial, en el juego son enfrentan a dos bandos. Eliges uno, creas un personaje, –soldado, artillero o comando– y a pasarlo en grande con un montón de armas, además de tanques, jeeps y aviones. Puedes crear varios personajes y las opciones de personalización son numerosísimas. Desde su lanzamiento, se han añadido packs de armas, objetos y atuendo que puedes adquirir mediante micropagos.

Infomanía
- Género: Acción
- Idioma: Inglés
- Ambientación: Segunda Guerra Mundial
- Facciones/Clases: 2/3
- Vehículos/Mapas: 3/6
- Página Web: www.battlefieldheroes.com

LAS CLAVES



- **BATALLAS REPLETAS DE ACCIÓN Y HUMOR** pero sin renunciar a las tácticas de todos los «Battlefield».
- **HAY TORNEOS Y EVENTOS** constantemente que presentan nuevos retos.
- **CONTROLAS A TU SOLDADO** desde una perspectiva en tercera persona.
- **PUEDES CONTROLAR TANQUES, AVIONES...** Y un montón de armas, atuendo y cachivaches que puedes conseguir o comprar.

PUNTUACIÓN ★★★★★

▸¡A DAR GUERRA! *Batallas divertidas y bien equilibradas entre bandos. Siempre verás soldados dispuestos a luchar.*

Avalon Heroes

Estudio/Cía: Wemade E./Gamigo · Subscripción/Cuotas: Sí/No · Micropagos: Sí

Conocido en Asia bajo el título de «Avalon Online», se trata de uno de los últimos juegos gratuitos basado en un cliente descargable en llegar a Europa. Pero si por algo llama la atención es porque es uno de los primeros en su clase que se atreven a combinar dos géneros tan complejos como la Estrategia en tiempo real y el Rol.

«Avalon Heroes» da con una fórmula acertada, que se centra en el desarrollo de un montón de personajes diferentes, -más de cienque el juego te invita a coleccionar. Puedes controlar caballeros alados, minotauros, pájaros de fuego y toda suerte de criaturas mitológicas.

ESTRATEGIAS POR EXPLORAR

La campaña individual te permite familiarizarte con la dinámica de los combates. Así, una vez que consigues dominar los principios estratégicos del juego y cuando sabes qué personajes elegir para cada situación, puedes lanzarte a las batallas entre jugadores. El mundo de «Avalon Heroes» también te ofrece la posibilidad de jugar grandes misiones en el "modo de escenario" o puedes adentrarte en mazmorras en el modo de aventura para explorar el mundo de «Avalon» con más profundidad.

Explora un mundo de fantasía medieval en el que tendrás que combatir seleccionando a los héroes y las tácticas adecuadas





▲ En «Avalon Heroes» puedes contar con más de un centenar de personajes que puedes adquirir por tus méritos o a través de los micropagos.

Infomanía

- Género: Estrategia/Rol
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Fantasía
- Mazmorras/Clanes: Sí/Sí
- Facciones/Clases: 2/4
- Monturas/Artesanía: No/Sí
- Modos de combate: PvP, PvE y P&PvE
- Web: alaplaya.net

LAS CLAVES



- **COMBINA ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL CON ROL** en un entorno fantástico en el que puedes desarrollar hasta cien personajes.
- **EL DESARROLLO DE TUS HÉROES ES** personalizable aunque no con tantas opciones como en el Rol.
- **CUENTA CON UNA CAMPAÑA** que puedes jugar en compañía o contra otros jugadores.
- **HA SIDO ACTUALIZADO** recientemente con zonas objetos y nuevos héroes.

PUNTUACIÓN ★★★★☆

▸ *ELIGE TUS HÉROES Y ENVÍALOS A LA BATALLA. Casi como un entrenador Pokèmon, incluso los puedes coleccionar.*



▲ ¿Serás un guerrero, un guerrero o un mago? Elige bien, porque en las Kingdom Quest de hasta quince jugadores te tocará un papel en la batalla.

Fiesta Online

Estudio/Cía: Outspark/Gamigo · Subscripción/Cuotas: Sí/No · Micropagos: Sí

En el mundo fantástico de «Fiesta Online» y desde hace meses son legión los que han vidido montones de aventuras y emocionantes combates en busca de tesoros. No extraña que «Fiesta» sea uno de los juegos gratuitos venidos de Oriente que más éxito ha cosechado en toda Europa. Ahora, por fin, acaba de inaugurarse la fase de beta abierta de la versión en Castellano y muy pronto el juego final.

LUCHA Y HAZ AMIGOS

De «Fiesta» no es que podamos esperar grandes cosas, es que las sabemos ya que las tiene... Que es un juego de Rol y Acción de lo más divertido, especialmente para jugarlo en grupo contra monstruos y villanos. La versión en Castellano te ofrece cuatro clases distintas de personaje: guerrero, mago, sacerdote y druida pero te permite añadir una subclase de artesano. Además, tras completar las misiones puedes comprar armas, monturas, equipo e incluso poner tu propia tienda para comerciar.

Entra en un mundo fantástico al estilo de oriente y crea a tu propio héroe de anime para combatir, y conseguir fama y fortuna

Infomanía

- Género: Acción/Rol
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Anime (fantasía medieval)
- Clases/Oficios: 4/4
- Monturas/Artesanía: Sí/Sí
- Modos de combate: PvP, PvE y P&PvE
- Web: fiesta-online.gamigo.es

LAS CLAVES



- **LA AMBIENTACIÓN TE ABSORBERÁ** si eres aficionado al anime japonés.
- **LA FANTASÍA Y LA MAGIA** están muy presentes en los emocionantes combates.
- **FAVORECE EL JUEGO EN COMPAÑÍA,** y la creación de clanes permitiéndote unirte a grupos de hasta 15 jugadores.
- **PUEDES HACER FORTUNA Y GANAR FAMA** dentro del juego, comerciando con los demás jugadores.

PUNTUACIÓN ★★★★☆

▸ *ANIME, ACCIÓN Y ROL ENTRE AMIGOS. Emocionantes combates con una genial entorno que potencia el juego en grupo.*

La Comunidad Online

¿Juegas en Internet o más bien es que tienes una doble vida? Entonces eres uno de los millones que habitan los mundos digitales de Rol, Estrategia, Acción... Antes de que vuelvas, déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

EL PERSONAJE



Editeriel

Me puedes encontrar en el juego «Age of Conan: Hyborian Adventures», dentro del servidor Crom.

Soy una Aquilonia y estoy entregada a combatir lealmente a los muchos enemigos que amenazan a mi nación desde las diferentes fronteras de Hiboria.

La Profesión de mi personaje es, no en vano, la de Guardián.

Pertenezco al Clan Mortem.

El nivel actual es de 74.

Mi última misión consistió en dar caza a un buen puñado de los impíos Seguidores de Set.

Mi objetivo es llegar a nivel 80 y completar instancias con mi gremio.

¡MÁNDANOS A TU HÉROE!

Si quieres presentarnos a uno de tus personajes en un juego online, envíanos una imagen grande donde podamos verlo bien, con todos sus datos.



▲ Ahora podrás comprar ropa y alas nuevas en cada capital. El juego incluye un amplísimo repertorio de atuendos para cualquier personaje.

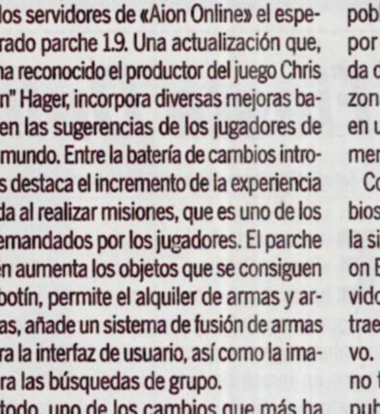


▲ A partir de las 9:00 AM encontrarás una nueva misión diaria esperándote para que progreses rápidamente.

La actualización 1.9 prepara el futuro

Aion Online

Rol/Acción · Actualidad · Cambios y mejoras a la espera de «Aion 2.0»



Desde el pasado 2 de junio está activo en los servidores de «Aion Online» el esperado parche 1.9. Una actualización que, según ha reconocido el productor del juego Chris "Kinslon" Hager, incorpora diversas mejoras basadas en las sugerencias de los jugadores de todo el mundo. Entre la batería de cambios introducidos destaca el incremento de la experiencia obtenida al realizar misiones, que es uno de los más demandados por los jugadores. El parche también aumenta los objetos que se consiguen como botín, permite el alquiler de armas y armaduras, añade un sistema de fusión de armas y mejora la interfaz de usuario, así como la imagen para las búsquedas de grupo.

Con todo, uno de los cambios que más ha afectado a los jugadores ha sido la anunciada fusión de servidores con la que se pretende solucionar los problemas de población que dificultaban, por ejemplo, la búsqueda de grupos en algunas zonas cuando estabas en uno de los servidores menos poblados.

Como ves muchos cambios que preparan el juego para la siguiente versión, «Aion 2.0: Assault on Balauera», ya lanzada en los servidores coreanos y que sí promete traernos muchísimo contenido nuevo. Si quieres echarle un vistazo no te pierdas el tráiler que han publicado en la página oficial: ***uk.aiononline.com/board/videos/view?articleID=69***

En la Red

Espías y villanos



La nueva propuesta de Sony, su juego para Facebook «The Agency Covert Ops», te da la posibilidad de hacerte una idea de cómo será su próximo MMO «The Agency». En «Covert Ops», tras diseñar a tu gusto el que será tu avatar, tendrás ocasión de vivir mil aventuras como espía realizando todo tipo de misiones y participando en pequeños juegos; además, claro, de conseguir cientos de objetos y armas que serán la envidia de tus amigos. ¡Si tienes una cuenta en Facebook, no te lo puedes perder!

Enlace: *www.playcovertops.com*

¡Juegos en realidad!

Una pieza de "Museo"



Si llevas en la sangre el espíritu guerrero de «Age of Conan: Hyborian Adventures», no podrás resistirte a hacerte con una maravillosa réplica de esta espada grabada, en empuñadura, punta y hoja, con runas cimmerias. La presenta el Museo de Replicas Limited, mide aproximadamente 95 cm y está realizada en látex y caucho para conseguir un perfecto equilibrio y un excelente control. Podrás tenerla entre tus manos a partir del mes de julio y reservarla por 64,99 $ en *www.sideshowtoy.com/?page_id=4489&sku=900938*

¡Que no te corten las alas!

Porque la llegada del buen tiempo no tiene que suponer que renuncies a cosas esenciales desde J!NX te proponen que no te dejes las alas de tu personaje de «Aion» en casa. Con cualquiera de las camisetas de su línea para «Aion Online», con una colección diferente para chico y chica, podrás seguir volando alto aunque no estés conectado. El precio no llega a 20 € y no te preocupes por la talla pues encontrarás desde la S hasta la 3XL. Búscalas en la página web *www.jinx.com/aion.aspx*

Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Mundo en expansión

Tyrannis te acerca a la conquista planetaria

Rol · Comunidad · CCP Games · «EVE Online»

La comunidad de «EVE» es una de las más implicadas y CCP es, recíprocamente, una de las compañías más atentas a los aficionados. Una de las peticiones que con más insistencia reclamaban los jugadores, la posibilidad de poder construir sus propias infraestructuras en los distintos planetas del universo de «EVE Online», por fin ha sido satisfecha con esta expansión: «Tyrannis». Los pilotos podrán ahora explorar los alucinantes planetas que pudieron ver desde el espacio con la anterior actualización "Dominion" y, además, construir en ellos diferentes instalaciones para la obtención y explotación de sus recursos. El nuevo sistema por ahora sólo está diseñado para la investigación y la industria, por lo que para ver combates planetarios aún tendremos que esperar hasta la próxima expansión «Dust 514».

Al mismo tiempo se ha creado un sitio web especial, "EVE Gate" (***www.evegate.com***), desde el que los jugadores pueden gestionar sus personajes, leer su correo EVE, hablar con su corporación o incorporar eventos de calendario sin tener que conectarse al juego. Un buen momento para probarlo 14 días gratis.

Más información: ***www.eveonline.com/tyrannis***





¡Nos vemos!

El Bosque Sur de Janost

Encontrarás la nueva zona de «Runes of Magic», preparada para personajes de nivel 57 o superior, al noroeste de las Colinas del Trueno. Es el hogar de los habitantes del principado de Shador a los que sus arcos y flechas no bastan para derrotar el bastión del bárbaro Barón Reuen von Jura. ¿A qué esperas para echarles una mano? *www.runesofmagic.com*

¡El desafío!

Se acerca la final de ESL

Rol · Comunidad · Alaplaya · Torneo ESL en «Avalon Heroes»

El torneo de la ESL Major Series de «Avalon Heroes» está ya en las rondas finales que finalizarán este mes de Julio y de los dos equipos españoles que se habían clasificado para la Segunda Fase ya sólo queda "5lives" en la lucha por los 5.000 € del primer premio y siguen al pie del cañón. ¡Ánimo muchachos! Sólo los mejores pueden participar en esta competición así que empieza a prepararte.



Si estás entre ellos permanece atento a las rondas de clasificación nacionales. Tienes toda la información en la web del juego ***avalonheroes.es.alaplaya.net***

Lo más cotizado



"The leveling package" en «Fiesta Online»

Un pack que te ayudará a subir de nivel más rápido. El paquete incluye: Una Poción de Salud (75.000HP), un HP+SP Extender (una hora), una Bendición de Teva (7 días) y un XP-Booster (1 hora). Podrás conseguirlo en su tienda / Packages por 5900 Fiesta Talers. ¡Indispensable si no estás sobrado de tiempo!



"Secret Door Divining Rod" en «D&D Online»

Al usar esta varita descubres todas las puertas ocultas en tu área durante cinco minutos. ¡Se acabaron los rompederos de cabeza! Podrás encontrarla en la DDO Store a un precio de 30 puntos Turbine y, cuando descubras que ya no puedes vivir sin ella, puedes comprar un pack de 10 por 250 puntos Turbine.

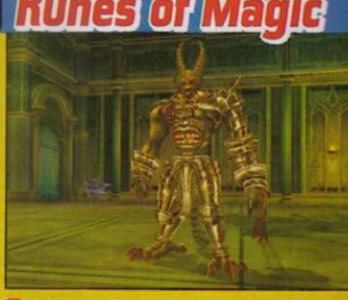


Beast Heads Costume Set «Champions Online»

Una colección de cabezas bestiales es lo que necesitas para dar a tu héroe ese "look" de vampiro o cocodrilo que camina por el lado oscuro de la noche. El set cuesta 280 puntos Cryptic y se desbloquea para todos los personajes de la cuenta; eso sí, la mandíbula de vampiro no es compatible con todos los peinados.

¡A qué estamos jugando!

1 Runes of Magic



Acaba de estrenar su tercer capítulo "The Elder Kingdoms" y todavía nos llevará un tiempo completar las 100 misiones del Bosque Sur de Janost y disfrutar a fondo de la nueva "Mazmorra de Dalanis" para seis jugadores.

2 Age of Conan



Su reciente expansión «Rise of the Godslayer» le ha dado al juego la vuelta de tuerca que necesitaba para convencernos y estamos disfrutando como nunca con todo el contenido de las zonas nuevas.

3 Star Trek Online



Otro gran juego que cuida sus actualizaciones y sus misiones especiales. Así que, metidos a tope con los contenidos de la "Season One", estamos ya barriendo la nave pues en julio con la "Season Two" será visible.

4 Fiesta Online



Uno de los juegos gratuitos más entretenidos del momento y que, siguiendo la política de Gamigo, ahora también "habla" Castellano, y eso es algo que tenemos muy en cuenta.

¡Conviértete en una leyenda de la velocidad!

Need for Speed World

Algunos privilegiados han estado haciéndole el rodaje a la beta de «Need For Speed. World» ... Ahora por fin, en unos días, todos podremos competir en el primer juego de velocidad basado en mundo persistente online masivo y además gratuito. ¡¡Prepárate, que esto arranca ya!!



▲ ¡Tuning para enseñar! Si la personalización es uno de los rasgos imprescindibles en «Need For Speed», imagina poder exhibir tus creaciones en un mundo online persistente.

La aparición de un juego de velocidad, basado en un mundo persistente ya es todo un acontecimiento, sólo por los escasos títulos que se han atrevido a hacerlo. Pero además, tratándose de un «Need For Speed» la cosa merece toda tu atención. Por si aún no hemos conseguido captarla te diremos que «NFS World» se presenta como el primer mundo de velocidad online realmente masivo que introduce un progreso a modo de juego de Rol. Y finalmente, que arranca el 20 de Julio con un cliente descargable gratuito.

Ahora que estás, –ya seguro que sí– dispuesto a ponerte al volante, atento que Blackbox y EA han desvelado algunos detalles de última hora que te conviente tener presente para saber qué te vas a encontrar y situarte en los puestos de cabeza. ¡Toma nota! En «NFS: World» los jugadores irán evolucionando a medida que consigan experiencia y estarán conectados en una red social. Será un juego de carreras, pero con duelos de acción e infinidad de desafíos. El cliente gratuito, según EA, te dará acceso todas las carreras y persecuciones completar el nivel 10 de tu personaje.

A partir de ahí, existirán opciones para comprar coches, ventajas, power-ups y experiencia mediante micropagos, o para hacerse con una versión completa del juego que te da acceso hasta el nivel 50. Si no puedes esperar, también puedes adquirir el "Starter Pack" con acceso completo y contenido exclusivo por 19,95 €. ¿Hay ganas de arrancar eh? Tienes todos los detalles en *eastore.ea.com* y en *world.needforspeed.com*

A finales de julio podrás crear gratis un piloto en el mundo de «Need For Speed» y competir en las carreras online más espectaculares y con jugadores de todo el mundo



▲ ¡Un juego de Rol al volante! Desde tu llegada a «NFS. World» podrás competir contra jugadores si os desafiáis, pero también podrás completar pruebas a modo de quests, por ejemplo con la poli pisándote los talones, para ganar experiencia.



▲ ¡Cientos de kilómetros para pisarle a fondo! El entorno abierto en el que se desarrollará «NFS World» será inmenso y abarcará las ciudades que conocimos en las entregas «Most Wanted» y «Carbono» con algunas modificaciones.



▲ ¡Clásicos y prototipos! Podrás pilotar decenas de vehículos pero tendrás que ganar carreras para conseguirlos o comprarlos.



▲ ¡Todo el espectáculo de «NFS»! Su condición de juego online no afectará a la calidad técnica habitual en la serie.

LA CUENTA ATRÁS

Los juegos online crecen y no dejan de anunciarse nuevos títulos para el futuro. ¡Toma nota de los más prometedores!

Ha empezado para:



Land of Chaos

VERANO 2010 · ROL/ACCIÓN (GRATUITO) · BURDA:IC/ALAPLAYA

Desde el 27 de Mayo, y previo registro, ya puedes acceder a la beta cerrada de este más que prometedor juego de fantasía que combina el Rol online con la Acción táctica en tiempo real.

Need For Speed World

JULIO 2010 · VELOCIDAD · ELECTRONIC ARTS

«Need For Speed» se lanza al universo online añadiendo a las carreras el progreso de tu personaje en un mundo persistente.

En los próximos meses:



World of Warcraft. Cataclysm

OTOÑO 2010 · ROL · ACTIVISION BLIZZARD

Sólo por bullicio de sus foros y los cambios anunciados no cabe duda de que «Cataclysm» será uno de los grandes bombazos del año. Pero, ¿cuándo no lo ha sido una expansión de «WoW»?

Black Prohecy

VERANO 2010 · ACCIÓN · REAKKTOR MEDIA / GAMIGO

Ya está en fase de beta y promete ofrecernos los combates de naves espaciales más espectaculares jamás vistos en PC.

Aún hay que esperar para:



The Secret World

FINALES DE 2010 · ROL/ACCIÓN · FUNCOM

Tras rejuvenecer a «Age of Conan» con su última expansión, Funcom está volcada en este proyecto, repleto de misterios y criaturas sobrenaturales, ocultas en un mundo contemporáneo.

Stars Wars. The Old Republic

MAYO 2011 · ROL/ACCIÓN · BIOWARE/LUCASARTS/EA

BioWare por fin ha emprendido su salto al Rol online y lo hace a lo grande, con un mundo del universo Star Wars.

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



ARMA 2
El realismo tiene un precio
Un precio que, por suerte para todos los fans de la mejor acción bélica, ha descendido hasta situarse en unos irresistibles 19,99 €. Digital Bros nos prepara así para la inminente llegada de la expansión «Operation Arrowhead».



PC FÚTBOL LIGA TRIVIA
Demuestra lo que sabes de fútbol
Llega un nuevo desafío para los futboleros más avezados en la historia del fútbol y sus estrellas. Bajo el sello de "PC Fútbol", este «Liga Trivia» no es un mánager sino un juego de preguntas y respuestas disponible ahora por sólo 9,99 €.



MASS EFFECT 2
Shepard vuelve a la carga
Nunca algo tan importante como el futuro de la humanidad se puso a un precio tan asequible para todos. Por 19,95 €, Electronic Arts te permite salvar nuestra raza en este magistral juego de rol espacial. ¡Imposible negarse!

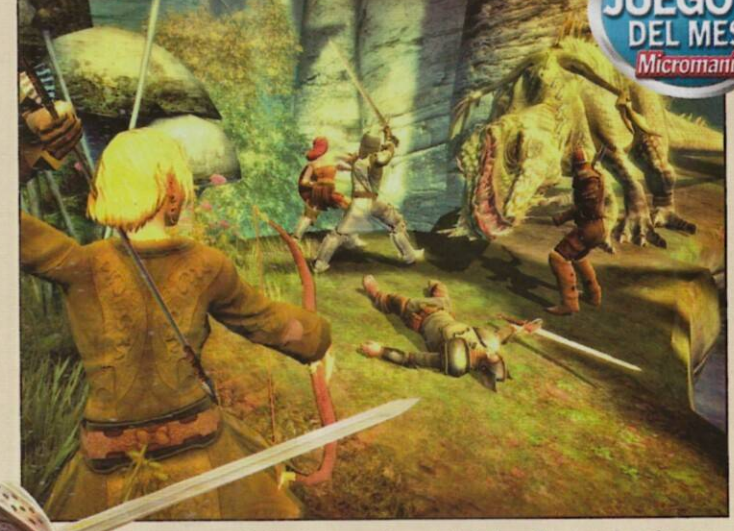


VANCOUVER WINTER OLYMPICS
A por la medalla de oro
La espectacular recreación de los Juegos Olímpicos de Invierno en Vancouver remonta hasta lo más alto para coger fuerzas e iniciar un atractivo descenso a toda mecha hacia tu ordenador, esta vez tan solo por 19,95 €.

JUEGO DEL MES Micromanía

Drakensang
El olor de los clásicos

ANTES DECÍAMOS
Sumérgete en el fantástico mundo de Aventuria y disfruta de toda la fuerza del mejor Rol. Las dimensiones del juego son abrumadoras, con centenares de misiones, personajes y enemigos y un inconfundible sabor a Rol clásico. «Drakensang» recurre a la clásica combinación de ratón y teclado y un interfaz muy intuitivo que lo hace sencillo para cualquier aficionado. Además, los combates son en tiempo real pero con la opción de usar la pausa táctica para sacar lo mejor de tus personajes. El acabado gráfico es de lujo, el doblaje impresionante y la cantidad de contenido... espectacular.



▲ Combate a espada, hechizos, monstruos de todo tipo... Eso y mucho más en un juego de rol que captura toda la magia de los grandes clásicos del género.

AHORA DECIMOS
No es de extrañar que «Drakensang» destile sabor al más puro Rol, ya que está directamente basado en un juego de Rol germano de los de lápiz y papel tremendamente popular en Alemania. Con lo mejor del género y una calidad técnica sobresaliente, «Drakensang» ofrece una inmensa cantidad de horas de juego a un precio que ahora es aún mejor.

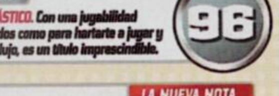




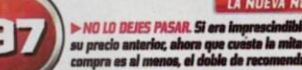
INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12
- Género: Rol
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 173 (Jun. 09)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Radon Labs/dtp
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.fxinteractive.com

LA ANTIGUA NOTA
▶ **UN JUEGO FANTÁSTICO.** Con una jugabilidad impecable, contenidos como para hartarte a jugar y una producción de lujo, es un título imprescindible.



LA NUEVA NOTA



▶ **NO LO DEJES PASAR.** Si era imprescindible a su precio anterior, ahora que cuesta la mitad, su compra es al menos, el doble de recomendable.



▲ El interfaz incluye un práctico minimapa que te orienta en todo momento acerca de dónde están los objetivos y PNJs más cercanos.



▲ El enorme mundo de Aventuria está habitado por más de 300 personajes con los que hablar y relacionarte que, además, te encargarán misiones.

NBA 2K10

Los reyes de la cancha

ANTES DECÍAMOS

Siente toda la emoción y la intensidad de los partidos de la NBA y disfruta de una ambientación extraordinaria. A las opciones ya clásicas –partidos rápidos, temporadas completas, Playoffs, modo Asociación– se unen novedades como el modo "Mi jugador" o "Situación", alternativas como el baloncesto callejero o un completo apartado multijugador. Sea cual sea el modo elegido, disfrutarás de un realismo impresionante y una ambientación sobresaliente, sólo ensombrecidas por algunos fallos de la IA de los jugadores y la excesiva dificultad de los lanzamientos.

AHORA DECIMOS

Completo, jugable, espectacular... y realista, muy realista. Así es este «NBA 2K10» que unos meses después de su lanzamiento –muy pocos– no sólo no se ha devaluado sino que se ha revalorizado gracias a una de sus opciones más realistas, la de la actualización online, que pone al día constantemente los datos, estadísticas y eventos de la liga NBA en tu ordenador. De este modo, el espectáculo continúa y la jugabilidad no decae ni un segundo: con sus pequeños errores, el conjunto de «NBA 2K10» es excelente, completo y muy duradero. Así, merece la pena pisar la cancha.



▲ Disfruta de las competiciones más realistas en uno de los simuladores deportivos más espectaculares.



▲ Quedarás deslumbrado por las animaciones de los jugadores y el público, recreadas con todo lujo de detalles.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3

- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM 181 (Febrero 2010)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: 2K Sports
- Distribuidor: Take 2
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: 2ksports.com/games/nba2k10

LA ANTIGUA NOTA — 90

▶ **BALONCESTO DE LUJO.** Un simulador deportivo con gran variedad de modos de juego y una ambientación muy realista y espectacular.

LA NUEVA NOTA — 93

▶ **EL ESPECTÁCULO DEL BASKET.** Uno de los deportes más vibrantes ocupa con realismo y jugabilidad tu monitor. No lo dejes escapar.

Left 4 Dead 2

¡No dejes un zombi en pie!



▲ El holocausto zombi continúa en tu PC con la Acción más intensa, frenética, divertida y brutal que has vivido desde... Pues sí, desde el primer «Left 4 Dead». ¡Dale duro al zombi!

ANTES DECÍAMOS

Zombis, armas, botiquines y... ¿sartenes? La acción más frenética, divertida y brutal vuelve con más de todo, incluyendo nuevos protagonistas y escenarios. Pero «Left 4 Dead 2» no se limita a ofrecer más de lo mismo, sino que se nota una evolución en todos sus apartados: de la IA a las armas, del diseño de personajes al modo multijugador, de los mapas y misiones a la optimización técnica... Es de lo mejorcito en juegos de acción directa, con una jugabilidad excepcional, una IA más astuta, un nuevo y genial modo multijugador... «Left 4 Dead 2» es magistral en su aparente sencillez. Sólo te queda disfrutarlo.

AHORA DECIMOS

Valve ha demostrado una y otra vez que son especialistas en presentar obras maestras que funcionan como maquinarias engrasadas: jugabilidad pulida al máximo, multijugadores demoledores, diseño perfecto de escenarios y personajes... «Left 4 Dead 2» vuelve a ser eso: un juego redondo, genial, irresistible, que no sólo te ocupará durante meses con o contra jugadores online sino que se ve ampliado con packs de contenido como el reciente «The Passing».





▲ Cuando la horda se desata, los "infectados" se te tiran encima por docenas. ¡Resiste!

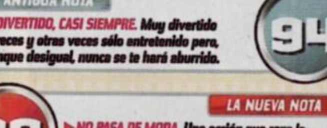


▲ Utiliza las nuevas armas de «Left 4 Dead 2»... y también todo lo que pilles a mano.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 180 (Enero 2010)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Valve/Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.l4d.com



LA ANTIGUA NOTA — 94

▶ **DIVERTIDO, CASI SIEMPRE.** Muy divertido a veces y otras veces sólo entretenido pero, aunque desigual, nunca se te hará aburrido.

LA NUEVA NOTA — 96

▶ **NO PASA DE MODA.** Una acción que roza lo perfecto y, por tanto, nunca se agota o cansa al jugador. «Left 4 Dead 2» es un valor seguro.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty: World at War	39,99€
Lego Indiana Jones II	19,99€
Prototype	19,99€
Wolfenstein	24,99€
X-Men Orígenes Lobezno	19,99€
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,99€
Pro Cycling Manager 2009	19,99€
PC Fútbol Liga Trivia	9,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Crysis	9,95€
Crysis Warhead	9,95€
Dead Space	9,95€
FIFA 2010	19,95€
FIFA Manager 09	9,95€
Half-Life 2 The Orange Box	9,95€
Left 4 Dead	19,95€
Left 4 Dead 2	19,95€
Mass Effect	9,95€
Mass Effect 2	19,95€
Need for Speed Undercover	9,95€
Warhammer Online. AoR	9,95€
FRIENDWARE	
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Overclocked	9,95€
The Abbey	19,95€
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,95€
Drakensang	9,95€
Las Cruzadas	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	19,99€
Mini Ninjas	9,99€
SBK 09	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95€
MICROSOFT	
Halo 2	19,99€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Fallout 3 GOTY	49,95€
Gothic Universe	19,95€
Sacred 2. Fallen Angel	9,95€
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Speedball 2 Tournament	9,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
SEGA	
Football Manager 2010	19,99€
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,99€
Vancouver Winter Olympics	19,95€
Virtua Tennis 2009	19,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99€
NBA 2K10	19,99€
Stronghold Collection	29,95€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Terminator Salvation	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

¡Vaya cuatro novedades! Desde «Prince of Persia. Las Arenas Olvidadas» a «Split/Second Velocity», «Alpha Protocol» o «LEGO Harry Potter», cuatro opciones variadas y de calidad que visten de lujo cualquier lista.

Prince of Persia. Las Arenas Olvidadas



1 N

Acción/Aventura · Ubisoft · Ubisoft · 59,95 €

Los mejores ingredientes que han hecho de la saga toda una leyenda del género se reúnen en esta entrega: maldiciones, acrobacias, poderes, enemigos de infarto... es puro «Prince of Persia» y con saber eso le bastará a una legión de fans que están deseando disfrutarlo.



Comentado en Micromanía 186 · Puntuación: 92



Splinter Cell Conviction



2 ↓

Acción · Ubisoft · Ubisoft · 59,95 €

Sam Fisher regresa por libre para vengar la muerte de su hija. A este Sam tan salvaje nadie lo detiene y el juego ofrece una campaña adicional en modo cooperativo.

Comentado en Micromanía 185 · Puntuación: 92







Split/Second Velocity



3 N

Velocidad · Black Rock/Disney · Namco Bandai · 39,95 €

Descarga montañas de adrenalina gracias a una ración de los volantazos más extremos del momento, salpicados de explosiones y destrucción por toneladas.

Comentado en Micromanía 186 · Puntuación: 93

Napoleon Total War



8 ↑

Estrategia · Creative Assembly · SEGA · 39,95 €

Las batallas históricas mejor ambientadas y más espectaculares de toda la serie te esperan para que emules al emperador francés y vivas en su piel la épica de la guerra.

Comentado en Micromanía 182 · Puntuación: 96







Dragon Age Origins

9 ↓

Rol · BioWare/EA · Electronic Arts · 49,95 €

BioWare vuelve a dar la campanada presentando un juego de Rol adulto, oscuro y complejo, a la altura de sus mejores y recordados títulos. Ni un solo rolero de pro debe perdérselo.

Comentado en Micromanía 179 · Puntuación: 99

Mass Effect 2



10 ↓

Rol/Acción · BioWare/EA · Electronic Arts · 49,95 €

La nueva obra maestra de BioWare recoge al comandante Shephard y lo lleva mucho más allá con un guión increíble, unos gráficos soberbios y una jugabilidad galáctica.

Comentado en Micromanía 182 · Puntuación: 98





GTA Episodes from Liberty City



11 ↓

Acción · Rockstar · Take 2 · 29,95 €

Dos historias para ampliar las excelencias del diseño y jugabilidad de «GTA IV», en un pack único que además no necesita el original.

Comentado en Micromanía 184 · Puntuación: 93

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — Empire: Total War

The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

La Estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

Comentado en MM 171 · Puntuación: 95

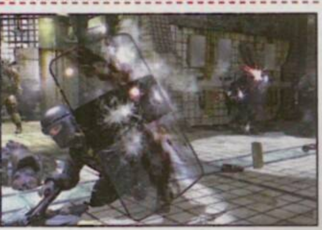


Acción — Call of Duty. Modern Warfare 2

Infinity Ward · Activision Blizzard · 59,99 €

La Acción más intensa, realista y espectacular del momento. Sus opciones multijugador compensan su, eso sí, cortísima campaña individual.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 95



Aventura — Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. Pro Evolution Soccer 2010 (+3)	Deportivo	Konami
3. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
4. Los Sims 3: Diseño y Tecnología (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Runaway a Twist of Fate (+12)	Aventura	Digital Bros
6. WoW Battle Chest (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
7. Los Sims 2 (+7)	Estrategia	Electronic Arts
8. El Rey Arturo (+16)	Estrategia/Rol	FX Interactive
9. Los Sims 3: Trotamundos (+12)	Estrategia	Electronic Arts
10. Battlefield 2. Complete Collection (+16)	Acción	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a mayo de 2010.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 3 Ambitions (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. Football Manager 2010 (+3)	Deportivo	SEGA
3. The Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
4. The Sims 3. World Adventures (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Command & Conquer 4 (+16)	Estrategia	Electronic Arts
6. Supreme Commander 2 (+7)	Estrategia	Square Enix
7. Call of Duty Modern Warfare 2 (+18)	Acción	Activision Blizzard
8. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
9. Battlefield Bad Company 2 (+16)	Acción	Electronic Arts
10. Bioshock 2 (+18)	Acción	2K Games

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de junio de 2010.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 3	Estrategia	Electronic Arts
2. Microsoft Flight Sim X Gold Edition	Simulación	Microsoft
3. Diablo Battlechest	Acción	Activision Blizzard
4. Mass Effect 2	Rol	Electronic Arts
5. WoW Wrath of the Lich King	Rol	Activision Blizzard
6. Mass Effect	Rol	Electronic Arts
7. The Sims 3 High End Loft Stuff	Estrategia	Electronic Arts
8. Battlefield Bad Company 2	Acción	Electronic Arts
9. Baldur's Gate 4 in 1 Box Set	Rol	Interplay
10. WoW Wrath of the Lich King	Rol	Activision Blizzard

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de junio de 2010.



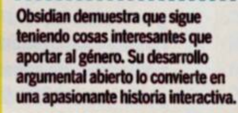
Alpha Protocol

4 N

Rol/Acción · Obsidian/SEGA · SEGA · 49,95 €

Obsidian demuestra que sigue teniendo cosas interesantes que aportar al género. Su desarrollo argumental abierto lo convierte en una apasionante historia interactiva.

Comentado en Micromanía 186
Puntuación: 88







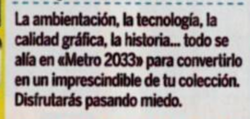
Metro 2033

5

Acción · 4A Games · THQ · 49,95 €

La ambientación, la tecnología, la calidad gráfica, la historia... todo se alía en «Metro 2033» para convertirlo en un imprescindible de tu colección. Disfrutarás pasando miedo.

Comentado en Micromanía 184
Puntuación: 95



LEGO Harry Potter

6 N

Aventura/Acción · T. Tales · Warner Interactive · 39,95 €

El espíritu LEGO vuelve a desplegarse en un nuevo juego del conocido universo, lo que no significa otra cosa que no sea jugabilidad disparada, atractivo visual y sentido del humor.

Comentado en Micromanía 186
Puntuación: 90







Battlefield Bad Company 2

7

Acción · DICE · Electronic Arts · 59,95 €

Las batallas multijugador más espectaculares vuelven al PC con un nuevo y espectacular «Battlefield» ambientado en la guerra moderna.

Comentado en Micromanía 184
Puntuación: 90



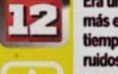
Call of Duty Modern Warfare 2

12

Acción · Infinity Ward · Activision Blizzard · 59,99 €

Era uno de los títulos de Acción más esperados desde hacía mucho tiempo y su llegada ha sido tan ruidosa como era de esperar.

Comentado en Micromanía 179
Puntuación: 95









Dawn of War II Chaos Rising

13

Estrategia · Vigil/Relic · THQ · 34,95 €

Relic ha vuelto a hacer lo imposible: mejorar «Dawn of War II». El mejor juego de la serie hasta la fecha, repleto de novedades.

Comentado en Micromanía 184
Puntuación: 97



El Rey Arturo

14

Estrategia/Rol · Neocore · FX a · 19,95 €

El primer juego que recoge fielmente todas las leyendas artúricas se aprovecha con acierto de ellas para ofrecer una combinación de Estrategia, gestión, Rol y Aventura.

Comentado en Micromanía 183
Puntuación: 95









Supreme Commander 2

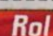
15

Estrategia · GPG · Koch Media · 39,95 €

Gas Powered Games regresa con la segunda parte de uno de sus juegos de Estrategia más aclamados. ¡Y puedes jugar con dos monitores!

Comentado en Micromanía 184
Puntuación: 93





Rol

Dragon Age. Origins

BioWare · Electronic Arts · 49,95 €

El Rol tiene un nuevo clásico desde el mismo instante de su lanzamiento. Jugabilidad, un guión brutal y una calidad gráfica espectacular. ¡Genial!

Comentado en MM 179 · Puntuación: 99



Velocidad

Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95 €

«NFS SHIFT» demuestra que la velocidad más brutal y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo y la demostración es imprescindible.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 94



Simulación

Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95 €

Una simulación ejemplar que traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino con un elevado grado de inmersión y un realismo muy asequible.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 10

Deportivo · EA Sports · 29,95 €

El fútbol más divertido, jugable y completo del momento. Elige la liga que más te guste, tu equipo favorito y lánzate a conquistar mil campeonatos.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 91



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Se mantiene como líder «Dawn of War II Chaos Rising» aguantando la embestida del nuevo «The Settlers 7». El tercer puesto también repite, es «Napoleon Total War».



1 ↔ =


Warhammer 40000 Dawn of War II Chaos Rising
31% de las votaciones
- MM 184 · Puntuación: 97
- Vigil/Relic
- THQ



2 N
The Settlers 7 Los Caminos del Reino
28% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 92
- Blue Byte/Ubisoft
- Ubisoft



3 =
Napoleon Total War
27% de las votaciones
- MM 182 · Puntuación: 96
- The Creative Assembly
- SEGA

4 ↓
Supreme Commander 2
9% de las votaciones
- MM 184 · Puntuación: 93
- Gas Powered Games/Square Enix
- Koch Media

5 ↓
El Rey Arturo
5% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 95
- Neocore Games
- FX Interactive

Acción

Difícil será que alguien acabe por ahora con el primer puesto de «Call of Duty. Modern Warfare 2». Un grande como «Splinter Cell Conviction» no pasa del segundo puesto.



1 =
Call of Duty Modern Warfare 2
30% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 95
- Infinity Ward/Activision
- Activision Blizzard



2 N
Tom Clancy's Splinter Cell Conviction
26% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 92
- Ubisoft Montreal/Ubisoft
- Ubisoft



3 ↑
GTA: Episodes From Liberty City
20% de las votaciones
- MM 184 · Puntuación: 93
- Rockstar
- Take 2

4 ↓
Battlefield Bad Company 2
14% de las votaciones
- MM 184 · Puntuación: 95
- DICE
- Electronic Arts

5 ↓
Metro 2033
10% de las votaciones
- MM 184 · Puntuación: 95
- A4 Games/THQ
- THQ

Aventura

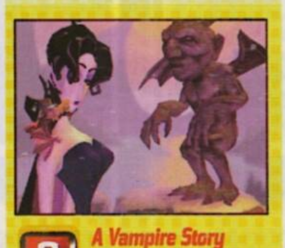
No sólo no hay cambios en el podio del género sino tampoco en el resto de posiciones. Los cinco juegos repiten su puesto, con el último «Runaway. A Twist of Fate» a la cabeza.



1 =
Runaway A Twist of Fate
29% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.



2 =
Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador
20% de las votaciones
- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive



3 =
A Vampire Story
19% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

4 =
The Abbey. La Abadía
18% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

5 =
Runaway 2
14% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 93
- Péndulo Studios/FX Interactive
- FX Interactive

Rol

Repite la pareja «Mass Effect 2» y «Dragon Age» demostrando el dominio de Bioware, aunque entra «Torchlight» en tercera posición y así refresca la lista y el género.



1 =
Mass Effect 2
32% de las votaciones
- MM 182 · Puntuación: 98
- BioWare/EA
- Electronic Arts



2 =
Dragon Age Origins
27% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 99
- BioWare/Electronics Arts
- Electronic Arts



3 N
Torchlight
21% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Runic Games/JoWood
- Digital Bros

4 ↑
Drakensang
12% de las votaciones
- MM 173 · Puntuación: 96
- Radon Labs/dtp
- FX Interactive

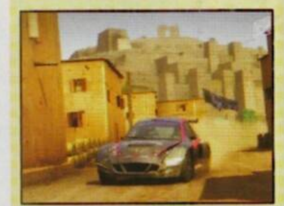
5 ↓
King's Bounty Armored Princess
8% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 98
- Katauri/1C
- FX Interactive

Velocidad

La pugna entre «DiRT 2» y «NFS Shift» continúa muy igualada y este mes los dos rivales intercambian sus posiciones de cabeza. Más atrás entra «SBK 09».



1 ↑
Need for Speed SHIFT
27% de las votaciones
- MM 178 · Puntuación: 94
- Slightly Mad/Black Box/EA
- Electronic Arts



2 ↓
Colin McRae DiRT 2
24% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Warner Bros.



3 ↑
SBK 09
19% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 84
- Milestone/BlackBean
- Kock Media

4 ↓
Burnout Paradise The Ultimate Box
17% de las votaciones
- MM 172 · Puntuación: 88
- Criterion Games/EA
- Electronic Arts

5 =
Fuel
13% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 90
- Asobo Studio/Codemasters
- Warner Bros.


Patricia Durán

El espontáneo

"¿Cuándo caerá en mis manos «Batman Arkham Asylum 2»? ¡Ya no puedo esperar más, estoy deseando enfrentarme de nuevo al Joker!"

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Mándanos tu foto, tu nombre y una frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

La llegada de «Silent Hunter 5» ocupa la primera posición y provoca una situación que resulta curiosa: la coincidencia en lista de la entrega anterior, «Silent Hunter 4».




1 Silent Hunter 5 (N)
- 32% de las votaciones
- MM 185 • Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft




2 Los Sims 3 Trotamundos (=)
- 29% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



3 Los Sims 3 (↓)
- 20% de las votaciones
- MM 175 • Puntuación: 94
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts

4 Silent Hunter 4 (↓)
- 13% de las votaciones
- MM 148 • Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft

5 X-Plane 9 (↓)
- 6% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware

Deportivos

Esperando la llegada de las nuevas entregas deportivas, «FIFA 10» mantiene sin problemas su liderazgo aunque su eterno rival, «Pro Evolution Soccer 2010» recupera puestos.



1 FIFA 10 (=)
- 35% de las votaciones
- MM 179 • Puntuación: 91
- EA Sports
- Electronic Arts




2 NBA 2K10 (=)
- 27% de las votaciones
- MM 181 • Puntuación: 90
- 2K Sports
- Take Two



3 Pro Evolution Soccer 2010 (↑)
- 21% de las votaciones
- MM 179 • Puntuación: 90
- Konami
- Konami

4 Blood Bowl (↓)
- 11% de las votaciones
- MM 176 • Puntuación: 87
- Cyanide/Focus Home
- Digital Bros.




5 Football Manager 2010 (=)
- 6% de las votaciones
- MM 180 • Puntuación: 92
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



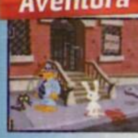
1 Starcraft	2 Age of Empires	3 Warcraft III
39% de las votaciones	37% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 37	Comentado en MM 90
Puntuación: 90	Puntuación: 90	Puntuación: 92
Blizzard	Ensemble Studios	Blizzard

Acción



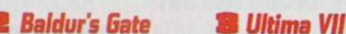
1 Half-Life 2	2 Far Cry	3 Max Payne
41% de las votaciones	36% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 110	Comentado en MM 80
Puntuación: 98	Puntuación: 97	Puntuación: 86
Valve	Ubisoft	Remedy Entertainment

Aventura



1 Sam & Max	2 Monkey Island	3 Grim Fandango
50% de las votaciones	28% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 70	Comentado en MM 42	Comentado en MM 47
Puntuación: 94	Puntuación: 85	Puntuación: 92
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol



1 Diablo II	2 Baldur's Gate	3 Ultima VII
35% de las votaciones	34% de las votaciones	31% de las votaciones
Coment. en MM 67	Coment. en MM 49	Coment. en MM 63
Puntuación: 85	Puntuación: 93	Puntuación: 97
Blizzard	Bioware	Origin

Velocidad



1 Test Drive Unlim.	2 Need for Speed	3 Toca 2
46% de las votaciones	30% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 107	Comentado en MM 111
Puntuación: 96	Puntuación: 88	Puntuación: 90
Eden Games	EA Games	Codemasters

Simulación



1 Silent Hunter II	2 Silent Hunter 4	3 IL-2 Sturmovik
45% de las votaciones	36% de las votaciones	19% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 148	Comentado en MM 83
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 90
SSi/Ubisoft	Ubisoft	1C/Maddox Games

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Sensible Soccer	3 Pro Evo Soccer 4
44% de las votaciones	31% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 119
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 94
SEGA	Sensible Software	Konami

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!

Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

A

ALPHA PROTOCOL
Puntos AP



Lo primero, como cada vez que modificamos un fichero de juego, es hacer una copia de seguridad. En esta ocasión, el archivo en cuestión es **"DefaultLevelChart.ini"** y posiblemente esté en la ruta de juego por defecto, es decir: **C:\Archivos de programa\SEGA\Alpha Protocol\APGame\Config.** Abre ahora el fichero con un editor y modifica en la línea: **"LevelChart(MinXPNeeded=0, APGained=30, SkillCap=4, SpecialSkillCap=4)"** los valores para obtener más puntos AP.

B

BIOSHOCK 2
Recompensas multijugador

Si eres hábil con el teclado o el pad, estás de suerte. Alcanzar determinados rangos en el juego desbloquea contenido extra que iremos enumerando en este y en los próximos números. Para empezar vamos con las máscaras y plásmidos desbloqueables y el rango necesario para hacerte con cada uno de ellos:

- **Máscara Conejo/Cabra/Pluma rosa:** Rango 1
- **Máscara Águila/Tragicomedia:** Rango 10
- **Máscara Luna/Pluma añil:** Rango 20
- **Máscara Pluma pavo/Dios Sol:** Rango 30
- **Máscara Pulpo/Demonio:** Rango 40



- **Plásmido Rayo eléctrico/Congelación:** Rango 1
- **Plásmido Embestida:** Rango 4
- **Plásmido Trampa géiser:** Rango 08
- **Plásmido Telequinesis:** Rango 12
- **Plásmido Houdini:** Rango 16
- **Plásmido Enjambre insectos:** Rango 20

BLUR
Dos cochazos



Hay dos vehículos ocultos que te esperan en este juego y podrás obtenerlos fácilmente si juegas con un mando de Xbox 360. Entra en la galería de coches multijugador, selecciona el coche indicado y pulsa las teclas que te indicamos.

- **BMW Chrome:** Selecciona el BMW Concept Series 1 y pulsa gatillo izquierdo, gatillo derecho, gatillo izquierdo, gatillo derecho.
- **Ford Bronco mejorado:** Selecciona el Ford Bronco y pulsa gatillo izquierdo, gatillo derecho, gatillo izquierdo, gatillo derecho.

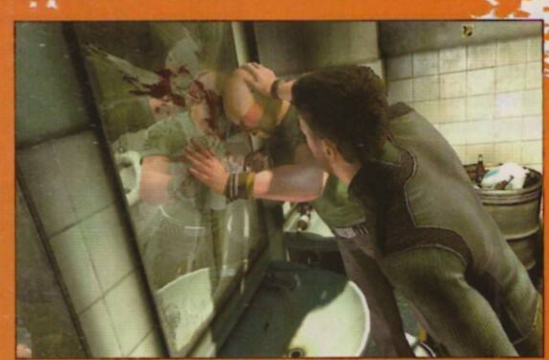
E

EL REY ARTURO
Fe y virtud

Ya es bastante difícil ejercer de caballero en las batallas de este juego como para que encima andes escasito de valores como la fe y la virtud. Tres meses atrás te ofrecimos un montón de códigos de lo más útiles, pero la lista no está completa sin estos tres adicionales que ahora te traemos. El modo de disfrutarlos es el mismo que entonces: Empieza por pulsar las teclas **[Ctrl]** + **[Shift]** + **[1]** para abrir la ventana destinada a acoger los códigos que tendrás que teclear ahora, pulsando **[Intro]** tras introducir cada uno de ellos:

- **GiveFaith (x):** Te concede (x) de fe (el valor debe estar entre -20 y 20).
- **GiveVirtue (x):** Te concede (x) de virtud (el valor debe estar entre -20 y 20).
- **AutoBattleGodMode god:** Invulnerabilidad en las batallas automáticas.

EL TRUCO DEL MES



TOM CLANCY'S SPLINTER CELL: CONVICTION
Logros armas y gadgets

Si te estabas comiendo la cabeza acerca de cómo hacerte con el catálogo de armas y gadgets completo y lograr así los logros "Todas las armas" y "Todos los gadgets" es bastante fácil, al menos sobre el papel. Termina los modos individual y cooperativo del modo Historia y estarán todos desbloqueados.

K

KING'S BOUNTY ARMORED PRINCESS
Hechizos y runas



Cuatro números atrás te revelamos unos cuantos códigos llenos de ayudas para este juego, pero queremos completar la lista ahora con tres más que añaden otras tantas ventajas. Para disfrutarlos, pulsa durante la partida **[Shift]** + **[º]** y teclea estas palabras pulsando **[Intro]** tras cada una de ellas:

- **canfly:** Te concede un Pegaso.
- **magicbook:** Te concede todos los hechizos.
- **rune (x):** Te concede (x) número de runas de talento en todas las escuelas de magia.

EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

RAINBOW SIX LOCKDOWN
Consola anti-terrorista

Con esta consola y, especialmente, con los códigos que puedes introducir en ella, acabarás más fácilmente con todos los terroristas del juego. Para activarla, pulsa durante el juego la tecla [º]:

- **god:** Modo dios
- **help:** Muestra todos los comandos

Para acceder al contenido extra del juego, debes gastar puntos Intel en la sección Características Especiales. Los precios para las armas son los siguientes:

- **PAS9:** 60 puntos Intel
- **GL69A:** 100 puntos Intel
- **M249SPW:** 80 puntos Intel
- **MP7SD:** 40 puntos Intel
- **MTAR-21:** 70 puntos Intel
- **P90TR:** 80 puntos Intel
- **SPAS 15:** 40 puntos Intel
- **SR-4 CQB:** 100 puntos Intel
- **U100MK3:** 60 puntos Intel
- **UMP-9:** 50 puntos Intel



LOST PLANET 2
Desbloquea camisetas



TCon los códigos que te damos para la máquina tragaperras podrás hacerte con un montón de camisetas, unas muy chulas, otras un poco raras y otras que son homenajes o guiños a los más jugones. Toma nota:

- **63152256:** Camiseta negra.
- **56428338:** Camiseta azul.
- **96725729:** Camiseta amarilla.
- **18213092:** Camiseta verde/ WCP gorra de béisbol.
- **71556463:** Camiseta púrpura 1/Logo D y personajes.
- **65162980:** Camiseta púrpura 2.
- **26797358:** Camiseta blanca 1.
- **31354816:** Camiseta blanca 2.
- **94372143:** Camiseta Xbox 360.
- **25060016:** Camiseta 4Gamer.net.
- **73154986:** Camiseta revista Famitsu.
- **88020223:** Camiseta Famitsu.com.
- **69088873:** Camiseta Midnight Live 360.



SECTION 8
Objetos extra



Volvemos con este juego, del que te ofrecimos unos códigos en el número anterior, pero esta vez se trata de desbloquear tres valiosos objetos promocionales. Entra en la opción Dropship que se encuentra en el menú principal y teclea a continuación estos tres códigos para llevártelos:

- **13374877:** Pistola Viuda Negra.
- **17013214:** Armadura de Capitán.
- **68432181:** Rifle de Asalto Chrome.

SONIC & SEGA ALL STARS RACING
Corredores de lujo



Siguiendo con la relación de extras desbloqueables de este juego, hay cuatro corredores que puedes incorporar a tus carreras. Como siempre, es una simple cuestión de dinero, nosotros te damos el nombre y el precio y tú decides:

- **Ulala (Space Channel 5):** 12.500
- **Jacky Briant y Akira Yuki (Virtua Fighter):** 18.500
- **Chuchu Pilots (Chuchu Rocket):** 25.500
- **Opa-Opa (Fantasy Zone):** 32.500

EL TRUCO DEL LECTOR

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS
Una segunda oportunidad

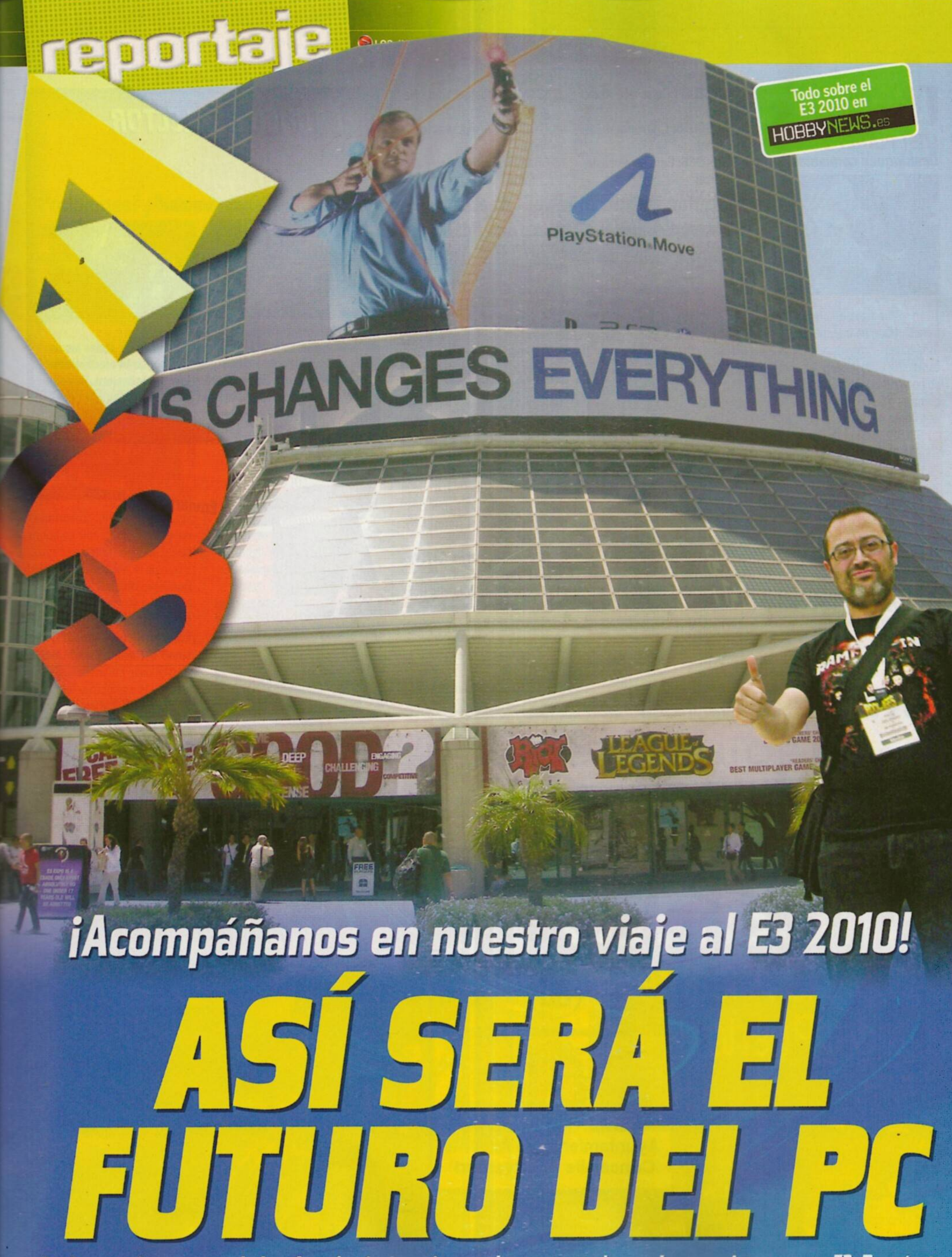




Si inicias un nuevo juego tras derrotar al enemigo final y abres inmediatamente el menú de mejoras, todas las de la partida anterior estarán allí pero no harán efecto hasta que llegar al ejército de arena y la primera mejora. De este modo, puedes volver atrás y conseguir cualquiera de las que hayas perdido.

Ranka r





¡Acompáñanos en nuestro viaje al E3 2010!

ASÍ SERÁ EL FUTURO DEL PC

Acabamos de regresar de Los Angeles justo a tiempo de mostrarte lo que hemos visto en este E3. Prepárate porque llegan impresionantes juegos que esperábamos en PC y no pocas sorpresas. ¡Vamos allá!



▶ Ambiente festivo, bullicio, sorpresas. ¡Un E3 de los buenos!

▶ En cualquier esquina podías toparte con alguien o algo de esta guisa. ¡Vaya sustos!

▶ ¡Algunas chicas en este E3 estaban muy, muy ocupadas..!

LAS 10 CLAVES DEL E3

1. **¡VALVE ARRASÓ CON «PORTAL 2»!** En la presentación oficiada por Gave Newell en la conferencia de Sony conquistó a todos los presentes.
2. **SIGUE SIENDO UNA CITA INELUDIBLE.** No importan los inconvenientes, merece la pena. Es el mayor escaparate mundial de los videojuegos.
3. **¡EL PC POR TODO LO ALTO!** A pesar de la carrera tecnológica que arranca en consolas, el PC sigue siendo la plataforma más potente y domina claramente el ámbito de los juegos online.
4. **MENOS JUEGOS, MÁS ESPECTÁCULO.** Este año hay menos novedades, pero muchos desarrollos han repetido mostrando mucho más.
5. **¡LA ESTRATEGIA Y EL ROL CONTRAATACAN!** Juegos como «Gothic 4» y «Civilization V» hacen más variada la oferta en PC.
6. **¡MUY CONCURRIDO!** Al E3 de este año han acudido unos 45.600 asistentes de casi 90 países diferentes.
7. **EL ROL ONLINE SIGUE FUERTE.** «The Old Republic» ha sido una de las sensaciones de este E3 2010 y «Warhammer 40K Online» también se ha dejado ver.
8. **LAS CHICAS NUNCA SON SUFICIENTES...** Bueno, puede que nos distraigan un poco, pero con su simpatía y por lo monas que son hacen más llevadero tanto ir corriendo de aquí para allá.
9. **VUELVE EL SHOW DEL E3.** Ha sido una feria con más saraos, exposiciones y figurantes. Y esta vez has podido verlo casi en vivo en ***Hobbynews.es***
10. **NOVEDADES DE LUJO EN PC.** «XCOM», «NFS Hot Pursuit», «Spec Ops», «Homefront».

El futuro que nos ha presentado el E3 este año augura un montón de juegazos en PC, con títulos muy esperados y unas cuantas sorpresas

Han sido tres días de infarto, repletos de encuentros con los desarrolladores, carreras de una a otra punta –y el sitio no es pequeño– conferencias, entrevistas, fiestas, reuniones... ¡Cómo pueden dar de sí tres días si ajustas la agenda! A pesar de todo, como siempre, ha merecido la pena y mucho. El año pasado regresamos satisfechos tras comprobar que el E3 renacía. Bien, pues en 2010, la feria incluso ha crecido y ha mejorado ofreciendo espectáculo, sorpresas y prometedores anuncios por parte de las compañías.

El Centro de Convenciones de Los Angeles ha conseguido reunir a cerca de 300 exhibidores, y ha recibido a más de 45.000 visitantes de todos los rincones del mundo. Con tales cifras, puedes hacerte una idea de la cantidad de cosas que había que ver allí, entre juegos, tecnologías y hardware. Y eso, sin contar las conferencias y fiestas a las que, por supuesto, no íbamos a faltar... Bueno, algunas nos saltamos claro, porque el cuerpo no aguantaba. Afortunadamente, salvo en aquellos casos en los que nos movía sólo la curiosidad, tan sólo teníamos que centrarnos en los juegos de PC y eso ocupó la mayor parte de nuestro tiempo.

LOS GRANDES PROYECTOS SE DEJAN VER

Haciendo balance, no han sido tantos los juegos para PC que han aparecido como novedad este E3 de 2010, y es que el año anterior la cosa fue exagerada. En cambio, sí hemos podido ver muchos juegos que, si bien no eran primicias, sólo conocíamos de ellos poco más que alguna pantalla, algún teaser o la mera intención de desarrollarlo. Así, a lo grande, por fin nos han enseñado «Crysis 2», «Mafia II», «Star Wars. The Old Republic» «Deus Ex»... Y también hemos asistido a la presentación de «Portal 2», hemos tomado contacto con novedades como «Spec Ops», «Shogun II Total War», «Tron: Evolution», «NFS Hot Pursuit», toda una sorpresa, por cierto, o primicias como el retorno de la saga «X-Com» en un juego de acción.

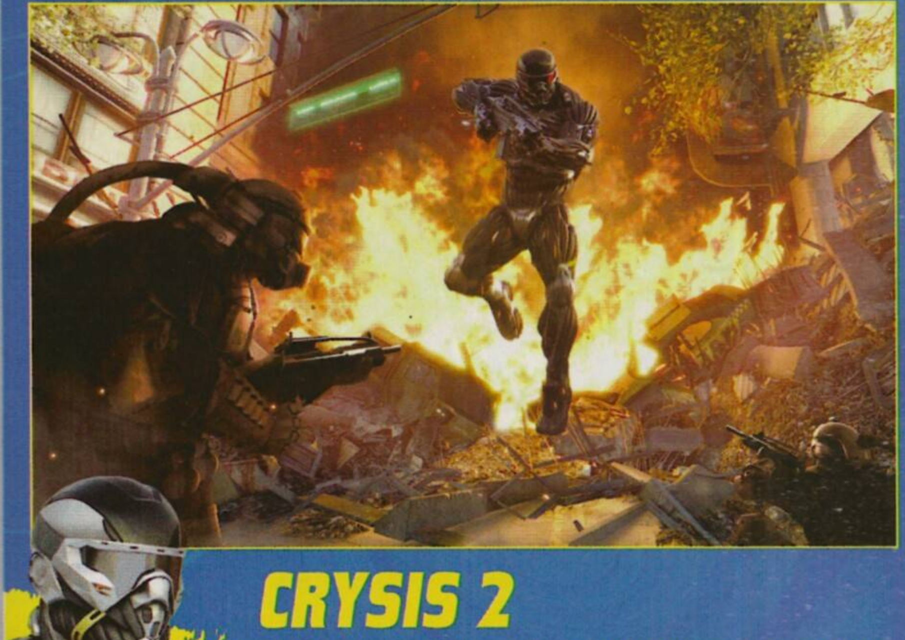
Ha sido un E3, en definitiva, que promete un montón de juegos geniales en PC y de todos los géneros. ¿Los más prometedores? Los de este reportaje. ¡No pierdas detalle!

Lo mejor del E3 2010

¡LOS JUEGAZOS QUE VIENEN!

Si la salud de los videojuegos se midiera por lo que hemos visto y lo que está en camino, ya podemos afirmar que pocos hobbies en la actualidad –digámoslo claro, ninguno– son capaces de reunir tanta creatividad, ingenio, espectáculo y diversión. Y como las afirmaciones hay que demostrarlas, aquí están las pruebas: repasa esta espectacular lista de títulos. No están todos –sería imposible– pero no hay un sólo nombre que te deje frío: «Crysis 2», «Shogun 2 Total War», «Civilization V», «Mafia II», «Dead Space 2», «Rage», «Fallout New Vegas», «Star Wars The Old Republic»...

Tanto si esperas con ganas un juego de Rol, de Acción o Estrategia como si estás abierto a lo que venga, te aseguramos que al terminar de leer estas páginas habrás anotado mentalmente unos cuantos juegos para comprarte en el futuro. ¡Nosotros también!









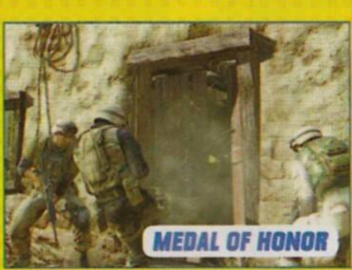
CRYSIS 2

➲ Compañía: CRYTEK/EA ➲ Lanzamiento: 2011

ENFÚNDATE EL NUEVO NANOSUIT. Toda la acción y el espectáculo –que, si estamos hablando del juego de Crytek, es mucho en ambos aspectos– se traslada a Manhattan para que disfrutes como nunca de salvar el mundo sobre el asfalto de una Nueva York en horas bajas. De nuevo hemos de destacar la libertad para acometer tus objetivos, las capacidades del nanosuit 2.0 y los dos estilos de juego, sigilo y acción directa. Las calles de Nueva York están llenas de elementos con los que interactuar y que muestran una física excelente, allá donde mires hay detalle visual y los enemigos parecen más amenazadores que nunca entre su aspecto y su IA. Y si todo esto no te impresiona –¿de qué estás hecho, amigo?– espera a probar la anunciada versión 3D... ¡La que se avecina!

- ➲ **LA ACCIÓN DEL JUEGO** sustituirá la selva de la primera parte por las calles de Nueva York semi destruidas. El nivel de detalle será, de nuevo, asombroso.
- ➲ **EL NANOSUIT 2.0** estará lleno de nuevas habilidades –la primera que se ha visto ofrece información táctica sobre el entorno en el que te mueves– y poderes, verdaderamente necesarios para sobrevivir.
- ➲ **EL CRYENGINE 3.0** volverá a establecer un listón tecnológico difícil de alcanzar o superar por otros y permitirá que «Crysis 2» revista su disparada jugabilidad con todo un festín visual.

Y ADEMÁS...



MEDAL OF HONOR

LA ACCIÓN AMPLÍA SUS FRONTERAS llevándote a un mundo futurista abierto, de posibilidades infinitas. ¡No te pierdas el reportaje de este número!



DEUS EX: HUMAN REVOLUTION

¡BIENVENIDO A PANDORA! Con la presión que da la extraordinaria calidad e influencia del juego anterior, parece que el nuevo «Deus Ex» estará a la altura.



TRON: EVOLUTION

LA EVOLUCIÓN DE «TRON» Carreras de coches o duelos con frisbees serán parte de la acción de este juego basado en la película a estrenar en navidades.



BRINK

UNA ACCIÓN DIFERENTE. La acción de «Brink» aspira a renovar el género con elementos originales como el modo de interactuar con el escenario.





SHOGUN 2 TOTAL WAR

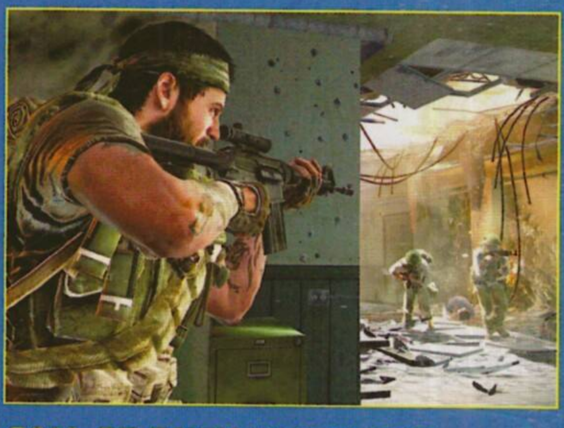
➲ Compañía: CREATIVE ASSEMBLY/SEGA ➲ Lanzamiento: 2011

¡EMOCIÓN Y RIESGO! Creative Assembly no tiene ninguna dificultad para demostrar que no tienen competencia a la hora de poner en tu ordenador batallas masivas e históricas. Lo ha hecho una y otra vez en los últimos diez años y lo volverán a hacer con «Shogun 2 Total War». Este nuevo juego de la serie te trasladará al Japón de 1545 para ponerte al frente de miles de samurais y medirte en batallas de todo tipo: navales, asedios a fortalezas o ciudades... y claro, batallas sobre un terreno que acoge miles de guerreros vociferando a la vez. Los efectos de iluminación y sombreado serán extraordinarios y Creative Assembly ha mostrado situaciones menos vistas o inéditas, como un ataque nocturno en medio de una tormenta. Será una perfecta combinación de historia militar, estrategia, gestión y espectáculo.

➲ **LAS BATALLAS SERÁN MÁS VARIADAS QUE NUNCA, con asaltos y asedios a fortalezas y ciudades o batallas navales. En ells participarán 35 tipos de unidades con movimientos recreados con "motion capture".**

➲ **LOS ESPECTACULARES COMBATES de «Shogun Total War 2» no tendrán parangon a la hora de lucir sobre el escenario: el juego**

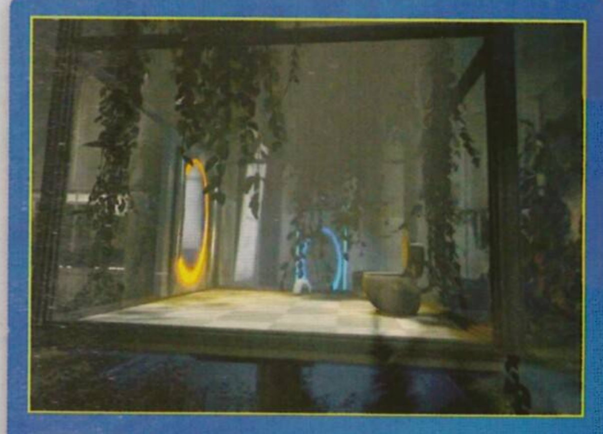




CALL OF DUTY BLACK OPS

➲ Compañía: TREYARCH/ACTIVISION ➲ Lanzamiento: NOVIEMBRE 2010

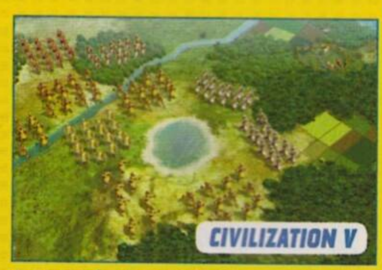
ACCIÓN EN PLENA GUERRA FRÍA. El cambio de escenario no ha restado un ápice a la espectacularidad y jugabilidad a la que nos tiene acostumbrados la serie. Las dos misiones que hemos jugado deja claro que esta vez la acción será aún más variada, más adictiva y desencajará tus mandíbulas con su brutal espectacularidad.



PORTAL 2

➲ Compañía: VALVE/ELECTRONIC ARTS ➲ Lanzamiento: 2011

MÁS QUE BUENO, MAGISTRAL. Es asombroso lo que se puede hacer con una buena, buenísima idea y un diseño excepcional de niveles y jugabilidad. Lo que se ha visto en el E3 de «Portal 2» es para quitar el hipo: escenarios más grandes y con más elementos, físicas geniales, un brazo robótico que acompañará al protagonista... simplemente increíble.



CIVILIZATION V

EL REY ESTÁ EN PLENA FORMA. Los cambios y la puesta al día de esta leyenda de la estrategia le han sentado fenomenalmente. ¡Queda poco para jugarlo!



ARCANIA GOTHIC 4

¡ARGAAN SE VE DE MIEDO! Asombrados nos hemos quedado al verlo: con un combate más ágil y unos gráficos espectaculares, te enganchará sin remedio.



FIFA 11

¡FÚTBOL AL MÁXIMO! La saga futbolística más célebre se renueva dando más importancia a las habilidades individuales de cada jugador y al modo online.



THE WITCHER 2

EL RETORNO DE GERALT. Aún más oscuro que su primera parte y con el combate y el desarrollo de nuestro brujo protagonista como fuertes. Imprescindible.





MAFIA II

➲ Compañía: 2K CZECH/2K GAMES ➲ Lanzamiento: 27 agosto 2010

LA MAFIA DE EMPIRE BAY. Vito Scaletta será el clásico emigrante italiano de los años 40/50 que comienza su trayectoria como recadero para la mafia y llegará a lo más alto... o al fondo del mar en la zona portuaria. Tu ascensión significará participar en innumerables tiroteos, peleas cuerpo a cuerpo, persecuciones –con toda una selección de cochazos de los años 40 y 50 recreados al detalle– y misiones con una tremenda libertad de acción como premisa. Empire Bay lucirá espectacular, las calles estarán llenas de vida y la trama será una historia adulta, realista y absorbente que ayudará a la hora de elevar el grado de inmersión manejando a Vito. «Mafia II» tiene toda la pinta de cumplir sus promesas una por una y hacernos vivir una experiencia única e inolvidable.

➲ LIBERTAD PARA VITO SCALETTA: Tú escoges qué hacer, cómo comportarte, quiénes serán tus amigos y enemigos...

➲ EMPIRE BAY SERÁ ENORME. La ciudad, al estilo de Nueva York años 40, tendrá una extensión de unos 26 kilómetros cuadrados.

➲ EL ESPECTÁCULO DEL CRIMEN se desplegará ante tus ojos en cada



STAR WARS THE OLD REPUBLIC

➲ Compañía: BIOWARE/EA ➲ Lanzamiento: 2011

PRECUELA DE 4000 AÑOS. Cuanto más vemos, más nos gusta este ambicioso proyecto en manos de Bioware. Un mundo de juego inmenso y en continuo crecimiento, dos grandes bandos –la República y el Imperio– con sus propias facciones, mil historias y misiones... ¡y todo con el sello Bioware!



FABLE III

➲ Compañía: LIONHEAD STUDIOS/MICROSOFT ➲ Lanzamiento: Octubre 2010

TU HERMANO ES TU ENEMIGO. 50 años después de los acontecimientos narrados en «Fable 2», los dos hijos del protagonista de entonces son enemigos mortales. Tú serás uno de ellos e intentarás apartar al tirano de tu hermano del trono, obtener seguidores para ello y luego ejercer el poder. Como siempre, las elecciones y posibilidades en todo ello serán múltiples.

Y ADEMÁS...



ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD

EL ASESINO SE VA A ROMA. Ezio se enfrentará en la ciudad eterna a los Templarios, reclutando y entrenando asesinos para que se unan a él.



WARHAMMER 40K ONLINE

COMBATE EN EL MILENIO 41. Un espectacular trailer ha mostrado algunas de las razas que tendrá este MMOFPS: Marines, Orcos, Caos, Guardia Imperial...



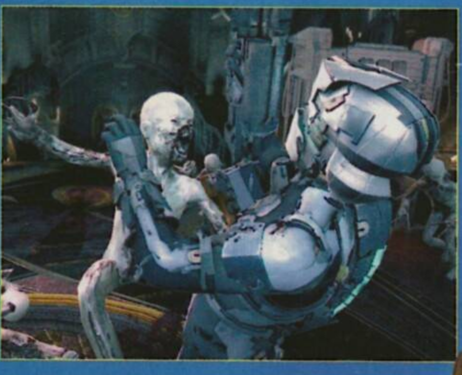
F3AR

NOVEDADES FAMILIARES. La resurrección de Paxton, la aparición de su hermanastro y Alma embarazada refrescarán la serie. ¡Y con modo cooperativo!



ESDLA LA GUERRA DEL NORTE

DERROTAR A SAURON EN EL NORTE. Este juego de Acción y Rol con opciones de multijugador cooperativo nos mostrará parte de la Tierra Media nunca vista.





DEAD SPACE 2

➲ Compañía: VISCERAL GAMES/EA ➲ Lanzamiento: Enero 2011

¡NUEVA OLEADA DE NECROMORFOS! Por si a alguien le quedaban aún dudas, «Dead Space 2» no será para pusilánimes. El vídeo de la presentación de los juegos de EA han dejado ver una experiencia igual o más de terrorífica que la primera, una acción más rápida y las gloriosas secuencias en gravedad cero mejoradas y pulidas. El diseño de personajes y escenarios –bastante recargados– será otro de sus puntos fuertes y está destinado a no defraudar a quienes busquen la combinación perfecta de acción y terror especial. Si te va matar necromorfos... te vas a poner ciego.

➲ «DEAD SPACE 2» REPITE PROTAGONISTA pero esta vez Isaac no es el novato que vimos y manejamos hace un año. Sus armas y sus habilidades habrán crecido.

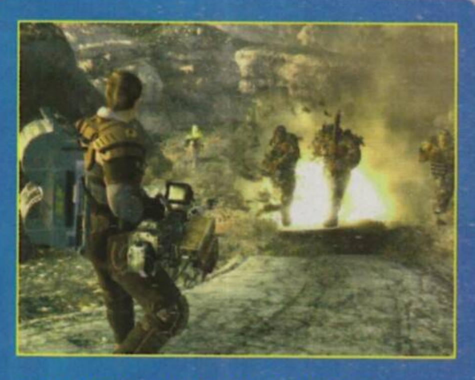
➲ LOS ESCENARIOS SERÁN MÁS INTERACTIVOS y en ellos podrás utilizar algunos de los elementos a tu favor gracias a poderes como el de la telequinesis. Además, los entornos ganan en variedad al salir de la nave Ishimura, escenario del primer



RAGE

➲ Compañía: id SOFTWARE/BETHESDA ➲ Lanzamiento: 2011

MUTANTES SOBRE RUEDAS. La fórmula que sustenta «Rage» no podría ser más prometedora: carreras, tiroteos, mutantes... y la firma del legendario Carmack impresa sobre esta combinación explosiva. Hemos visto y gozado dos de las misiones del juego y nos han dejado con la boca abierta en cuanto a tecnología, jugabilidad, variedad de armamento, posibilidades... ¡será un bombazo!



FALLOUT NEW VEGAS

➲ Compañía: OBSIDIAN/BETHESDA ➲ Lanzamiento: Otoño 2010

CAMBIO DE DECORADO. La saga de rol post-apocalíptico se muda a New Vegas y aprovecha el cambio de escenario para contagiar su peculiar universo de novedades: nuevos lugares, argumento y personajes y cambios como un sistema de reputación o un modo de juego "hardcore". Está destinado a conquistar desde el primer minuto a los fans de la serie al tiempo que enganchar a cualquier novato interesado.



KANE & LYNCH 2

¡UNA PAREJA BRUTAL! El dúo de criminales psicópatas vuelve arrasando Shangai con una acción especialmente renovada en su multijugador.



PIRATES OF THE CARIBBEAN

¿UNA ADAPTACIÓN DISTINTA? Con el subtítulo de «Armada of the Damned», se trata de un juego de acción y rol en un enorme mundo abierto.



SPEC OPS THE LINE

ACCIÓN DE LUJO con un acabado técnico espectacular en el que destacan los efectos de luz y de la arena, una de las protagonistas del juego.



Y TAMBIÉN...

¡NO HEMOS PARADO EN TRES DÍAS Y ESO DA PARA MU
Las compañías han puesto toda la carne en el asador y
fiestas, eventos y reuniones... Hemos visto montones de c
celebridades, espectáculos y otras las hemos echado de me

¡Muchas caras famosas!



◄ Estrellas de Hollyw en el E3. Muchos de e se dejaron ve en el las fiestas y los estands. vemos a Willian Mapo Ethan en "Perdidos", a nuestro compañero Daniel Quesada.

Nos quedamos con las ganas



◄ ¡Nos quedamos c las ganas! Seguimos sin saber nada del «Episodio 3» de «Ha Life». «WoW Catacly tampoco estaba, pe como lo habíamos v unos días antes... :-)

¡Menuda sorpresa!



◄ ¡Vuelve el Señor d la Noche! Qué pena que sólo nos enseña un teaser de «Batma Arkham Asylum 2»... ¡Por lo que nos conta el juego tiene que se alucinante!



◄ ¡A todo gas! Esperábamos mucho de esta legendaria s de juegos de velocid pero lo que pudimos ver de «Hot Pursuit 2 superó todas nuestra expectativas.



◄ ¡Que vienen los marcianos! Por fin pudimos ver de prim mano «XCOM», el pa a la acción de una se legendaria, ¡y lo que vimos nos dejó muer de ganas por jugarlo

¿CON QUÉ NOS QUEDAMOS

➲ CON LA SATISFACCIÓN de haber podido probar a fo juegazos tan esperados como «Crysis 2», «Mafia II» o «Deu Human Revolution» y de comprobar que tienen una pinta magnífica como esperábamos.

➲ CON EL ROL ONLINE que, un año más, sigue en un mom dulcísimo, con títulos tan prometedores como «Warham 40K Dark Millenium» o «SW The Old Republic», uno d juegos más aclamados de todo el E3 (y exclusivo de PC, o

➲ CON «PORTAL 2», que nos ha sorprendido aun más de lo imaginábamos y que promete ser más divertido incluso q antecesor. ¡Lástima de ese pequeño retraso!

➲ CON QUE «FABLE III» saldrá finalmente para PC. ¡Mira que l costado soltarlo! Ahora, que si el juego está a la altura de l esperamos de él, todas las esperan valdrán la pena, seguro.

➲ CON EL REGRESO AL JAPÓN MEDIEVAL de la mano de «Shog Total War», la próxima entrega de la serie que revolucio estrategia y que, diez años después de «Shogun», vuelve orígenes aprovechando al máximo la última tecnología.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate con nosotros, cura tus heridas y recobra el aliento para lo que te espera, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Más munición

Guerras blindadas

» DESCARGAS » MODS
» «MECHWARRIOR 4» / «BF2142»



» *Después de muchos meses tratando de conseguir* que Microsoft les diera permiso para lanzar gratuitamente «Mechwarrior 4», los chicos del portal Mektek lo han conseguido por fin. «Mechwarrior 4: Mercenaries» está disponible, con juego individual y multijugador y con cientos de "mechas" para elegir.

» *"Technology Realism Mod"* es un mod para «Battlefield 2142» orientado al realismo. Su autor ha modificado casi todas las armas y los vehículos para que sean mucho más verosímiles y, en concreto, para adaptarlos con más precisión a la tecnología de la que disponen ambos bandos. Eso incluye el daño de las armas y el blindaje de los vehículos.

- *www.mektek.net/projects/mw4/*
- *www.strategyinformer.com/pc/battlefield2142/mod/35711.html*

Una mezcla perfecta

» ACTUALIDAD » «IRON GRIP»

Hace unos par de años, vimos como un mod podía transformar un juego como «Half-Life 2», mezclando Acción y Estrategia magistralmente. «Iron Grip» nos permitía participar en batallas controlando un pequeño ejército en un universo de ficción. Podías controlar un bando como en un juego de Estrategia, mientras que las unidades del otro eran controladas por los demás jugadores individualmente, como en los juegos de Acción.

Estrategia y acción

El mod tuvo tal éxito que la compañía "indie" que lo diseñó, Isotx, lanza ahora un juego comercial insipirado en el mismo universo y basado en el motor de «Quake 3». Se llama «Iron Grip: Warlord» y lleva la mezcla de estrategia y acción a un nuevo nivel. Por un lado, los jugadores se enfrentan entre sí como si de un título de acción en primera persona se tratase. Por el otro, pueden acceder en cualquier momento a una vista cenital, desde la que es posible construir unidades y estructuras defensivas para planificar planifican en todo momento tus operaciones. Los combates, en cambio, son en primera persona. Todo ello en diferentes modos individual y multijugador ambientados en siete mapas diferentes, y por menos de 10 € a través de Steam u otras redes D2D. Interesante, ¿no?



▲ El de "Iron Grip" es un complejo y alucinante universo de ficción y fantasía, a medio entre la Segunda Guerra Mundial y la ciencia-ficción.



▲ Combina la acción directa de los "shooters" con la planificación táctica de los juegos de estrategia.

MÁS INFO. EN: *www.isotx.com/index.php?view=8181*

Juego gratuito

Acción Oriental

» ACTUALIDAD » «FISTS OF FU»

» *Si te gusta lo oriental, el "manga" y la Acción no puedes perderte* **«Fists of Fu», un juego gratuito de acción en 2D –o 2.5D como dicen sus autores– que te invita a combatir contra un ejército de enemigos para tratar de derrotar a una criatura de pura maldad llamada "El Rey Monstruoso". Puedes escoger entre tres clases de personajes (Guerrero, Arquero y Mago) y cuenta con varios modos individual y multijugador.**

Más información: **fu.outspark.com**

¡Duelos marcianos!

» DESCARGAS » «ALIEN ARENA»

» *Para los que disfrutan de la Acción multijugador* a lo «UT» uno de los mejores mod que existen es «Alien Arena», un juego de combates con alienígenas y armas futuristas de estilo "retro". La primera versión de este juego gratuito salió en 2004 y, aunque ya os informamos de él en su momento, no hemos podido resistirnos a volver a comentarlo debido a que, gracias a sus últimos añadidos, se ha convertido en un título aún más espectacular. No sólo se han mejorado los gráficos (que quizá no están a la altura de un juego comercial, pero tampoco están nada mal) sino que también se han añadido nuevos modos de juego que nos permiten hasta utilizar vehículos en la batalla. ¿Quién puede resistirse a semejante provocación?

Lo encontrarás en: *icculus.org/alienarena/rpa/index.html*



▲ «Alien Arena» nos traslada a un universo futurista algo "retro" donde debemos combatir con alienígenas de todo tipo.

Sigue Jugando

Normandía te llama

DESCARGAS · MOD · «HALF-LIFE 2»



«Resistance and Liberation» **es un mod para «Half-Life 2» que nos convierte en miembros de la 82 División Aerotransportada durante la invasión de Normandía en la SGM. Sus autores han querido dar un enfoque realista al mod y para ello han eliminado varios de los rasgos característicos de la interfaz de los juegos de acción.**

Lo encontrarás: ***www.resistanceandliberation.com***

¡Próxima estación!

DESCARGAS · DLC · «METRO 2033»

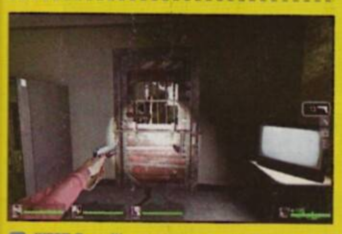


Ya está aquí el nuevo pack de contenidos **para «Metro 2033». Con el nombre de "Ranger Pack", el DLC incluye nuevas armas, nuevos logros y, sobre todo, mayores peligros para el modo Ranger. El HUD del modo Ranger desaparece, lo que añade una mayor sensación de inmersión al juego, pero a costa de aumentar la dificultad.**

Lo encontrarás: ***store.steampowered.com***

Nueva perspectiva

DESCARGAS · MOD · «LEFT 4 DEAD 2»



"1337 Board" es un pequeño mod para «Left 4 Dead 2» **que te permite cambiar el ángulo de la cámara. En lugar de limitarte a la vista en primera persona, con este mod podrás cambiar a una vista en tercera persona o a una vista sobre el hombro, para que puedas matar a los zombis desde otra perspectiva.**

Lo encontrarás: *left4dead2.filefront.com/file/_1337_Board;110091*

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

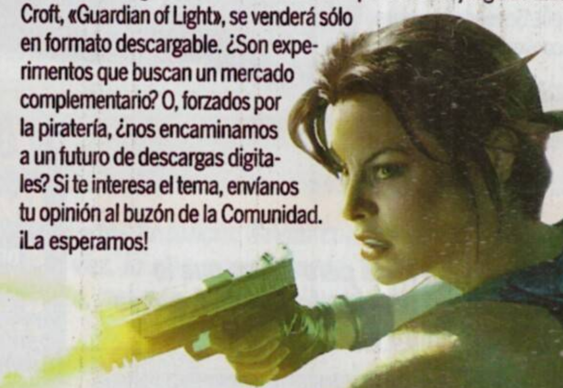
Un nuevo marketing

ACTUALIDAD · LAS NUEVAS AVENTURAS

Las aventuras descargables han dejado de ser una tendencia alternativa para convertirse ya definitivamente en un modo de comercialización habitual. El gran éxito de TellTale demuestra que las aventuras descargables son un negocio rentable y desde luego, cada vez más compañías tradicionales le están dando prioridad al mercado digital. Esto merece una reflexión. ¿Decimos adiós a las cajas? ¿Qué ventajas e inconvenientes implica todo esto?

Primero en Internet

El anunció de los nuevos «Monkey Island» pilló a muchos por sorpresa. Pero lo que realmente asombra es que un año después de su lanzamiento, aún no exista una versión en caja. ¿Ha renunciado una compañía como LucasArts a vender en caja títulos tan deseados? No es la única que lleva sus franquicias emblemáticas a la distribución digital: Eidos ha anunciado que el nuevo juego de Lara Croft, «Guardian of Light», se venderá sólo en formato descargable. ¿Son experimentos que buscan un mercado complementario? O, forzados por la piratería, ¿nos encaminamos a un futuro de descargas digitales? Si te interesa el tema, envíanos tu opinión al buzón de la Comunidad. ¡La esperamos!



OPINIÓN A: ***lacomunidad.micromania.es***

¿Quieres participar?

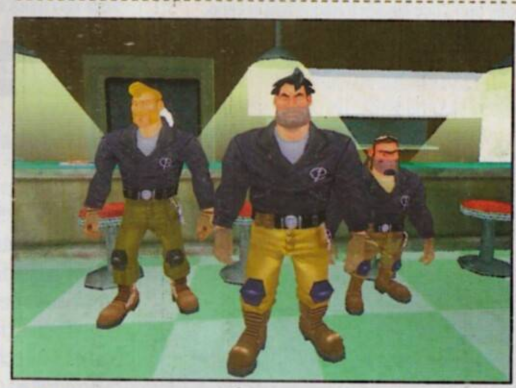
- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

El "Facebook" aventurero

Tu espacio en Arzaaq

COMUNIDAD ONLINE · RED SOCIAL



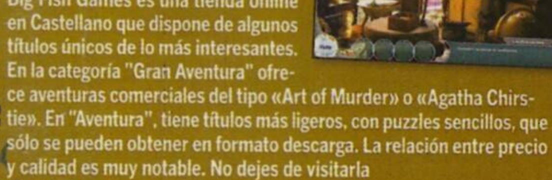
Hace unas semanas se presentó en sociedad Arzaaq, **la primera red social dedicada a las aventuras. Arzaaq pretende ser algo así como el "Facebook" y el "Digg" de los aficionados a las aventuras: una red en donde los usuarios recogen noticias, descargas, vídeos, y otra información de interés sobre el género, y las comparten con el resto de miembros de la red. Cada usuario crea su perfil y puede subir sus propias noticias, que son votadas por la comunidad. Las más valoradas aparecen en la portada, donde te puedes encontrar clasicazos como «Full Throttle », «Space Quest» y hasta los más "recientes" casos de Sherlock Holmes.**

Apúntate aquí: ***www.arzaaq.com***

Tienda online

Títulos exclusivos en Big Fish

TIENDA ONLINE · AVENTURAS DESCARGABLES



Si te cuesta encontrar aventuras o no tienes tiempo para ir a buscar a las tiendas, Big Fish Games es una tienda online en Castellano que dispone de algunos títulos únicos de lo más interesantes. En la categoría "Gran Aventura" ofrece aventuras comerciales del tipo «Art of Murder» o «Agatha Chirstie». En "Aventura", tiene títulos más ligeros, con puzzles sencillos, que sólo se pueden obtener en formato descarga. La relación entre precio y calidad es muy notable. No dejes de visitarla

Acceso a la tienda: *www.bigfishgames.es*

Aventura Piloto

Puzzle Agent de estreno

AVENTURAS DESCARGABLES · ACTUALIDAD

En el mundillo de la televisión, un episodio piloto es un primer capítulo de una nueva serie que se crea para intentar "venderla" a los productores y la audiencia. Si gusta, se hace la temporada completa. Pues eso es exactamente lo que TellTale te propone con «Puzzle Agent», una aventura con puzzles mentales al estilo «Profesor Layton» y en viñetas animadas que sólo dispone de un capítulo. Si gusta y vende lo suficiente, harán una temporada completa, al estilo de sus otros juegos como la saga de «Sam & Max». La idea es muy buena, ¿a que sí?

Más información: *www.telltalegames.com*



▲ Una nueva experiencia: «Puzzle Agent» sólo tendrá un capítulo. Pero si gusta y la cosa funciona se hará la "temporada" completa.

A rebufo

F1 2010 en RFactor

Como cualquier aficionado a la F1 en PC estarás que te subes por las paredes hasta la llegada de «F1 2010» en septiembre. Mientras tanto, si tienes tu «RFactor» puedes jugar ya con los mods de F1 que los aficionados han creado.

Descarga: www.rfactornews.com/downloads.php?do=cat&id=6

En Boxes



DEMO SBK X

Los estudios de Millestone y Black Bean están ya en la fase final del desarrollo de «SBK X» y por fin nos ofrecen una espectacular demo. Además de realista y con una gran amplitud de opciones para los estilos de simulación y arcade, SBK X promete ser el mejor juego hecho jamás sobre las Superbikes. No te la pierdas.

Los encontrarás en:
sbkthegame.com/EN-us/download.html
DVD Micromanía 186

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Comienzan los duelos

ACTUALIDAD » «BLUR» VS «SPLIT/SECOND»

No digas que no va a ser interesante el duelo entre «Blur» y «Split/Second» que se plantea tras la aparición simultánea de ambos juegos de velocidad. Bueno, aunque a nosotros nos ha gustado un poquito más «Split/Second» si has leído las dos reviews de este número no cabe duda de que ambos juegos tienen potencial para convertirse en éxitos. Por ahora, la suerte aún no está echada y ante la posibilidad de publicar nuevos contenidos descargables, eventos el duelo está lejos de concluir.

Más vueltas

Mientras que la integración de «Blur» con la red social de Facebook llama día a día a nuevos usuarios, «Split/Second» inaugura un original desafío: convertite en productor del show televisivo dentro del que se desarrolla el juego y crear tu propio tráiler del juego. Accediendo al enlace que te indicamos abajo tienes a tu disposición todas las herramientas necesarias para crear un vídeo tan espectacular como los que puedes ver en el juego.

Más info.: www.blurthegame.com • disney.es/split-second-velocity/sala-de-edicion/

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

El Rol clásico más divertido

ACTUALIDAD/DESCARGAS » «TORCHLIGHT»



Los que somos aficionados al Rol vivimos uno de los mejores momentos de la historia del género en PC. Contamos con un buen puñado de lanzamientos recientes que conoces de sobra y en camino aún hay más. La mayoría de ellos son grandes producciones, pero también hay algún que otro juego más modesto en sus pretensiones que, lejos de pasar desapercibido entre tanto gigante, está cosechando un éxito incluso superior. Es el caso de «Torchlight»... ¿Cómo se explica esto?

El Rol de toda la vida

Ya sabrás que «Torchlight» ha sido desarrollado por Runic Games, muchos de cuyos miembros fueron los creadores del genial «Diablo». De hecho, el estilo de juego es idéntico... Pero claro, es que aquel «Diablo» es un juego de hace más de una década. Esto demuestra que la misma fórmula es válida incluso para dos generaciones de jugadores diferentes. ¿Tú que crees? Mientras te lo piensas, si juegas a «Torchlight» y crees que aún puede mejorarse, no dejes de pasar por la página que te indicamos aquí donde encontrarás infinidad de mods para el juego.

LO ENCONTRARÁS EN:
runicgamesfansite.com/torchlighmods

El Oráculo

Overlord en descarga

DESCARGA » «MASS EFFEC 2»



"Overlord" está ya en la red Bioware. Consiste en una misión para en la que has de viajar a una remota instalación de Cerberus que han quedado en silencio misteriosamente. Shepard descubrirá que los Geth campan allí por sus respetos y que el origen del asunto está en una Inteligencia Virtual bautizada como Overlord. El coste del DLC es de 560 puntos Bioware.

Lo encontrarás en:
masseffect.bioware.com

Y además...

La Canción de Leliana

El día 6 de Julio, Bioware tiene previsto lanzar un nuevo contenido descargable para «Dragon Age». Bajo el título de "Leliana's Song" en este DLC asumirás el papel del personaje de Leliana y te verás inmerso en una arriesgada misión en medio de una trama de intrigas políticas.

Lo encontrarás en:
dragonage.bioware.com

¡A toda máquina!



Railworks emprende la marcha

La simulación ferroviaria no ha dado lugar novedades, pero «Railworks» por fin está disponible, lo que agradecerán los aficionados a esta vertiente del género. Railworks está diseñado como un mundo abierto a nuevos contenidos, –a lo X-Plane– y, de entrada, consta de 13 locomotoras que puedes dirigir a lo largo de 8 rutas en Europa, EE.UU. y Reino Unido, con más de 50 escenarios. La tecnología y calidad gráfica de Railworks también marca un hito dentro de este subgénero, incorporando realistas cabinas virtuales, así como su interfaz intuitiva y sencilla. Este sim, además está ya disponible y en Castellano.

Información: *www.friendware.info*

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

¡Combate aéreo y acción!

ACTUALIDAD «H.A.W.X.2»

Si eres un incondicional de la Simulación de vuelo más rigurosa, quizá piensas que un título como «H.A.W.X. 2» sobra aquí. No te falta razón. Sin embargo, a pesar de los prometedores proyectos que están en marcha, reconocerás que la escasez de simuladores y, sobre todo, sus larguísimos desarrollos hacen imposible hablar de novedades habitualmente. Por otra parte, para los que se inician en el género, un juego de combate aéreo, –aun siendo de Acción–puede resultar idóneo para acercarse a nuestro género. Y, además, para muchos de nosotros, juegos nos sirven de sirven de "aperitivo". Permítenos entonces la licencia de ir avanzandote aquí lo que se espera de «H.A.W.X. 2» y, si no te parece buena idea, háznoslo saber con un e-mail a ***lacomunidad@micromania.es***.

Todo un escenario bélico en el aire

Como miembro del escuadrón «H.A.W.X. 2» de nuevo serás asignado a misiones clandestinas y de importancia crítica, en las que ningún gobierno reconocerá su participación. Pilotarás los cazas más sofisticados y tendrás que llevarlos al límite.

Uno de los aspectos más interesantes de «H.A.W.X. 2» es que te permitirá pilotar prototipos como el F-35 de empuje vectorial (VTOL) lo que resulta más interesante teniendo en cuenta que el juego contemplará aterrizajes en portaaviones. También se anuncian bombardeos nocturnos de precisión, manejo de UAV's y hasta reabastecimientos en vuelo. Llegará este otoño.



Más información:
www.hawxgame.com

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Pasión por el baloncesto

ACTUALIDAD
«INTERNATIONAL BASKETBALL MANAGER»

Seguro que ya has demostrado lo buen entrenador de fútbol que eres con «FIFA Manager 10» y «Football Manager 2010», pero ¿te gustaría demostrar tus talento al mando de un equipo de baloncesto? Pues hazlo con «International Basketball Manager». El juego recrea casi todas las situaciones a las que debe enfrentarse un presidente o entrenador de un equipo de basket.

Completo y sencillo

No tienes que comprar ni instalar nada. Sólo hay que registrarse en la página web y podrás empezar de inmediato a administrar los aspectos más importantes del club, como los fichajes, la venta y el traspaso de jugadores, el precio de las entradas, la contratación de patrocinadores, la formación del equipo y las estrategias del partido. Cada jornada se desarrolla en directo, por lo que podrás estar al tanto de cómo va tu equipo. Con lo dicho, el juego pinta realmente bien, pero será aún mejor gracias al acuerdo al que han llegado la ACB y U-Play Studios para utilizar los nombres oficiales. ¡Por cierto felicides Pau!



MÁS INFORMACIÓN EN: *es.ibasketmanager.com*

Lo que dice el respetable

Contenido Internacional



Ya tenemos aquí un nuevo pack gratuito para «Pro Evolution Soccer 2010» que permite actualizar dieciocho selecciones nacionales, incluyendo equipos tan importantes como España, Argentina, Inglaterra, Alemania, Francia y Portugal. Además, para adaptar el juego a la Copa Mundial de fútbol de 2010, también se han actualizado las plantillas de los convocados para la cita mundialista de Sudáfrica.

Lo encontrarás en:
es.games.konami-europe.com

La prórroga

Más y más ligas

Los chicos del portal "managerfifa.com" no dejan de sorprendernos con nuevos añadidos para «FIFA Manager 10». Esta vez nos deleitan con varios parches para añadir datos de Confederación Sudamericana de fútbol. Podrás disfrutar de los jugadores y las ligas actualizadas de Colombia, Chile, Perú, Brasil...

Info: *www.managerfifa.com/conmebol.html*

Mods para todos

Nuevos juguetitos

DESCARGAS » MOD
«WORLD IN CONFLICT»



La tecnología militar avanza constantemente. Para que no te quedes atrás, la versión 1.67 del mod «No Hope» actualiza «World in Conflict» con un montón de nuevas unidades, ayudas tácticas y armas de destrucción masiva, como las terroríficas bombas de hidrógeno, que producen una explosión de 15 millones de grados de temperatura. ¡Brutal!

Lo encontrarás en: *www.filefront.com/13629739/No-Hope-v1.67*

Más grande todavía

DESCARGAS » MOD
«SPORE»



«Spore» es un juego inmenso por sí solo. Pero nunca está de más ampliar ¿no? Pues la versión 1.5.1 del mod «BetterSpore» añade 46 partes al editor de criaturas, 20 herramientas espaciales, un nuevo interfaz y muchas cosas más. Eso sí, no es compatible con la expansión «Galactic Adventures», para que lo tengas en cuenta por si dispones de ella.

Más información en: *www.moddb.com/mods/sporedums-spore-mods/downloads/betterspore-150*

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

¡Párale los pies a Napoleón!

ACTUALIDAD » EXPANSIÓN » «NAPOLEON. TOTAL WAR»

Si lees esta sección habitualmente, recordarás que hace unos meses te hablamos de un mod para el juego «Napoleon: Total War» que te permitía ponerte al mando de las tropas españolas en el campo de batalla. Pues bien, hace poco que ha salido una expansión oficial de nombre «The Peninsular Campaign» que te permite eso y muchas cosas más.

De Bailén a Zaragoza contra la Grande Armeè

Como sabes, nuestra Guerra de la Independencia contra los invasores franceses empezó en 1808. La nueva campaña de esta expansión nos traslada al año 1811, cuando la contienda estaba en su momento más decisivo. Los franceses habían invadido Portugal y parecía que España iba a ser la siguiente en caer, de hecho así fue... Pero en ese momento surgió una fuerza inesperada que mantendría al enemigo a raya: la guerrilla. «The Peninsular Campaign» introduce los guerrilleros como un agente nuevo exclusivo de España, además de los sacerdotes (para España y Portugal) y los agitadores (para Francia y Gran Bretaña). También hay unidades nuevas para el campo de batalla: un total de 28, incluyendo el 95 Regimiento Británico con sus poderosos rifles Baker, los Ulanos del Vístula franceses y los Coraceros españoles. En cuanto al mapa de la península ibérica, donde se desarrolla esta nueva campaña, ha sido remodelado para la ocasión, y ahora está dividido en 32 regiones controlables.



▲ La expansión añade una campaña en la Península. ¡Lidera a la guerrilla y que se vayan calentitos a casa!

Historia viva y diversión a tope

Hay muchas novedades más, como por ejemplo un sistema de alineamiento político que distingue a los españoles afrancesados. Además, de unidades y tropas, la campaña reproduce algunos de los episodios y acontecimientos más relevantes de la Guerra de Independencia Española. ¡Es una expansión muy grande! Si quieres más información, lo tienes disponible por descarga en Steam al precio de 6,99 €.

▲ Toma el papel del General Castaños o del inglés Arthur Wellesley en las batallas más famosas contra Napoleón.

MÁS INFORMACIÓN: *store.steampowered.com/app/34189/*

Buenas noticias

La beta volverá

ACTUALIDAD » «STARCRAFT II»

El pasado 31 de mayo finalizó el plazo para disfrutar de la beta pública de «Starcraft II». Si no pudiste probarla, no te preocupes, porque Blizzard volverá a activarla unas semanas antes del lanzamiento definitivo, previsto para el 27 de julio. ¡Permanece atento!

Más info: *forums.battle.net/thread.html?topicId=24915273221&sid=5012*

Delicioso sabor a gusanos

ACTUALIDAD » JUEGOS » «GUNBOUND»

Uno de los juegos de estrategia mas innovadores y aclamados de todos los tiempos fue el viejo «Worms». ¡La de horas que habremos pasado matando gusanos a bombazos! Sin embargo, sus últimas entregas dieron el salto a las 3D, y aquello afectó a la jugabilidad de un modo que no gustó nada a los más puristas. Si eres de los que echan de menos la sencillez de los antiguos «Worms» en un escenario plano en 2D, entonces deberías echarle un vistazo a «Gunbound». El planteamiento es muy parecido, sólo que, en vez de dirigir a un equipo de varios gusanos, pilotas una especie de criatura o "minitanque" equipado con un arsenal devastador. Se juega online y es totalmente gratuito.

Lo encontrarás en: *gunbound.softnyx.com*



▲ No hay gusanos ni cuerdas ninja, pero «Gunbound» tiene muchas de las mejores cualidades del clásico «Worms».

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Left 4 Dead 2

Sin sangre

A ver si podéis echarme una mano. ¿Existe alguna forma de desactivar el nivel de "gore" en «Left 4 Dead»? Sé que el juego está clasificado para mayores de 18 años y yo lo soy, pero me gustaría disfrutar de él sin tener que ver tanta sangre en pantalla. ¿Se puede hacer o me tendría que comprar la versión censurada de otro país? ■ Pizzaman



Bueno, una opción viable sí que sería comprarlo en un país donde ha salido censurado, como en el caso de Australia, pero también se puede hacer con las versiones locales. Sólo tienes que hacer clic con el botón derecho del ratón en el ejecutable del juego, entrar en Propiedades y, en la opción de lanzamiento, añadir "-lv" (sin comillas) al final de la línea. Podrás disfrutar del juego sin ver ni una sola gota de sangre..

AVENTURA

Monkey Island 2 Special Edition

¿Cómo lo consigo?



Me he enterado que este verano sale el "remake" de «Monkey Island 2», una de mis aventuras favoritas. Llevo tiempo esperando a que salga en tiendas la primera parte, pero nada. ¿Dónde se podrá comprar «Monkey 2»? ¿Estará en Castellano? ■ David J.

De momento estos remakes no se pueden encontrar en tiendas. Están en formato descarga en Steam o en la web de LucasArts. Las novedades de «Monkey Island 2» son los nuevos gráficos en alta resolución, música orquestada y voces para los diálogos, la posibilidad de saltar de la versión nueva a la vieja y viceversa pulsando un botón, y una pista de audiocomentarios de los creadores mientras juegas. Y sí, estará en Castellano.

DEPORTIVOS

Pro Evolution Soccer 2010

Renovación de contrato

Me gustaría renovar el contrato de los jugadores en la liga máster de «Pro Evolution Soccer 2010», pero no sé cómo se hace y las instrucciones del juego no me lo aclaran mucho. ¿Podríais explicármelo claramente, por favor? ■ Aaron



Si quieres renovar el contrato de algún jugador, tendrás que esperar al final de la temporada o al mercado de invierno. En la opción Mi equipo, aparecerá la lista de todos los jugadores que lo forman. Selecciona ahí al jugador adecuado y mejora la oferta en la cantidad que prefieras. Luego sólo tendrás que esperar a que el jugador decida si la acepta o no.

¿Fiel al original?

Blood Bowl

Fantasía rigurosa

Llevo quince años jugando a la versión de tablero de "Blood Bowl", pero últimamente tengo menos tiempo y había pensado darle una oportunidad al «Blood Bowl» de PC. ¿Qué opináis? ¿Está a la altura del juego de tablero? ■ Dani

¡Dale esa oportunidad! Es bastante fiel a la versión de tablero e incluso cuenta con un modo de juego que reproduce fielmente la mecánica del juego original en PC. Eso sí, no dispone de todas las razas del Blood Bowl en tablero pero, poco a poco, se van añadiendo todas con los parches y las expansiones que van saliendo.

ESTRATEGIA

Rome Total War

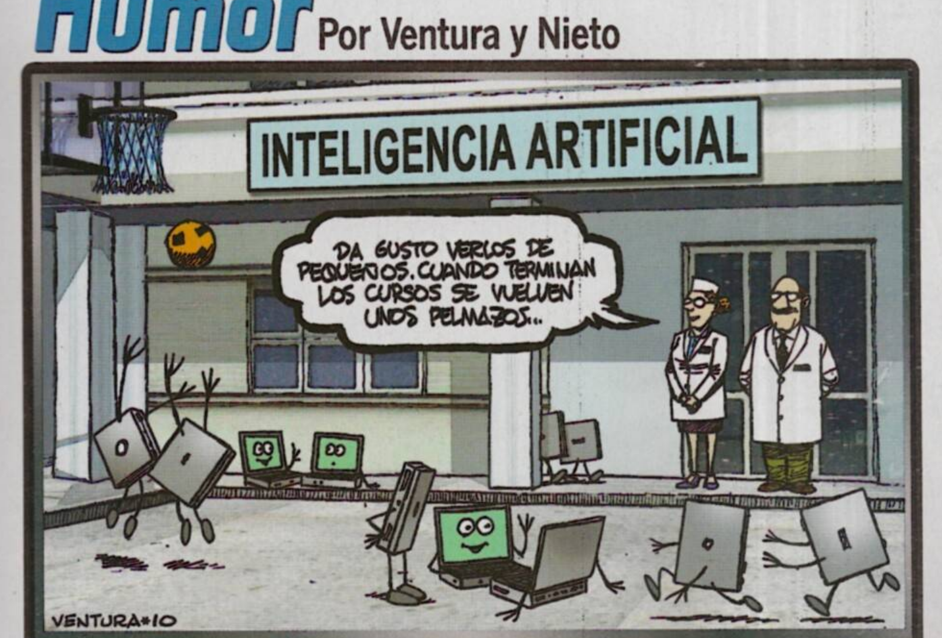
La invasión bárbara

Me encanta «Rome: Total War», es mi juego preferido de PC aunque tenga unos añitos. Me he hecho con la expansión «Alexander», pero no consigo la expansión «Barbarian Invasion» en ningún sitio. ¿Me podéis decir algún lugar donde conseguirla? En la página oficial de «Total War» no aparece. ■ Javier Ledesma



Pues sí, es cierto no es fácil de encontar. No obstante, hemos dado con algunos sitios, como Amazon, donde puedes comprar la expansión «Barbarian Invasion» en inglés. La verdad es que te sale más barato adquirir «Rome: Total War Gold Edition». Se trata de una edición que incluye el juego original y también «Barbarian Invasion». Está disponible en Steam mediante descarga por 12,99€. El enlace es: ***store.steampowered.com/app/4760/***

Humor Por Ventura y Nieto



Si tienes alguna duda, escríbenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la Sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

P.O.P. LAS ARENAS OLVIDADAS
El favorito de la redacción

Fuimos a ver la peli de «Prince of Persia» y bueno... ¿Tú has ido? Por si acaso aún no y tienes la intención, sólo te diremos que el juego nos ha gustado más, mucho más. Y es que este «Prince of Persia» –que de nuevo cambia de look– además de incorporar algunas rarezas, mantiene un ritmo de juego y que te engancha aunque no quieras. Con «Blur» y «Split/Second» también lo hemos pasado en grande pero finalmente «Prince of Persia» ha sido nuestro juego favorito de este mes.

El mes pasado elegimos «Splinter Cell: Conviction», pero vuestros votos han acabado inclinándose más por el estupendo «Torchlight».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Hace 10 años

Adictos a las tinieblas



Para los miembros de la redacción, aquella portada del número 67 fue la culminación de un viejo anhelo. Algunos habíamos pasado horas y horas jugando a ser "descendientes" de Caín en el juego de mesa "Vampiro. La Mascarada". Cuando recibimos, por fin, la fenomenal adaptación a PC de Nihilistic en «Vampire» le hincamos el colmillo de inmediato y nadie quedó decepcionado. ¡Qué gran juego de Rol, –con sus limitaciones– y qué lástima que fuera tan corto! O eso nos pareció. En todo caso, no fue el único juego por el que mereció la pena aquel número, porque os ofrecíamos un avance de la aventura que encumbró a Pendulo Studios con un éxito mundial, el primer «Runaway». Además, en las páginas finales de la revista podías encontrar soluciones completas de un adelantado a su época como «Evolva», del divertido «Time Machine» y del extravagante pero no menos genial MDK2. ¡Vaya juegazos!

El espontáneo

“Aquellos eran los tiempos del ZX Spectrum de 48K, 1896... ¡Casi na! ¡Felicidades por esos 25 años!”



José Luis Martínez Pardo

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Contactos

SI ERES UN SEGUIDOR DEL «L4D», te invitamos a que te unas a *L4D.waypc.es*, una comunidad muy dinámica con varios servidores donde podrás jugar y hacer amistades. ¡Venga, te esperamos!

Ricardo Escriva (Administrador del Foro)

SOY COMPOSITOR DE MÚSICA PARA VIDEOJUEGOS. Si estás metido en el desarrollo de un videojuego o de un mod, puedo componerte música orquestal. Escucha algunos de los temas que ya he compuesto en mi web: *jesusfranco.hostei.com*. Puedes contactar conmigo por medio de email: *jesusfranco1978@yahoo.es*

Jesús Franco

SOY LÍDER DEL CLAN NEWAY DE «CALL OF DUTY» y estamos en busca de sponsor multisquad o socio capitalista. Sólo necesitamos un servidor privado de 11 slots. También reclutamos nuevos jugadores. Mi msn es: *david_ochillo@hotmail.com*

KH3YZ

Lenguas de trapo

UNO NO PUEDE PROGRAMAR UNA MÁQUINA para que juegue mejor de lo que uno juega.

Alan Turing, precursor de la informática moderna

ESTAMOS ENCANTADOS DE TRABAJAR CON FACEBOOK para integrar su página con Battle.net. Así conseguiremos mejorar la experiencia social de los jugadores de «Starcraft II».

Paul Sams, Director en Jefe de Operaciones de Blizzard Entertainment

GRACIAS AL ÉXITO DE NUESTRA CAMPAÑA y a la gran acogida de la beta por parte del público, estamos seguros de que alcanzaremos un amplio número de usuarios y lograremos que «R.U.S.E.» se establezca como una nueva referencia en el género de la estrategia en tiempo real.

Phil Brannelly, Jefe de Producto de Ubisoft

NUESTROS EXCELENTES RESULTADOS ECONÓMICOS de 1.300 millones de dólares de beneficio neto durante el primer trimestre de 2010 se deben a la enorme demanda a escala mundial de «Call of Duty: Modern Warfare 2» y «World of Warcraft».

B. Kotick, Presidente de Activision Blizzard

MUCHO ME TEMO QUE LO QUE HAN HECHO HA SIDO MATAR A MI CREACIÓN. Tomaron mis ideas y mis personajes y los han convertido en invendibles hoy en día.

Al Lowe, creador de la saga «Leisure Suit Larry»

CUANDO CREAS UN MUNDO ABIERTO, es muy difícil controlar la experiencia de juego, porque no sabes qué hará el jugador. Cuanto más lineal sea, mayor control podremos ejercer y mejor será la historia que contemos.

Dean Sharpe, Productor de «Metro 2033»

2K SPORTS SIEMPRE ENCUENTRA LA FORMA de mejorar el juego, es increíble. ¡Con «NBA 2K10» hasta es posible chocar con los árbitros!

Nate Robinson, jugador de la NBA

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Alienware Area-51

¡Un PC que puede con todo!

EQUIPO DE SOBREMESA ● **Precio: 1.999 € (configuración estándar)**
Más información: Alienware ● ***www.alienware.es***

Los equipos Alienware son una de las referencias de hardware para cualquier aficionado a los juegos en PC y desde que la compañía se estableció en España ha puesto al día su gama de portátiles y sobremesa. La gama de estos últimos la integran cuatro modelos, entre los que este **Area-51 es uno de los mejor equilibrados.** Resulta idóneo para disfrutar de los juegos más avanzados en PC y está diseñado en previsión de los próximos títulos.

Además de por su configuración, el Area-51 resulta una plataforma de juegos por su **capacidad para procesar gráficos** con todo detalle y con fluidez, pero además cuenta con una notable capacidad para recibir ampliaciones y actualizaciones. El Area-51 consta principalmente de un procesador Core i7 920 a 2,66 GHz, una gráfica GeForce GTX 260 a 1,8 GB, 6 GB de memoria DDR3 en triple canal. Además dispone de un disco duro SATA 2 de 750 GB y una regrabadora CD/DVD 16x.

Partiendo de esa configuación básica, el procesador del Area-51 admite una **sobreaceleración de hasta 3,6 GHz** gracias a la tecnología Turbo Boost e Hyper-threading, junto a la caché de 8 MB del Core i7 920.

En cuestión de gráficos, admite por supuesto la tecnología **SLI** de Nvidia si instalas otra tarjeta y en caso de cambiar la que viene de serie por tarjetas de ATI, también puedes ponerlas en modo **CrossFireX**. Ambas posibilidades están contempladas cuando reservas el equipo y **defines sus componentes, periféricos y software.**

Este ordenador de Alienware también exhibe un diseño muy cuidado y con múltiples **opciones de personalización**. Además, con la aplicación del Command Center, te permite acceso al **sistema de iluminación AlienFX**, el de refrigeración y ventilación activa y la alimentación, de manera que puedes **controlar y modificar los parámetros** de funcionamiento.



◄ Un equipazo, con un diseño imponente y personalizable y muchas opciones de configuración.

LAS CLAVES
- Procesador Core i7 junto con memoria de triple canal.
- Formidable diseño por su funcionalidad y opciones de personalización.
- Opciones alternativas de componentes.
- Amplia capacidad para overcloking.

INTERÉS ■■■■■□

Ozone Strato

Entorno de sonido 3D en modo individual

HEADSET PARA JUEGOS CON SONIDO 5.1 ● **Precio: 59,90 €**
Más información: Atlas, Ozone ● ***www.atlasinformatica.com www.ozonegaming.com***

Los auriculares capaces de reproducir un **entorno de sonido 3D**, han dejado de ser un producto exótico para convertirse en un estándar, dadas las ventajas que ofrecen frente a los conjuntos de altavoces convencionales 5.1, como **la sencillez de uso**, su individualidad, el ahorro de espacio. Lo mejor es que la **calidad del sonido en modelos como este** Ozone Strato puede competir con cualquier conjunto de altavoces. Gracias a las opciones de configuración, el Strato hasta puede simular un entorno de 7.1 canales virtual. Se conecta a **USB mediante un cable de 3 m**, tiene cuatro controles de volumen independientes y uno general.

► El software te permite configurar los canales de salida y entrada.

LAS CLAVES
- Diseño muy cuidado y comodidad de uso.
- Sonido de entorno 3D por medio de 5.1 canales.
- Controles de volumen independiente.

INTERÉS ■■■■□□

Nova Slider X 600

Tu aliado para la acción más exigente

RATÓN LÁSER PARA JUEGOS ● **Precio: 79 €**
Más información: Nova Gaming ● ***www.esportnova.com***

Diseñado específicamente para jugar, el Nova Slider X 600 te ofrece un control de alta precisión y está construido con materiales y formas estudiadas para dar lo máximo en cualquier partida. Su base está dotada de con unos **soportes de material cerámico** antidesgaste que, al parecer, **resisten tanta caña** como quieras darle al Slider X 600. El ratón también se distingue por la **conexión lateral del cable** y un **sensor láser de 3.200 ppp.** El ratón cuenta con **tres perfiles de configuración** para adaparse a varios estilos de juego y ocho botones programables. Incluso permite **personalizar la iluminación** que emite el ratón con hasta cinco colores distintos, ya sea para adecuarla al juego o, simplemente a tu gusto.



▲ ¿El cable? Está al otro lado y la verdad es que no estorba.

LAS CLAVES
- Diseño estudiado para juegos.
- Base de cerámica de alta resistencia.
- Sensor láser de 3200ppp y 8 botones.
- Iluminación ajustable.

INTERÉS ■■■□□□

Thrusmaster Ferrari Wireless GT Cockpit 430 Scuderia

Al volante de un monoplaza exclusivo

CONJUNTO DE VOLANTE Y PEDALES INTEGRADO **Precio: 249,99 €**
Más información: Thrustmaster ***www.thrustmaster.com***

Si ya te has fijado en la foto sobran las presentaciones. Este conjunto representa el lujo más exclusivo de Ferrari que puedes disfrutar con los juegos de velocidad en tu PC. Casi, casi como llevar un Ferrari de verdad. El Wireless GT Cockpit 430 Scuderia está diseñado con una estructura aerodinámica de metal, rígida y robusta pero ajustable, plegable y transportable.

El volante con sus 28 cm de diámetro es, de hecho, una réplica prácticamente exacta del que llevan los Ferrari 430 Scuderia a una escala de 7:10. Integra una tecnología de sensores magnéticos de 12 bits que hacen su respuesta muy precisa Cuenta también con el característico botón de arranque y la rueda "Manettino" de los Ferrari GT. Por su parte, el cambio de marchas se realiza a través de dos levas metálicas, en modo secuencial.

Es inalámbrico a través de un fiable transmisor de 2,4 GHz con un alcance de hasta 10 m. La autonomía de las pilas alcanza las 50 horas. ■

Ambos pedales son metálicos y el del freno posee, además, resistencia magnética que ofrece un gran realismo.

LAS CLAVES
- Conjunto "cockpit" de volante y pedales integrados.
- Diseño Ferrari exclusivo pero portable y funcional.
- Prestaciones y acabado de lujo.

INTERÉS





Una avanzada gráfica, más asequible que sus "hermanas" de serie.

Asus ENGTX465

Potencia gráfica de última generación

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA **Precio: 320 € (aprox.)**
Más información: Asus ***www.asus.es***

Apenas un mes después de la aparición de las gráficas basadas en las GPU Nvidia de la serie GeForce 400 nos llegan nuevos modelos basados en la GPU GTX465. El que presenta Asus es uno de los más brillantes por su rendimiento, conectividad y posibilidades de overclocking, asegurando un alto rendimiento con los juegos más avanzados. Concretamente denominada ENGTX465/2DI/1GD5, cuenta con 1GB de GDDR5 y útiles las aplicaciones Asus como Voltaje Tweak, Smart Doctor y Gamer OSD. Además, esta serie está equipada con una interfaz de memoria de 256 bit y ofrece resoluciones de hasta 2560x1600. Por supuesto, ofrece soporte de DirectX 11, SLI, PhysX y CUDA como todas las de su generación. También entrega un buen repertorio de salidas: 2 DVI, 1 mini HDMI y D-Sub mediante adaptador. ■

LAS CLAVES
- GPU de última generación y tecnología avanzada.
- Potencia gráfica de alto rendimiento.
- Soporte de DX11.
- Salida HDMI.

INTERÉS

Cyborg F.L.Y. 5

¡Se ajusta a ti y te hace volar!

JOYSTICK CON MANDO ACELERADOR **Precio: 44,99 €**
Más información: Cyborg (Mad Catz) ***www.cyborggaming.com***

Bajo el sello Cyborg se han desarrollado formidables joysticks para simuladores de vuelo. Este F.L.Y. 5 es un modelo muy evolucionado con un mecanismo que permite ajustar la posición de los botones. Con sus 4 ejes, además de la palanca de control, dispone de un acelerador analógico de mando gemelo para controlar por separado, por ejemplo cazas de varios motores en los juegos. Dispone de 12 botones y más otro Shift que duplica las funciones de estos. ■



Los botones son ajustables en posición y las palancas en ángulo.

LAS CLAVES
- Diseño sofisticado y totalmente adaptable.
- 12 botones con 24 funciones gracias al botón Shift.
- Acelerador doble.

INTERÉS

Eee Keyboard

Un ordenador en un teclado

PC MULTIMEDIA **Precio: Por determinar**
Más información: Asus ***www.asus.es***

Asus ha mostrado ya en varias ferias tecnológicas uno de los prototipos más llamativos que esperamos ver pronto en las tiendas, dada la intención de Asus de comercializarlo próximamente. Está orientado a satisfacer muchas funciones multimedia y podrás utilizarlo tanto con un monitor cualquiera como tu tele del salón. Se trata del Eee Keyboard, un nuevo y revolucionario concepto de ordenador integrado en un fino teclado. No se conocen aún sus prestaciones, pero más llamativo es quizá su pantalla táctil. No es menos interesante su conectividad inalámbrica para transmisión de audio y vídeo en HD. Así podrá a transmitir imagen a un televisor de gran formato por ejemplo. ■



¡Un ordenador así de fino que no necesita cables!

LAS CLAVES
- Ordenador con tecnología de transmisión de audio y vídeo inalámbrica.
- Pantalla táctil multifunción.
- Cuidado diseño.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Placas base

ASUS ROG Crosshair Formula IV • La nueva generación

234 € • Información: ASUS • es.asus.com



Es una de las más potentes plataformas orientada a juegos, con el nuevo chipset AMD 890FX. Incorpora monitorización remota con funciones para juegos y opciones de fácil overclocking. Está equipada con Sonido SupremeFX HD 4 slots DIMM (hasta 16 GB DDR3) 4 puertos PCIe 2.0, conectores USB 3.0 y 6xSATA, 3. Admite CrossFireX.

Procesador

AMD Phenom II X4 965 • Hace méritos y es más asequible

184,90 € • Más información: AMD • www.amd.com

Atendiendo a su sensacional rendimiento, pero también a que tanto el chip como las placas en las que se instala tienen un precio mucho menor, este mes pasamos a recomendar esta variante del Phenom II X4. Construido en proceso de 45 nm, con cuatro núcleos reales a 3400 MHz y una caché de 8 MB en total ofrece un fenomenal rendimiento en los juegos actuales. La controladora de memoria es compatible con módulos DDR 1066 o DDR3 1333 y admite la configuración de doble canal.

Tarjeta Gráfica

EAH5830 DirectCU/2DIS/1GD5 • Tecnología gráfica actualizada

284 € • Información: ASUS • www.asus.com



La nueva serie de gráficas Radeon HD5000 ha sido actualizada con los modelos DirectCU más eficientes. Esta gráfica cuenta con la GPU HD 5830, 1120 procesadores Stream. Es compatible con DirectX 11 y OpenGL 3.2, Shader Model 5.0 y ofrece salida de HDMI.

Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

107 € • Más info: Creative • www.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Teclado y ratón

Logitech G-110 • Aventajado

79,99 € • Info.: Logitech • www.logitech.com



Después del flamante modelo G-19, Logitech ha lanzado este G-110 que también está diseñado para los juegos pero con un coste mucho más asequible. Cuenta retroiluminación en varios tonos para jugar en la oscuridad, doce teclas "G" programables, dos puertos USB 2.0 y un conmutador que evita que te salgas al escritorio en plena partida.

Altavoces

Creative • Inspire T6160 • Surround actualizado

79,99 € • Información: Creative • www.creative.com



Este conjunto 5.1 de la gama Inspire de Creative posee un diseño renovado, es bastante asequible e introduce innovaciones. Con el Creative IFP proporciona una localización acústica muy precisa en entornos de sonido 3 D y el Creative Phase Cap mejora la dispersión de sonido surround en altas frecuencias. Consta con cinco satélites de 6 vatios y un altavoz de subgraves de 20 vatios.

Alternativas

GigaByte P55A-UD7

330 € • Más información: GigaByte • www.giga-byte.es

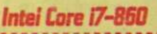


Basada en el chipset P55, es uno de los modelos más actualizados y completos. Admite 16 GB de RAM, conexión USB 3.0, configuraciones CrosfireX, SLI y cuenta con sonido HD y tarjeta de red.

EVGA X58 4-WAY SLI Classified

570 € • Más información: EVGA • eu.evga.com

Un impresionante modelo en formato XL-ATX con chipset X58 Express y socket 1366. Admite hasta 24 GB de RAM, cuenta con red dual sonido HD y admite hasta 4 gráficas GeForce en SLI.



Intel Core i7-860

269,90 € • Información: Intel • www.intel.com



Es la variante más equilibrada para videojuegos. Fabricado en 45 nm. Cuenta con 4 núcleos Lynnfield a 2800 MHz, 8 MB de caché L3 y es compatible con memoria DDR3 en Dual-Channel.

Intel Core i7 980x Extreme Edition

1.180 € • Más información: Intel • www.intel.com



Se trata del procesador más potente que puedes instalar en un PC. Un chip de seis núcleos a 3333 MHz, compatible con memoria de triple canal y cuyo bus de transferencia es de 6400 MT/s.

Sapphire HD5770

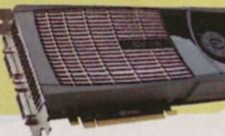
179,90 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com



Basada en la GPU HD5770, cuenta con la última tecnología y unas prestaciones, una conectividad muy completa y una considerable potencia. Integra 1GB GDDR5 y cuenta con HDMI.

EVGA GeForce GTX 480 SuperClocked

569 € • Más información: EVGA • eu.evga.com



La GPU GTX480 de Nvidia, es uno de los más potentes del momento y además puede instalarse en configuraciones SLIx4. Esta tarjeta cuenta con 1,5 GB de GDDR5 y salida mini-HDMI.

Creative X-Fi Xtreme Audio

61,90 € • Más información: Creative • www.creative.com



Con el chip X-Fi Xtreme Fidelity, ofrece todas las características de sonido de ocho canales que emplean los juegos actuales, entradas y salidas digitales.

ASUS Xonar HDAV 1.3

222 € • Más información: ASUS • es.asus.com



Si buscas el sonido más avanzada con la mejor calidad, la Xonar HDAV 1.3 cuenta con el avanzado chip AV200 y un repertorio de conexiones amplísimo.

Logitech G13

59,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.

Saitek Cyborg R.A.T.9

129 € • Más información: Cyborg/Memtec • www.memtec.es



El modelo más avanzado de la gama Cyborg R.A.T. 9 es un ratón con tecnología inalámbrica de 2,4GHz, sensor láser de 5600 ppp, piezas intercambiables y múltiples ajustes.

Logitech Z-5500

299,90 € • Más información: Logitech • es.creative.com

Es el sistema de altavoces 5.1 más avanzado y potente ofrece 505 Vatios RMS, decodificación DTS y Dolby Digital Pro Logic II. Cuenta con certificación THX, mando a distancia y un panel de control.



Sennheiser HD 201 Gaming

29 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Si buscas unos auriculares para juegos que puedas llevar largas horas, los Sennheiser HD 201 te ofrecen un sonido estéreo de calidad, con una notable reproducción de graves y un buen aislamiento acústico.



¿Está al día tu PC?



Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

	Presupuesto
Placa base: EVGA X58 4-WAY SLI CLASSIFIED	570 €
Procesador: Core i7 980X Extreme Edition	1.180 €
RAM: 2x A-DATA 6 GB DDR3 2133 Tri-Kit	760 €
Tarjeta gráfica: 4 x EVGA GeForce GTX 480 SC	2.276 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	274 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/300 1TB	520 €
Unidad óptica: Blu-ray RW Pioneer BDR-205BK	205 €
Monitor: Zalman 24 ZM-M240W 3D (1920x1080)	520 €
Altavoces 5.1: Logitech Z-5500 Digital 5.1 SS	294 €
Teclado y ratón: Logitech G S. Bundle (G19,G13, G9x)	275 €
TOTAL	**6.874 €**
Periféricos extra:	
Saitek Cyborg RumblePad	39 €
Logitech FlightSystem G940	299 €
Logitech G27 Racing Wheel	349,99 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

	Presupuesto
Placa base: ASUS Crosshair Formula IV (chipset AMD 890FX)	234 €
Procesador: Phenom II X4 965	184,90 €
RAM: 6 GB DDR3 1333 MHz (3 módulos)	180 €
Tarjeta gráfica: ASUS HD5830DC/2DIS	284 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	107 €
Disco duro: Western Digital WD15EADS 1,5 TB	119,90 €
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	79,90 €
Monitor: ASUS VH242H	200 €
Altavoces: Creative Inspire T6160	79,99 €
Ratón y teclado: Logitech G110 + SideWinder X8	164,85 €
TOTAL	**1.635€**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	39 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

	Presupuesto
Placa base: Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)	140 €
Procesador: Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200	130 €
RAM: 4 GB de memoria DDR2 1333 MHz	90 €
Gráfica: Radeon HD 5770 / GeForce GTX 260	180 €
Tarjeta de sonido: PCI sonido 3D HD 8.1	20 €
Disco duro: 250 GB Serial ATA 300	42 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 2.1	49 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**821 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales SpeedLink Carbon GT RC	50 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Logitech • G940 • Superioridad aérea

299 € • Información: Logitech • *www.logitech.com*

El conjunto FlightSystem G940 de Logitech no sólo es uno de los mandos HOTAS más avanzados, sino que es también el más completo. Cuenta con una palanca de control tan compleja como la de cualquier caza moderno, un mando acelerador con botones iluminados similar al de un F/A-18 y pedales realistas para el control de guiñada, todos ellos construidos en materiales de primera. Cuenta además con respuesta de fuerza, es programable, con 80 perfiles predefinidos.

Gamepad

Thrustmaster Run "N" Drive Wireless • Deporte extremo

39,99 € • Más información: Thrustmaster • *www.thrustmaster.com*



Con la edición Ferrari 430 Scuderia de diseño especial ya agotada, volvemos al gamepad en el que estaba basado, el formidable Run&Drive Wireless de Thrusmaster. Dispone de un control de giro analógico, dos gatillos progresivos y vibración. Resulta idóneo para juegos deportivos de acción y de velocidad por la precisión de su D-pad y los mandos analógicos. Además resulta muy cómodo, gracias a su conexión inalámbrica de 2,4 GHz e incorpora un efecto de vibración Inmersion TouchSense.

Volante



Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • *www.thrustmaster.com*

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Monitores

ASUS VH242H • Juegos en HD

200 € • Información: Asus • *www.asus.es*

Un monitor panorámico de 23,6 pulgadas que ofrece imágenes de alta definición (1920x1080) en formato 16:9. Dispone de la tecnología Splendid Video Inteligence que permite disfrutar de los videojuegos con unos colores especialmente vivos. Además, cuenta con un rápido tiempo de respuesta de 5ms, entradas de vídeo VGA, DVI-D, HDMI (HDPC) y audio estéreo.



Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • *www.corporate-pc.com*



Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Thrustmaster T.16000 M

49 € • Más info.: Thrustmaster • *www.thrustmaster.com*

Tiene un diseño de lo más versátil, adaptable para zurdos y cuenta con 16 botones, un hat de 8 posiciones y un acelerador analógico. La palanca es extremadamente precisa gracias a la tecnología HEART, basada en sensores magnéticos.

Logitech Cordless Rumblepad 2

49,90 € • Más información: Logitech • *www.logitech.com*



Se trata de un mando completo y versátil. Es inalámbrico, tiene dos motores de vibración, 10 botones programables, D-Pad y dos palancas analógicas.

Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • *www.saitek.com*

Un original controlador porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para Games for Windows.

Logitech G27 Racing Wheel

349,99 € • Más información: Logitech • *www.logitech.com*

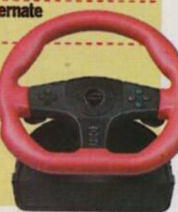




Logitech sustituye su formidable conjunto G25 por un nuevo modelo que introduce un indicador RPM en LEDs de color y mejora el diseño y el efecto de fuerza.

Speedlink Carbon GT Racing Wheel

49,90 € • Más info.: Alternate • *www.alternate.es*



Un sólido conjunto de volante y pedales que cuenta con un diseño muy deportivo, acabado en cuero artificial, 11 botones y efecto de respuesta de fuerza. Se conecta al puerto USB.

Samsung SyncMaster P2250

157,90 € • Más información: Samsung • *www.samsung.es*



Con sus 21,5 pulgadas tiene un elegante diseño, pantalla panorámica de 16:9 y resolución Full HD. Su tiempo de respuesta de tan sólo 2ms.

LG Flatron W2363D

399 € • Más información: LG • *www.lg.com*



Llega una nueva pantalla de 23 pulgadas que en formato panorámico de 16:9 que es capaz de reproducir gráficos 3D en estereoscopía en combinación con unas gafas apropiadas.

Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

PERIFÉRICOS

Mando inalámbrico

Estoy teniendo problemas con «Splinter Cell: Conviction». No consigo hacer que funcione mi mando inalámbrico. ¿Existe alguna manera de que el juego reconozca el mando Logitech para poder jugar? ■ Eduardo



Pues sí existe. Según el Servicio Técnico de Ubisoft, si descargas el controlador Xinput de Microsoft, deberías poder utilizar tu mando Logitech sin problemas. Puedes descargarlo desde la página web ***www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyId=0E989B12-576B42F2-B7C1-2A17CE25188B&displaylang=en***

Volante de Formula 1

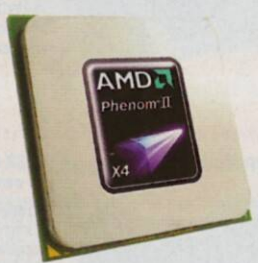
Estoy ansioso por que llegue de una vez «F1 2010» y quería comprarme un volante para jugar. Hace tiempo Thrustmaster tenía un modelo inspirado en los de la F1. ¿Sigue a la venta?¿Hay modelos nuevos con un diseño que esté inspirado en los monoplazas? ■ David Fournier



Seguramente te refieres al modelo Thrustmaster F1 Force Feedback Racing Wheel que se encuentra descatalogado desde hace tiempo. Era espectacular y buenos materiales pero, aunque con otros diseños más convencionales, ha sido superado hoy en día. Por otra parte, tampoco se parece mucho ya a los volantes de la F1 actual. Si lo buscas tal vez aún puedas comprarlo online. La alternativa es optar por uno de los volantes actuales, que son más precisos, robustos y su de respuesta de fuerza está más lograda como los G27 y G25 de Logitech, o los GT Cockpit Scudería y Ferrari F430 FF de Thrustmaster. Si buscas algo más realista y profesional, hay especialistas que se dedican a hacer modificaciones artesanales, basándose en modelos comerciales estándar. Un ejemplo es el DIY Formula One Wheel, fabricado por un especialista llamado Zeljko Roso y que ofrece por unos 500 €. Puedes verlo en ***www.virtualr.net/diy-formula-one-wheel-new-video/***

COMPONENTES

CPC actualizado



Me gustaría renovar el procesador, la gráfica y la RAM de mi equipo para poder jugar a los juegos que vendrán este año, sobre todo a «Starcraft II» pensando en una buena relación calidad y precio. Tenía pensado comprar una placa Asus M4A77TD DDR3 PCX, chip Phenom II X4 965, una gráfica Sapphire HD 5450 1GB DDR2 y un módulo RAM de 2GB DDR3 1333 Kingston que es la máxima velocidad que soporta la placa. ¿Qué os parece? ■ Gerard

Podemos proponerte algunos cambios, sobre todo para que la configuración esté más equilibrada y aproveches cada componente al máximo. Con los que has elegido, te quedas un tanto a medio camino... Aunque la placa que nos presentas cumple muy bien, las hay más avanzadas y es aquí donde pensamos que debes invertir más, teniendo en cuenta que será la base de nuevas actualizaciones. Los modelos con chipset AMD 790 FX como la M4A79XTD EVO por unos 100 € o con el novísimo AMD 890 FX por un poco más. Respecto al chip, el Phenom II X4 965 es de los que tienen mejor relación calidad-precio, así que aquí creemos que aciertas de pleno. Por su parte, la HD5450 nos parece una gráfica bastante limitada para juegos. Nosotros te proponemos los modelos como las Radeon HD 5770, 4870 5750, 4770 o 4850 por unos 100 € o menos. La RAM elegida es perfecta, pero si tienes un sistema Windows 7 o Vista, sería mejor irte ya a por los 4 GB.

TARJETAS GRÁFICAS

SLI complicado

¿Es posible conectar en SLI una NVIDIA GTX295 y una GTX260? Las dos son del fabricante Asus, en sus modelos de referencia.

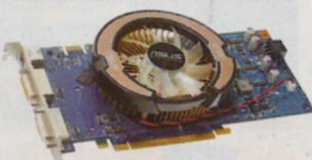


Actualmente las tengo "pinchadas" en la placa base, una dedicada a gráficos (GTX295), y la otra a PhysX (la GTX260). ■ Guillermo Thielemann Jornet

Estimado amigo, nos tememos que el modo SLI no puede funcionar bien con tus dos tarjetas. Aunque para poder montar un sistema SLI con dos o tres tarjetas no hace falta que sean idénticas, ni tan siquiera del mismo fabricante, sí deben contar con la misma GPU para que el rendimiento sea óptimo. A falta de una prueba de laboratorio, es más que probable que la GTX295 funcione mejor sola como gráfica que con una GTX260 en SLI. Así pues, tu configuración actual, con la GTX260 sólo para las físicas, y si no tienes otro PC donde aprovecharla como gráfica, nos parece la manera más rentable de sacarle partido a ambas tarjetas. De hecho, es un modo bastante habitual de utilizar estos dos modelos.

Un buen relevo

Tengo una gráfica GeForce EN9600 GT y la verdad, creo que se me está empezando a quedar algo corta. ¿Qué gráfica me recomendáis para aumentar la capacidad de mi PC? Si el precio pudiera rondar los 100 € sería fantástico. ■ Juan de las Heras



Por 100 € hay un gran número de modelos con los que apreciarás un incremento notable en el rendimiento y que además son compatibles con DirectX 11, como las tarjetas con GPU Radeon HD 5570 o 5670. Si optas por las GeForce, los modelos para jugar más apropiados están a partir de los GTS250 y GTX260 aunque estas últimas son bastante más caras y rondan ya los 200 €.

La pregunta del mes

Recomendaciones



Últimamente, en vuestras páginas de Escaparate de las Tecnomanías estáis destacando equipos portátiles recomendándolos para juegos, como los de la serie ROG G de Asus o los Allienware. Sin embargo, en la Guía de Compras siempre aparecen las recomendaciones basadas en un equipo de sobremesa. Entonces, ¿realmente es aconsejable un portátil para jugar o sigue siendo mejor un sobremesa?. ■ Sofía Amador

Ambas cosas que nos planteas no se contradicen y de hecho son compatibles. ¿Qué es mejor para jugar, un portátil o un sobremesa? Si nos ajustamos a criterios de rendimiento y precio, el equipo de sobremesa sale ganando y, además, lo puedes ir mejorando o actualizando, por eso lo tomamos como referencia en la Guía de Compras. El portátil, por su parte, ofrece una vetaja obvia: te lo puedes llevar a cualquier sitio. Si han cobrado protagonismo en la revista es porque en los últimos dos años, se han hecho una alternativa muy a tener en cuenta frente a los equipos de sobremesa, porque han incrementado su rendimiento, autonomía de funcionamiento y sus prestaciones para juegos. Un portátil es una opción más que válida para jugar hoy en día.



Imagen recortada

Hace poco, instalé una tarjeta GeForce GTS250. Tengo conectado un monitor TFT LG 17" a la salida DVI y una TV plasma Sony Bravia 32" HDMI-HDMI. El problema es que en la TV, la imagen aparece perfectamente centrada, pero se "come" un poco todos bordes y he probado en todas las resoluciones, 1920x1080, 1280,720... ¿Tiene solución? Y otra cosa, ¿siempre se verá mejor la imagen en un monitor que en cualquier tele no? ■ Iván Soler



El único modo que tienes de ajustar el tamaño de la imagen en pantalla es mediante el menú de configuración de pantalla en el Panel de Control de nVidia. Lo tienes en la opción "Ajustar tamaño y posición del escritorio", independientemente de que tengas una o dos pantallas. La de "Configurar múltiples pantallas" es una opción aparte. Además, nos ocurre que podrías intentar otra cosa más "artesanal": Volver al modo de una sola pantalla con el monitor y configurar el tamaño de la pantalla en él, reduciendo la imagen de modo que pueda aparecer sin recorte en la tele, con la mencionada opción en el Panel de Control de nVidia. Respecto a la comparación entre monitor y tele, todo depende de qué modelos compares, pero, en general los monitores ofrecen mayor definición. Quizá las nuevas teles digitales en HD puedan equipararse o superar a los monitores.

Nuevos modelos

He visto que ya hay algunas noticias sobre gráficas GeForce GTX 465 y me gustaría saber cuando van a estar disponibles. ¿ Serán muy caras? Y sobre todo, ¿Cómo se sitúan respecto al rendimiento de las GTX 475 o las GTX480? ■ Roberto Dédalo



Lo cierto es que ya están a la venta los modelos basados en la nueva GPU GTX 465 de fabricantes como Zotac, EVGA, Asus, Gigabyte, Sparkle, Leadtek, Gainward, Point of View... Su precio está entorno a los 300 €. Por lo hemos podido ver, ateniéndonos a las primeras pruebas de rendimiento, las GTX 465, se sitúan en un segmento de rendimiento medio-alto. Parecen ofrecer el 66% del rendimiento de las gráficas GTX 480, un 72% de las GTX 295 y un 85% de las GTX 470 %, para que te hagas una idea. Claro que, además incoropran tecnologías más novedosas y compatibilidad con DirectX 11, sin olvidar que versiones de los drivers futuras seguramente podran afinar el rendimiento de la GPU GTX465.

PROCESADOR

¿Intel o AMD?

Estoy pensando en comprar un nuevo equipo y ante la enorme cantidad de modelos de procesadores y variantes no consigo aclararme. Básicamente quisiera un procesador para jugar a tope con los juegos actuales, que me sirva un par de años para lo que está por venir y, si es posible, que pueda actualizar sin cambiar mi placa base. ¿Mejor Intel o AMD? ■ Daniel Garrote



Para empezar, debes considerar que el rendimiento de tu equipo no va a depender sólo del procesador... Dicho esto, debes establecer qué dinero te puedes o quieres gastar. Suponiendo que tengas unos 200 € para el procesador, puedes acceder a los Core i5 y a algunos de la gama Core i7 para socket 1156. Cualquiera de ellos tiene un rendimiento excelente pero los sockets de Intel en placa base, ofrecen menos posibilidades para instalar nuevos chips. Los Phenom II X4 y Athlon II X4 quizá no alcanzan el mismo rendimiento, pero resultan en general más asequibles y AMD suele lanzar chipsets para placas bases cuyos socket son compatibles con chips anteriores y con los nuevos... Recíprocamente, es más fácil que puedas actualizar un chip de AMD sin tener que cambiar la placa.

3DMark 11

He visto en la web de Hobbynews el primer vídeo del Benchmark 3DMark 11 y la verdad es que la demo es tremenda. Fui a la web de 3DMark y estuve viendo los programas de benchmarking que hay disponibles. ¿Cuál es el más fiable? ■ Raúl Moreno



Los programas de Future Mark son fiables. Únicamente, hay que tener claro qué cosas mide cada uno de ellos. Por ejemplo, PCMark mide la potencia de proceso de tu PC, mientras que los 3DMark se ocupan específicamente de los gráficos 3D. Aparte, hay bastantes programas para benchmark y además, hay juegos con herramientas de benchmark como «Alien vs Predator», «Dirt2», «STALKER», «Crysis»... Y por supuesto, lo fabricantes de hardware tienen sus propios benchmark. Puedes acudir a una web especializada en hardware y descargar algunos de ellos, por ejemplo ***downloads.guru3d.com/*** o ***www.techpowerup.com/downloads/Benchmarking/***

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS OLVIDADAS



▶ «Prince of Persia» regresa con una nueva aventura, diseño artístico y tecnología. No es muy exigente en cuanto a requisitos, pero conviene disponer de un equipo actualizado para jugar. Ha de constar de una **CPU de doble núcleo**, **2 GB de RAM** y una **gráfica de gama básica** actual, con 256 MB, o de gama media si es más antigua, que tenga soporte para **DirectX 9** y **"Shader Model 3.0"**. A partir de esta configuración, puedes disfrutar de un buen espectáculo. Un **gamepad con mandos analógicos** es el periférico más apropiado. Recuerda que, como todos los juegos de Ubisoft actualmente, requiere **conexión a Internet** para jugar.

SPLIT/SECOND: VELOCITY

▶ Un juego de velocidad arcade, que pretente **combinar tal género con la Acción**, buscando una **espectacularidad brutal**, **debería requerir un equipo a la última** ¿no? Pero lo cierto es que **«Split/Second» hace todo eso con un PC algo más corriente**... Requiere chip de **doble núcleo y 3 GB de RAM**, (2 en Windos XP). Emplea el motor de física Havok y la gráfica ha de ser de gama media, compatible con **DirectX 9, Shader Model 3.0** y con **512 MB**. Por supuesto un conjunto de volante y pedales le vienen de fábula.



ALPHA PROTOCOL

▶ Aunque el desarrollo de «Alpha Protocol» se ha prolongado durante años, basándose en la tecnología "Unreal" no sorprende que su aspecto sea el de un juego de vanguardia. Para poder moverlos con fluidez, requiere un **procesador de doble núcleo** y 2 GB de RAM. La **gráfica** puede ser de gama básica, pero el juego hace que merezca la pena tener una más avanzada de **gama media-alta**. El gamepad de Xbox 360 para Windows es el periférico recomendado pero con un **ratón** se maneja incluso mejor.



BLUR

▶ También **«Blur» combina velocidad y acción en vertiginosas carreras. Sus gráficos tienen más carga de efectos y artificio, aunque la física no es tan compleja como la de «Split/Second», pero sus requisitos técnicos son muy similares. Debes contar con chip de doble núcleo y 2GB. La gráfica puede ser de gama media, e incluso básica mientras disponga de Shader Model 3.0 pero ya no será tan espectacular. Aquí tampoco sobra un volante, pero un gamepad también resulta apropiado.**





¡Azeroth va a cambiar para siempre!

WORLD OF WARCRAFT CATACLYSM

Unos días antes del E3 estuvimos también en Los Angeles para visitar las oficinas de Blizzard y descubrir las novedades de esta tercera expansión del juego online más famoso de todos los tiempos.

CÓMO SERÁ...

BLIZZARD · ROL ONLINE · SIN CONFIRMAR

- **VOLARÁS POR LOS ANTIGUOS CONTINENTES,** que han cambiado drásticamente: el Cataclismo ha dejado una estela de devastación.
- **HABRÁ DOS NUEVAS RAZAS,** los Huargen y los Goblin, cada uno con unas hablidades diferentes.
- **CAMBIARÁ EL SISTEMA PVP** ya que desaparecerán los puntos de arena en favor de otros llamados puntos de conquista, que se conseguirán luchando en los campos de batalla y compitiendo en las emocionantes arenas.
- **LA INTERFAZ MEJORARÁ** cambiando casi todos los menús, mejorándolos y haciéndolos más intuitivos. Tanto, que nos mostrarán un montón de información adicional que ahora no tenemos.

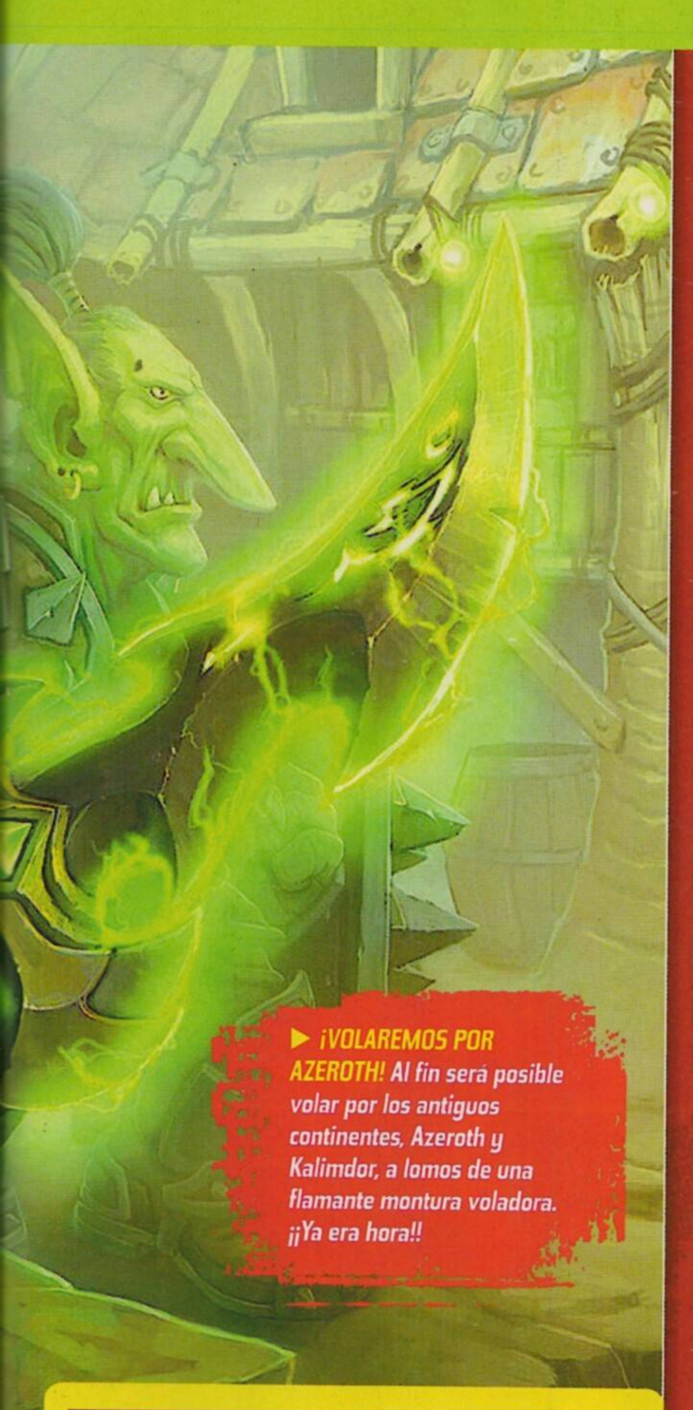
Impresionante. No hay mejor palabra para transmitir la experiencia de visitar el cuartel general de Blizzard. El complejo de oficinas aparece tras la famosa estatua de un orco a lomos de un lobo diseñada por Weta, el máximo responsable de todos los modelos del Señor de los Anillos. Allí nos esperan los máximos responsables del proyecto –J. Allen Brack, Tom Chillton, Greg Street, Cory Stockton y Alex Afrasiabi– para mostrarnos y dejarnos probar todas las novedades de «Cataclysm», una nueva expansión que, atentos a esto, tendrá mucho más contenido que su antecesora, «Wrath of the Lich King».

LA HISTORIA

Pero comencemos por el principio: El hilo argumental de «Cataclysm» nos narra la vuelta del dragón Alamuerte y con ella la llegada del Cataclismo a Azeroth. Tal es el poder destructivo de Alamuerte, que la tierra se ha partido en dos, los mares han inundado las costas y han aparecido volcanes de la nada. Esto se traduce en que en Azeroth todo, absolutamente todo, va a cambiar.

Hemos podido ver cómo Los Baldíos se abren en dos, las Mil Agujas aparecen inundadas y Tanaris se convierte en primera ▸▸

Los Huargen, en la Alianza, y los Goblins, en la Horda, serán las dos nuevas razas de «Cataclysm»



▶ **¡VOLAREMOS POR AZEROTH!** *Al fin será posible volar por los antiguos continentes, Azeroth y Kalimdor, a lomos de una flamante montura voladora. ¡¡Ya era hora!!*



¡AZEROTH Y KALIMDOR!

TRAS LA VUELTA DE ALAMUERTE TODO CAMBIA. El mundo de «World of Warcraft» sufre una devastación y el mapa que resulta es irreconocible. Muchas zonas se han fragmentado, otras se han inundado... ¿Sabrás encontrar tu camino?

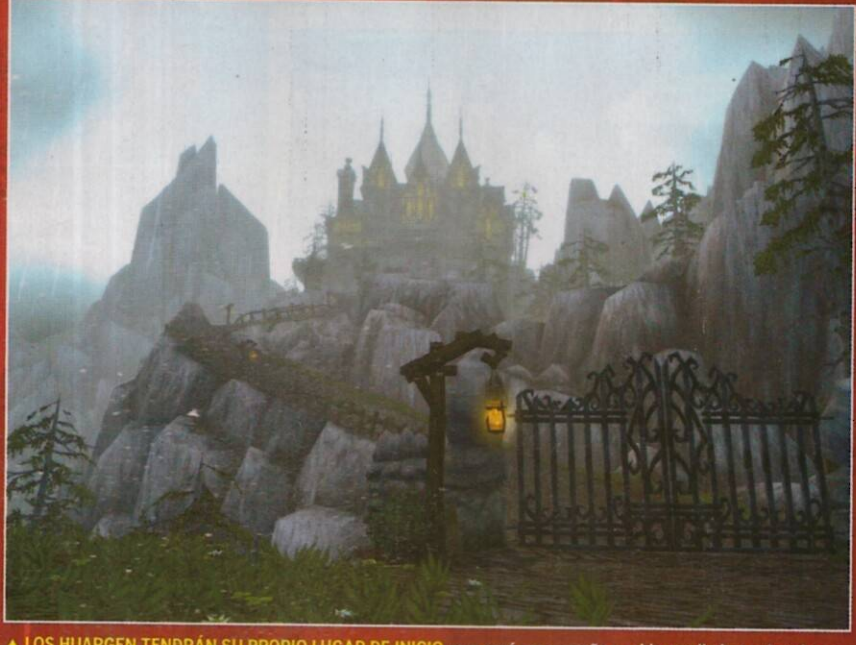
LAS DOS GRANDES CIUDADES CAMBIARÁN. Tanto Ogrimar como Ventormenta sufrirán importantes cambios. Seguro que para muchos será como encontrarse con dos ciudades nuevas, imposibles de reconocer. Vamos, que Ventormenta estrenará incluso una nueva zona.



▲ **GRÁFICAMENTE SE HA RETOCADO TODO** y es que ciertamente el aspecto de «WoW» ya empezaba a acusar sus años. Ahora veremos mucha más carga gráfica en todos los escenarios, con más detalles y sorpresas..



▲ **ENCONTRARÁS TREMENDOS ENEMIGOS,** tanto nuevos como viejos. Eso sí, acabar con ellos será muy, muy complicado, ya que en esta nueva expansión se ha ajustado mucho la dificultad.



▲ **LOS HUARGEN TENDRÁN SU PROPIO LUGAR DE INICIO,** que será un pequeño pueblo asediado por hombres lobo. Estos serán los que te infecten y de esa forma te enrolarás en la Alianza.



¡YA LO HEMOS VISTO!

LA PRIMERA IMPRESIÓN DE «CATACLYSM» no ha podido ser mejor, hay un montón de cambios, un "porrón" de contenido nuevo, dos nuevas razas y dos continentes que explorar.

TODAVÍA NO HAY FECHA DE SALIDA. A pesar de que le preguntamos hasta a la recepcionista por la fecha del lanzamiento, nadie nos dijo cuando se producirá. Todo indica que para noviembre, pero...

►► línea de playa. Descubrimos también, tras dar un paseo por Ogrimar y Ventormenta, que las más importantes ciudades de la Horda y la Alianza han cambiado drásticamente. Tanto, que con más de cinco años de experiencia en el juego.. ¡nos perdimos paseando!

¿Quieres más sorpresas? Apunta: ¡Al fin podrás sobrevolar Azeroth a tu aire en tu propia montura! Mola... ¿verdad?

EL NUEVO INTERFAZ

Por otra parte, curiosamente, una de las novedades que más nos ha sorprendido es la renovación completa que experimentará el interfaz, y es que todos los menús están siendo rediseñados para hacerlos más bonitos e intuitivos.

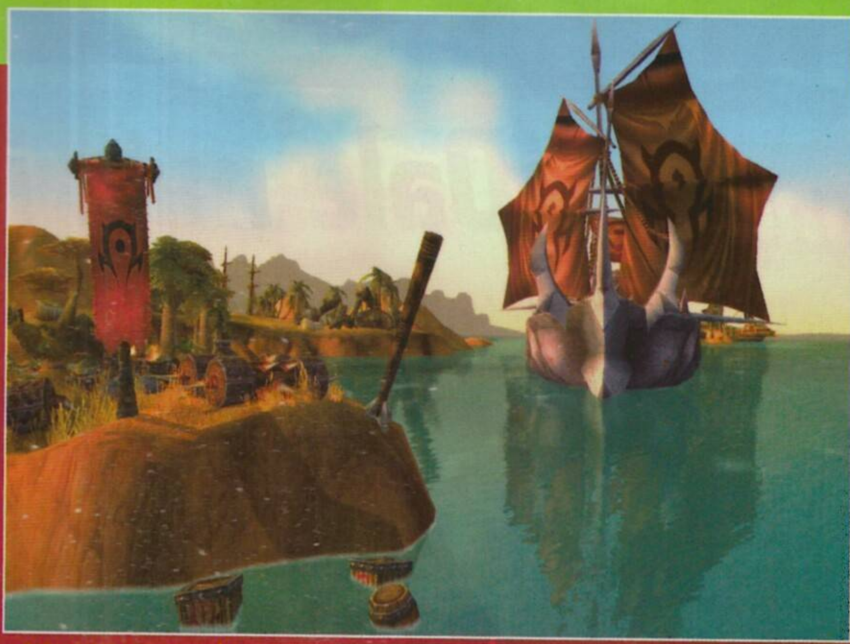
Por ejemplo, el menú de hechizos te dirá si tienes pendiente alguna visita con el entrenador, el menú de talentos se ha retocado para ofrecerte las tres ramas en un solo menú y el menú de hermandad, sin lugar a dudas lo que más cambiará, ahora te mostrará toda, absolutamente toda, la información sobre tu hermandad, hasta tal punto, que te informará mediante una ventana de noticias sobre los logros de sus integrantes. Vamos, que casi será como tener tu propio Facebook dentro de «WoW».

¡DOS RAZAS MÁS!!

Y para redondear la lista de novedades: dos razas, los Huargen para la Alianza, y los Goblins para la Horda, que además podrás subir hasta nivel 85, el nuevo límite fjado para esta expansión.

«Cataclysm», en fin, nos traerá un montón de cambios que dan un nuevo giro al universo de «WoW» y que te ofrecerán una experiencia de juego radicalmente nueva. ¡Estate muy atento, no te la pierdas! ■ **G.B.D.**

▶ **¡EL MODO PVP CAMBIARÁ DRÁSTICAMENTE!** Los puntos de Arena serán sustituidos por los puntos de Conquista, que ganaremos en los campos de batalla y las arenas. Eso sí, sólo tendremos un número limitado de ellos por semana. ■



▲ **PARA SUBIR ARQUEOLOGÍA** tendrás que visitar un motón de lugares en busca de objetos especiales y, sobre todo, de un montón de libros que podrás encontrar en los sitios más inesperados.



▲ **¡PODRÁS SUBIR HASTA NIVEL 85!** Para conseguirlo, tendrás que visitar las zonas antiguas de Azeroth y Kalimdor, que cambiarán drásticamente después del Cataclismo.



▲ **¡LOS GOBLINS ESTÁN LOCOS!** O eso se deduce de su zona de incio, donde tendrás que realizar misiones tan disparatadas como atropellar a un montón de humanos con un coche de carreras.

Pudimos jugar con los Huargen y los Goblins durante sus primeros niveles y son, simplemente... ¡impresionantes!

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

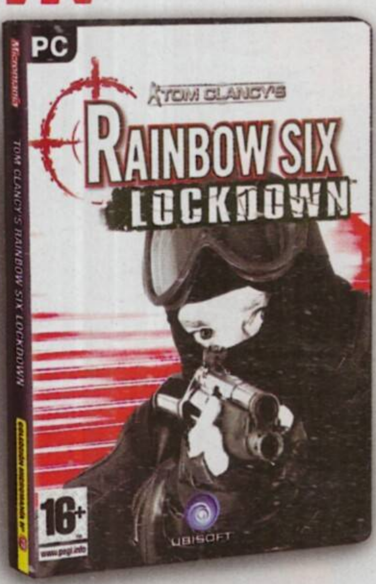
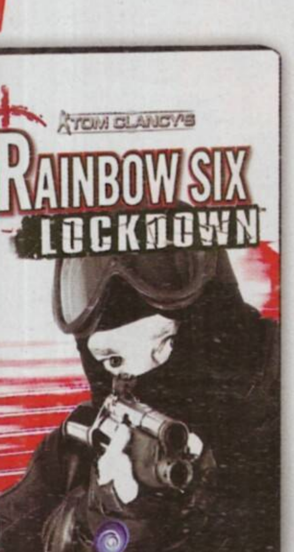
¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

RAINBOW SIX LOCKDOWN

- **Género:** Acción táctica
- **Compañía:** Red Storm/Ubisoft
- **Idioma:** Castellano
- **Espacio:** 7 GB

El juego de este mes te pone al mando de un comando de cuatro soldados de las fuerzas especiales que tienen que realizar una misión de rescate en Sudáfrica. Directamente sólo controlas al jefe del grupo, pero éste puede dar órdenes a sus tres compañeros. «Lockdown» es una perfecta introducción a la acción táctica pues combina toda la calidad que propia de la aclamada serie «Rainbow Six» con una jugabilidad muy accesible y directa.







Lo que hay que tener



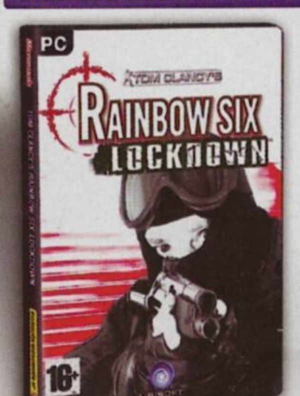
- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium 4 1,5 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 7 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón y teclado: Todos los controles disponibles

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

NOTA: El juego tiene desactivado el soporte multijugador, que no funciona en esta versión.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN



¡Completa tu colección de juegos originales! Para coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, recórtala de la página 97 y métela en una caja de DVD. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania



SBK X: Superbike World Championship

Dos desafíos para tumbar

Género: Velocidad Compañía: Milestone Distribuidor: Namco Bandai Games
Lanzamiento: Ya disponible
Idioma: Castellano
Espacio: 760 MB

Con los pilotos españoles copando los podios de todas las carreras de la temporada las competiciones de motos están de más actualidad que nunca. Si quieres emularlos, nada mejor que este «SBK X», y si quieres probar el juego antes de lanzarte a la carrera, nada mejor que esta demo. Con ella puedes competir libremente durante 30 minutos, en los que podrás participar en un circuito del campeonato de Superbikes o de Supersport.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista/7 CPU: Pentium 4 2,4 GHz RAM: 1 GB
HD: 635 MB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 512 MB
Tarjeta de sonido: 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
A/Z: Acelerar/Frenar Cursores: Dirección



The Whispered World

Los primeros pasos

Género: Aventura Compañía: Daedalic Ent.
Distribuidor: Koch Media
Lanzamiento: Ya disponible
Idioma: Inglés Espacio: 620 MB

«The Whispered World» es una aventura gráfica de corte clásico en la que encarnas a Sadwic. Tras despertar de una pesadilla y tras hablar con su excéntrica familia, tu personaje se adentra en las profundidades de un bosque donde un desconocido le pondrá los pelos de punta con una profecía apocalíptica sobre el fin del planeta. Si quieres descubrir el misterio que encierra esta siniestra advertencia, puedes comenzar a hacerlo con esta demo, que te dejará jugar parte del primer capítulo, de los cuatro que componen el juego.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista/7
- CPU: Pentium 4 2,4 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 516 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles

Especial 25 aniversario

Retromanía

Seguimos viajando en el tiempo

El mes pasado iniciamos un viaje apasionante por los 25 años de historia de Micromanía (se dice pronto), que abarcó toda su primera época. Este mes podéis acompañarnos, si queréis, en la continuación de este viaje, mientras repasamos lo que dió de sí la historia de los videojuegos en el final de la apasionante década de los 80. Dentro del DVD puedes encontrar los archivos PDF que recorren los años 1989 y 1990, en los que hacemos una revisión de lo que los dos dieron de sí en el mundo de los videojuegos, presentándote a los personajes, compañías y sobre todo, juegos, que hicieron Historia, tanto en España como en el mundo.


Retromanía

1989 El año en que las licencias reinaron

Clásicos Micromanía

1989-1990: Comienza la segunda época

Micromanía se vuelve amarilla... ¡y se hace muy, muy grande!

A lo mejor si te hablamos de la segunda época de Micromanía te quedas un poco frío, pero... ¿quién no se acuerda de aquella maravillosa revista "grandota" de portada amarilla. ¡Pues esa fue nuestra segunda época! Cómo olvidar aquellas revistas tan enormes que había que ponerlas sobre una mesa para poder leerlas, que cuando la sacabas en la calle todo el mundo se te quedaba mirando... En este número recordamos el principio de aquella fantástica etapa y para hacerlo incluimos en el DVD una selección exclusiva de páginas de las revistas publicadas entre los años 1989 y 1990. ¡Qué tiempos aquellos!


CAPITAN SEVILLA

El poder de la morcilla


STREET FIGHTER

La vida es un combate

ctualizaciones

▶ BioShock 2

Actualización a la versión 1.0.3. Las mejoras que realiza esta actualización se centran en el modo multijugador, donde se ha mejorado la estabilidad de las partidas además de los abusos de los usuarios relacionados con la resurrección. Además se corregido un pequeño problema relacionado con las opciones de Nvidia 3D.

▶ GTA IV

Actualización a la versión 1.0.7.0. Este archivo corrige algunos bugs importantes, especialmente los que provocaban las ralentizaciones y tirones durante el desarrollo de las partidas. También soluciona algunos problemas gráficos que provocaban que los árboles se vieran de forma transparente en los escenarios.

▶ Driver GeForce

GeForce 6/7/8/9/200 Series (Windows XP 32 bits) ForceWare 196.21

▶ Driver GeForce

GeForce 6/7/8/9/200 Series (Windows 7/Vista 32 bits) ForceWare 196.21

▶ Driver GeForce

GeForce 6/7/8/9/200 Series (XP 64 bits/Server 2003) ForceWare 196.21

▶ Driver Radeon

Radeon X/HD Series (XP 32 bits) Catalyst 10.1

▶ Driver Radeon

Radeon X/HD Series (XP 64 bits) Catalyst 10.1

▶ Driver Radeon

Radeon X/HD Series (Windows 7/Vista 32 bits) Catalyst 10.1

Sam & Max: The Devil's Playhouse

Los inicios de la aventura

Género: Aventura · Compañía: Telltale Games
Distribuidor: Telltale Games
Lanzamiento: Ya disponible
Idioma: Inglés · Espacio: 457 MB



Descubre de primera mano «The Devil's Playhouse» la última entrega de las aventuras de Sam y Max, los dos detectives privados más chiflados que han pasado por un PC. Esta demo, que incluye el primer capítulo de la aventura, titulado «The Penal Zone» te pone en la piel de los dos personajes cuando se despiertan atrapados dentro de una cárcel. Tu objetivo, por supuesto, será escapar y para ello, como es habitual en todas las aventuras de esta extraña pareja, tendrás que combinar con acierto las habilidades de cada uno de ellos. Humor disparatado y diálogos delirantes se dan la mano con los puzzles más ingeniosos y las situaciones más apasionantes.





Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista/7 · CPU: Pentium 4 2 GHz · RAM: 512 MB · HD: 457 MB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit
DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

Previews

Kane & Linch 2: Dog Days

Dos tipos muy perros



Género: Acción · Compañía: IO Interactive
Distribuidor: Koch Media
Lanzamiento: Agosto 2010 · Idioma: Inglés



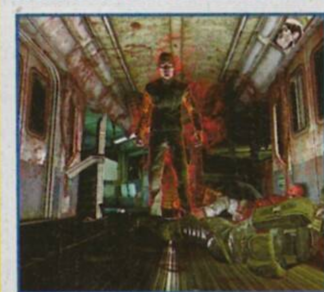
Dos de los personajes más violentos que se recuerdan en un juego de acción –el taciturno Kane y el psicópata Lynch– vuelven a nuestros PCs en una nueva aventura tan violenta, oscura y sangrienta como la anterior. En esta ocasión la acción comenzará en Shangai, cuando la pareja, que se separó al final de la anterior entrega, vuelva a encontrarse para un nuevo trabajo.

F.3.A.R.



Demasiado terrorífico como para jugarlo solo

Género: Acción · Compañía: Day 1 Studios
Distribuidor: Warner Bros · Lanzamiento: 2010 · Idioma: Inglés



¿Cómo se las apaña un juego para ser terorrífico si en vez de jugarlo solo tienes un compañero para apoyarte? Ése es sólo uno de los desafíosa a los que se enfrenta «F.3.A.R.». la nueva entrega de la serie que contará con un novedoso multijugador cooperativo, que puedes descubrir en este vídeo.

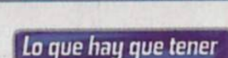
Split/Second Velocity



Una carrera en el aeropuerto

Género: Velocidad · Compañía: Black Rock Studio · Distribuidor: Disney Interactive
Lanzamiento: Ya disponible
Idioma: Castellano · Espacio: 1018 MB

En «Split/Second Velocity», uno de los juegos de velocidad más explosivos del momento, la habilidad al volante en carreras de estilo totalmente arcade, se mezcla con las necesidad de fastidiar al contrario activando todo tipo de trampas para que tus rivales se despeñen, choquen, explosionen o destrocen sus vehículos, mientras, claro, tú los adelantas pasando sobre sus restos humeantes. Podrás comprobarlo en esta genial demo, que te ofrece la posibilidad de disputar una carrera en uno de los circuitos del juego.



Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista/7
- CPU: Core 2 Duo 2 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 945 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Cursor arriba/abajo: Acelerar/Frenar
- Cursores: Dirección
- Ctrl: Jugada de nivel 1
- Mayús: Jugada de nivel 2

¡VUELVE EL TEAM RAINBOW!

ELLOS TIENEN UN VIRUS CREADO POR LA MANO DEL HOMBRE CAPAZ DE ACABAR CON MILLONES DE PERSONAS. TÚ TIENES AL MEJOR EQUIPO ANTITERRORISTA DEL MUNDO A TUS ÓRDENES. ESTÁS LISTO PARA ACABAR CON ELLOS?

LIDERA A TU EQUIPO EN EL PAPEL DE CHAVEZ Y TOMA DECISIONES TÁCTICAS PARA SUPERAR LAS 15 INTENSAS MISIONES DEL JUEGO.

PERSONALIZA A TOPE LAS ARMAS MÁS AVANZADAS DEL MOMENTO CON NUEVAS MEJORAS, COMO MIRAS TELESCÓPICAS, CARGADORES DE ALTA CAPACIDAD Y PUNTEROS LÁSER.

DISFRUTA DE TODA LA INTENSIDAD DEL COMBATE EN ESPACIOS CERRADOS, CON LAS BALAS SILBANDO A TU ALREDEDOR.

DIRIGE A TUS HOMBRES, SELECCIONA EL EQUIPAMIENTO Y DALES LAS ÓRDENES PRECISAS PARA ACABAR CON LOS TERRORISTAS.

www.rainbowsixgame.com

PC CONFIGURATION:
Supported OS: Windows® 2000/XP (only) - **Processor:** 1.5 GHz Pentium® IV or AMD Athlon™ equivalents or better) - **RAM:** 512 MB (1 GB recommended) - **Video Card:** 64 MB AGP or PCI DirectX® 9.0c-compliant video card supporting pixel shaders and vertex shaders (see supported list*) - **Sound Card:** DirectX 9.0 compliant (EAX recommended; PC audio solution containing Dolby® Digital Live required for Dolby Digital audio) - **DirectX Version:** DirectX 9.0 (included on disc) - **DVD-ROM:** 8x DVD-ROM recommended - **Hard Drive Space:** 7.0 Go - **Peripherals:** Keyboard and mouse, microphone, Logitech G15 keyboard, monitor capable of 1024x768 resolution at 60 Hz - **Multiplayer:** Broadband with 64 Kbps upstream (128 Kbps recommended) - ***Supported Video Cards at Time of Release:** ATI® RADEON® 8500/9000/X Families, NVIDIA® GeForce™ 3/4/FX/6/7 Families. Laptop models of these cards may work but are not considered supported. These chipsets are the only ones that will run this game. Additional chipsets may be supported after release. For an up-todate list of supported chipsets, please visit the FAQ for this game on our website: http://support.ubi.com - NOTICE: This game contains technology intended to prevent copying that may conflict with some DVD-RW and virtual drives.

Ubisoft Entertainment
28, rue Armand Carrel - 93108 Montreuil Sous Bois
France

DOLBY DIGITAL

DEVELOPED & PUBLISHED BY UBISOFT www.ubi.com

Made in Europe

16+ www.pegi.info

Micromanía

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX LOCKDOWN

COLECCIÓN MICROMANÍA Nº 72



PC

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX LOCKDOWN™

16+ www.pegi.info

UBISOFT

NOTA IMPORTANTE:
En esta versión del juego está desactivado el modo multijugador

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

DRAKENSANG 2

El mundo de Aventuria vuelve a ofrecerte una historia épica, con Rol del bueno y a lo grande.

Y además...



▲ **CIVILIZATION V** No te pierdas nuestro avance sobre cómo será el retorno del rey de la Estrategia.



▲ **MAFIA II** Será uno de los juegos del año y hemos tomado contacto con él. ¡Te lo contamos!



▲ **PRO CYCLING MANAGER 2010** ¡Ya está aquí la obligada cita anual para los amantes del ciclismo!

Y en nuestro DVD

RAYMAN RAVING RABBIDS 2

Juego Completo Original para PC

¡Los conejos más chiflados harán que te partas de risa!





◄ Conoce a los personajes más locos y absurdos del mundo de los videojuegos.

◄ Compite en 60 minijuegos disparatados y evita que los Rabbids invadan la Tierra.

100% ORIGINAL

PC

Micromanía

RAYMAN RAVING RABBIDS 2

TOTALMENTE EN CASTELLANO

UBISOFT

Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.